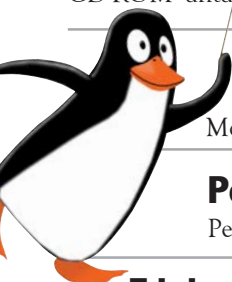
Cara termudah dan menyenangkan dalam berkomputer

Telepon Rumahan Rasa Ponsel

Telepon nirkabel rumahan terus berkembang. Kini marak model 2,4 GHz, harganya setara ponsel. Jika didukung oleh layanan Telkom, maka semua kemudahan berponsel – dari pemampangan nomor telepon masuk sampai kirim SMS – bisa Anda dapatkan dari *cordless phone* ini. 8

GAMBAR SAMPUL
FOTO **RANO KUSUMA**
OLAH DIGITAL **ARIYO PRADITIYO**

Kibor untuk PDA Anda

Jika sikon memungkinkan, tak ada salahnya gaya ber-PC diterapkan untuk PDA. 22

Internet Gratis dengan Ponsel

Hubungkan ponsel GPRS Anda dengan PC. Anda bisa berinternet selayaknya pakai modem biasa ke ISP. 60

Mengenal Hackers

Mereka pintar, dan kadang nakal – tapi belum tentu jahat. Anda juga bisa jadi *hacker*. 68

Langkah-langkah

ILUSTRASI: VIKY HENDRIZAL

Kebahagiaan

FOTO: RANO KUSUMA

Akhirnya Redaksi pindah kantor. Dari ruang sempit di Kebon Jeruk, Jakarta Barat (adu punggung dengan halaman belakang RCTI), ke ruang lebih lega di Gedung Perintis, Jalan Kebahagiaan, Jakarta Pusat (belakang Toko Buku Gramedia, Jalan Gajah Mada), 1 Juni lalu.

Pindahan tak lancar. Konvoi empat truk kecil baru menjemput sisa barang selepas pukul dua siang, karena sopirnya baru semua, dan tak kenal jalan. Sampai petang urusan barang belum beres.

Di kantor baru, ruang rapat tak bisa difungsikan hingga kini karena meja dan kursinya belum datang.

Selama sepekan, telepon tak dapat dipakai keluar – kecuali via operator selama jam kerja.

Selepas pukul lima sore, AC sentral padam sehingga kantor jadi gerah. Maka jendela pun dibuka. Ada awak Redaksi yang bertelanjang dada dan berkalung handuk kecil, mirip di pabrik tahu. Nyamuk pun menyerbu masuk, kadang diikuti embusan bau sampah dari luar.

Internet nirkabel lumayan lancar. Tapi semuanya harus dari halaman web. Untuk ber-FTP harus dari kantor lama, sejauh sekitar 12 km dari kantor baru.

Maka maaf jika selama hari-hari itu Anda semua susah mengontak dan dikontak kami. Bahkan ada *e-mail* tak tertanggapi.

Kami ingin suasana kerja kami nanti menyerupai nama jalan di sekitaran: Keselamatan, Kejayaan, Keutamaan, Kerajinan, Kesejahteraan, Keamanan, Keagungan, Kemurnian, dan Kemenangan. Uh, gawat... ada juga Kesederhanaan. Tak percaya? Bukalah peta Jakarta. TYO

sstttt...

Yustiana =Dewi (27)
Marketing & Channel Partner Relations PT DataOn, Jakarta

Komputer 1 buah LG Pentium III/ 550 Mhz dan 1 Pentium II rakitan

Situs Wajib dataon.com, kompas.com, detik.com, telkomsel.com, hanyawanita.com

***Online* per hari** 3-4 jam di kantor

Alamat e-mail 5 *e-mail account*, semuanya aktif

E-mail per hari Sekitar 10-20, baik terima maupun kirim

Milis 1 buah (Marketing-club)

Ponsel Nokia 6110 (ponsel ke-4)

SMS perhari Sekitar 3-5 pesan.

Pernyataan "Indonesia orangnya lebih maju *kek*, kayak Jepang. Biar bisa bikin robot apa saja yang hebat-hebat. Tapi siapa yang mau mendanai untuk urusan risetnya ya?"

Kampiun Bola Versi Komputer

Maraknya penyelenggaraan ajang bergengsi sepak bola, Piala Dunia 2002, pasti menarik para petaruh untuk beradu keberuntungan. Ramalan menarik dari para komentator sering jadi acuan mereka untuk bertaruh.

Di antara sekian sumber acuan, para petaruh mungkin harus melirik ramalan yang datangnya dari sebuah komputer. Ya, sejumlah ilmuwan dan pakar di Universitas Ulster, Irlandia Utara, Inggris telah menggunakan komputer untuk menganalisis jalannya kompetisi akbar di Jepang dan Korea.

Melalui simulasi yang didasarkan pada sistem ranking dari FIFA, akhirnya komputer berujung pada kesimpulan, bahwa dua tim yang akan maju ke Final adalah Italia dan Brazil. Dan sepak bola samba akhirnya akan keluar sebagai pemenang.

Sebagai pembanding, eksperimen itu juga melibatkan lima profesor "*gile bola*". Melalui riset di depan komputer juga, kelimanya mengeluarkan versi sendiri soal siapa yang akan maju ke babak final. Berbeda dengan komputer, mereka menunjuk Argentina dan Italia sebagai kedua tim unggulan tersebut. Sebagai pemenang mereka menunjuk tim dari negeri Maradona itu sebagai jawaranya.

Siapa yang lebih benar? Kita lihat saja nanti. FARID, PRAM

POP Hotmail Bayar!

Setelah Yahoo! dan Lycos memberlakukan tarif bagi layanan POP Mail miliknya, kini giliran Hotmail memasang tarif untuk layanan POP. Dengan pemberlakuan kebijakan tarif ini maka *e-mail account* gratis yang selama ini ada akan dihapuskan.

Untuk tetap dapat men-*download e-mail* dari POP Hotmail Anda harus langganan sebesar US$ 19,95 per tahun (sekitar Rp 177.000). Secara resmi ketentuan ini akan berlaku per 16 Juli 2002.

Pemberlakuan tarif diterapkan MSN untuk memberikan layanan lebih dalam bentuk MSN Extra Storage. Dengan memiliki *account* Hotmail, maka user akan memiliki kuota *e-mail* sebesar 10 Mb. Tenang, kalau Anda selama ini biasa mengakses Hotmail melalui web, maka aturannya tetap gratis. @DIT

hotmail.com

110 juta

pengguna Hotmail saat ini. Hotmail yang diakuisisi Microsoft tahun 1998 merupakan pelopor *free web-based e-mail*. Namun sejak Microsoft mulai memperkenalkan strategi .Net, Hotmail pun terus menerapkan sistem langganan untuk berbagai layanannya.

SUMBER: CNET.COM

Baru Laku 5%

Sudah hampir sebulan pengaman transaksi internet KeyBCA diluncurkan. Pamerannya yang dilakukan pada pertengahan sampai akhir bulan Mei kemarin di beberapa kota besar pun sudah berakhir.

Sampai saat ini ternyata jumlah pendaftar KeyBCA baru 15.000 orang dari seluruh pengguna *internet banking* BCA yang mencapai 300.000 nasabah. Dengan kata lain, baru sekitar 5 persennya.

Stephen Liestyo, *general manager consumer banking* BCA menyatakan kebanyakan pengguna KeyBCA merupakan nasabah yang tinggal di Jakarta. Hal ini sesuai dengan karakteristik pengguna *internet banking* BCA.

"Kami akan terus memasyarakatkan KeyBCA ini melalui pameran di mal-mal. Kami pun sedang membuat *video tape* untuk edukasi nasabah melalui acara Gebyar BCA", ungkapnya.

Menurutnya, hal yang paling banyak dikeluhkan oleh nasabah adalah soal penggunaan KeyBCA itu sendiri. Ternyata banyak yang masih gagap menggunakannya. IYAN

www.klikbca.com
(021) 5299 9888

P4 Memurah, Harga PC Naik

Akhir Mei Intel mengumumkan penurunan harga prosesor Pentium 4 yang cukup besar. Persentasenya di tiap kelas memang bervariasi, namun yang terbesar mencapai 53 persen.

Untuk desktop misalnya, Pentium 4/2,4 GHz yang tadinya dipatok seharga US$ 562 (sekitar Rp 4,98 juta) dipangkas menjadi US$ 400 (sekitar Rp 3,5 juta). Penurunan ini otomatis diikuti oleh diskon besar-besar kelas Pentium 4 lainnya.

Langkah serupa diambil oleh pesaingnya, AMD, yang juga memangkas harga prosesor Athlon dalam prosentase yang hampir sama. Turunnya harga prosesor jadi berita hangat bagi konsumen, karena semestinya harga jual PC pun ikutan turun. Apalagi kurs rupiah kan semakin menguat.

Country Manager Intel Indonesia Budi Wahyu Jati, yang dihubungi saat pengumuman penurunan harga, menyatakan berdasarkan survei pasar, sebagian besar pedagang patuh pada ketentuan tersebut. Walau demikian Budi tidak melepaskan kemungkinan tarik menarik di pasar akan mengguncang harga itu sendiri.

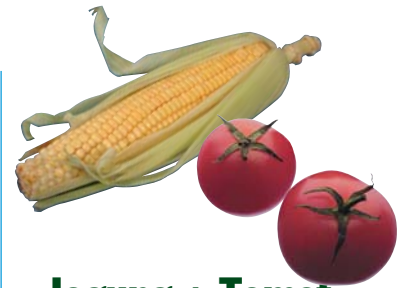
Dan pasar ternyata memang berkehendak lain. Dari pengamatan Redaksi, sampai pertengahan Juni harga PC malah cenderung naik. Beberapa pedagang yang kami hubungi pun menyebutkan demikian.

Paket PC Pentium 4/1,6 GHz multimedia misalnya, naik menjadi US$ 530 dari awal April lalu yang hanya sebesar US$ 505. Ada juga yang toko yang tidak menaikkan harga, namun cenderung menurunkan spesifikasi komponennya, seperti memori dan *hard disk*.

Ketua Apkomindo (Asosiasi Pengusaha Komputer Indonesia), Ir. Hidayat Tjokrodjojo, ketika dihubungi menolak mengomentari hal ini.

"Apa yang terjadi, bisa saja *wholesaler* banting harga untuk mencapai kuota yang ditetapkan sebelumnya, saat waktunya hampir tiba. Dengan demikian mereka akan mendapat *rebate*," kata Hidayat setelah didesak soal kemungkinan penyebabnya.

"Intel (Indonesia) sebenarnya tidak ikut campur masalah harga, namun saya dapat mengira, mungkin karena *demand* yang meningkat, maka stok barang berkurang," kata Thomas Tansil, *marketing program manager* Intel Indonesia saat dimintai konfirmasinya.

Paket komputer yang turun justru di kelas Pentium III. FENNY, FARID | PRAM

Jagung + Tomat = Notebook

Dua tahun mendatang Anda akan menjadi saksi hadirnya teknologi baru pembuatan *notebook*. Fujitsu awal Juni lalu mengumumkan rencananya merilis *notebook* dengan bahan baku jagung dan tomat.

Kedua jenis sayuran tersebut akan dipakai Fujitsu untuk membuat plastik yang ramah lingkungan atau *biodegradable plastic*. Kemudian plastik itu akan digunakan pada beberapa komponen notebook FMV-BIBLO, seri terbaru notebook Fujitsu.

Umumnya, *notebook* biasa dibuat dari campuran magnesium dan plastik. Gara-gara tingkat limbah meningkat, pemerintah Jepang kemudian menerapkan aturan ketat supaya produk IT Jepang ramah lingkungan dan dapat didaur ulang.

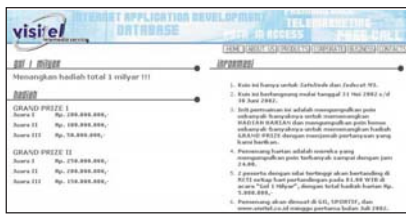
Fujitsu dan perusahaan-perusahaan lainnya kemudian mengembangkan jenis plastik tersebut. Menurut mereka teknologi ini pun dapat menghemat separuh biaya produksi *notebook*. Sejauh ini memang belum diketahui pasti, apa plastik jenis itu juga tahan terhadap ancaman pengerat. Jangan-jangan disangka cemilan. @DIT, PRAM

Komik Online

Beruntunglah Anda, para penggemar produk Marvel. Komik mereka sudah di-*online*-kan, gratis. Misalnya *Ultimate Spider-man*, *Ultimate X-Men* dan *Incredible Hulk*. Bahkan ada juga komik yang terhitung baru, seperti *Blade II*, yang filmnya barusan diluncurkan.

Memang cukup lama untuk membuka halaman pertamanya, tapi Anda akan disuguhi permainan asah memori, mencocokkan gambar dari beberapa superhero Marvel.

Nah, setelah halaman pertamanya terbuka, maka halaman berikutnya akan lebih mudah terbuka. Untuk berpindah halaman tinggal klik *mouse*. Lantas kalau gambarnya diklik maka akan membesar. IYAN

dotcomics.marvel.com

SMS Gol Rp 1 M

Piala Dunia 2002 memang banjir kuis. Stasiun TV bikin kuis sepakbola, begitu pun operator selular, macam Visitel-Satelindo dan Indosat MultiMedia Mobile (IM3). Para peserta cukup mengirimkan jawabannya via SMS ke sebuah nomor.

Untuk pelanggan Satelindo, SMS jawaban dikirim ke 777. Untuk pelanggan IM3, jawaban dikirim ke 3949.

Kuis ini berlangsung sebulan, mulai 31 Mei sampai 30 Juni. Hadiah totalnya Rp 1 miliar, yang terbagi menjadi Grand Prize I (Rp 350 juta), Grand Prize II (Rp 600 juta) dan hadiah harian @ Rp 5 juta.

Pemenangnya adalah mereka yang memiliki poin tertinggi. Untuk setiap pertanyaan yang benar akan diberikan 10 poin, dan akan mendapat pertanyaan bonus yang bernilai 25 poin. IYAN

www.visitel.co.id

Gambar Ngawur? Denda Rp 200 Juta

Jangan pakai komputer orang sembarangan, karena salah-salah Anda bisa kena tuduh melanggar UU. Ya, dua rancangan UU yang menyangkut teknologi informasi kini telah sampai ke DPR.

Yang pertama, RUU Pemanfaatan Teknologi Informasi (PTI), diusulkan oleh tim dari Universitas Padjadjaran Bandung. Sementara satu lagi adalah RUU Informasi Elektronik dan Trasaksi Elektronik yang dikerjakan oleh tim dari Universitas Indonesia.

Jika kedua RUU tersebut jadi disahkan, para penjahat *online* di Indonesia bakal mendapat ancaman yang serius dan rata-rata akan mengakibatkan denda ratusan juta hingga miliaran rupiah.

Yang jelas-jelas jadi target satpam *cyber* dalam RUU PTI antara lain para *carder* alias pencuri kartu kredit *online* (pasal 39 RUU PTI), para *cracker* (pasal 38 RUU PTI) dan para pengedar gambar-gambar atau klip video porno lewat *e-mail* atau internet (pasal 40 RUU PTI).

Soal penyebaran gambar berbau porno misalnya. Bila Anda mengirimnya ke seorang teman saja, maka hal itu tidak melanggar. Namun lain lagi ceritanya bila Anda sengaja mengirim gambar yang sama ke jaringan komputer.

"Anda telah memanipulasi jaringan, menyebarluaskan lebih dari satu, jadi ini termasuk definisi 'melawan hukum," jelas Edmon Makarim, Ketua Harian Lembaga Kajian Hukum Teknologi, Fakultas Hukum UI, yang juga salah seorang anggota tim penyusun RUU IETE.

Teknologi informasi dalam kedua RUU ini tidak hanya mencakup komputer, namun juga media elektronik lain. "Kalau Anda mengirim faks biasa dengan menggunakan nama saya, lantas menyebarkan informasi yang tidak benar (maka hal tersebut termasuk pelanggaran)," kata Edmon. Hal yang sama berlaku untuk SMS. FENNY, PRAM

Kabar Rp 750 @ 6789

Teman Anda mungkin bertanya, "Dari mana Anda tahu?" setelah Anda mengabarkan sebuah berita. Kalau saja berita ini adalah iklan gratisan bagi operator selular Telkomsel, maka jawaban Anda boleh mereka pinjam: "Dari 6789".

Ya, 6789 adalah nomor tujuan SMS Anda yang berisi teks BNEWS (*breaking news*) atau HNEWS (*headline news*). Janjinya, selama 24 jam sehari, 7 hari seminggu, dan mestinya 365 hari setahun, Anda akan mendapatkan berita kilat itu di ponsel Anda. Sumbernya? Liputan 6 SCTV.

Sayangnya, SMS Request ini hanya berlaku buat pelanggan Telkomsel, tepatnya pengguna kartu pascabayar KartuHalo. Anda, sebagai KartuHalowan, juga bisa mendapatkannya melalui SMS Update di situs Telkomsel.

Gratiskah berita 6789 itu? Sori, tiada berita yang boleh didapat dengan percuma. Ongkos terima per pesan Rp 500. Ongkos mintanya Rp 250 per pesan. Jadi totalnya Anda akan tertagih Rp 750 per berita via SMS. Namanya saja bisnis, Bung! YUL

www.telkomsel.com

OPINI

Priyayi

Ketika telepon nirkabel rumahan bisa dipakai sebagai *wireless intercom*, dan sanggup mengoper semua fitur selular, masih adakah perbedaannya dengan ponsel?

Masih. Setidaknya, dalam debat kusir, bolehlah disebut telepon nirkabel rumahan masih berbasis sambungan tetap. Masih bernomor telepon biasa, sejauh apa pun jarak kontak *base station* dengan *handset*-nya. Tarifnya pun tetap sambungan tetap.

Kenapa kita membutuhkan *cordless*? Sepanjang apa pun juluran kabelnya, tali elektronik itu akhirnya menjerat kebebasan kita.

"A phone call for you, Sir", yang pernah diucapkan pramusaji resto hotel kecil berkarpet *burgundy* saat menyodorkan pesawat telepon berekorkan kabel penyandung kaki selagi kita sarapan memang membuat kita, dari dunia ketiga, dipriyayikan di dunia pertama.

Tapi teknologi digital tak dihadirkan untuk mengukuhkan kepriyayian. Teknologi nirkabel, bukan hanya pada telepon, dihadirkan agar semua orang dipermudah, sehingga bisa melakukan banyak hal sendirian. Takkan ada lagi sekretaris mencetakkan *e-mail* untuk bosnya. Kelak fungsi hamba sahaya digantikan oleh sistem yang terus dipersonalisasikan.

Kalau teknologi telah menjadikan kehidupan kian egaliter, kapan dong kita menjadi priyayi?

Tenang. Selama jiwa menak ada di banyak hati, maka ada saja sektor jasa yang menganggap semua pembayar sebagai raja – dengan atau tanpa teknodigi. TYO

SURAT UTAMA

Dosen Terpukau, Saya Lulus

Tugas akhir saya sudah selesai, dan kemudian harus menghadapi sidang ujian. Terpikir menggunakan *overhead projector* (OHP) untuk presentasi, tetapi persiapannya rumit, harus menggunakan lembar transparan, dan dicetak lebih dahulu dengan printer sehingga memboroskan tinta. Sudah begitu, presentasi dengan OHP menuntut saya mengurutkan semua cetakan dan menggonta-gantinya selama presentasi.

Untunglah, beberapa kali saya mendapatkan panduan tentang Microsoft PowerPoint dari komputer*akt!f*, sehingga saya mempunyai alternatif untuk berpresentasi.

Alhasil, dengan PowerPoint itulah saya maju ke sidang. Presentasi saya membuat dosen-dosen terpukau, dan saya pun merasa amat *pede*. Maka nilai saya pun menjadi "sangat memuaskan". Terima kasih ya!

Irvan
Bandarlampung 35154
Lampung

Selamat. Kami juga ikut puas. :)

PC Rakitan Virtual

Saya pelajar SLTP dan sejak dulu menyukai majalah yang "*full humor*" ini. Nah, dari **bhinneka.com** saya terpikat oleh Clone PC, tapi masih ragu apakah spesifikasinya sesuai kebutuhan saya. Karena itu saya usul agar Redaksi bekerja sama dengan Bhinneka membuat rubrik tentang pemesanan PC dengan merakitnya secara virtual, berbasis AMD (jangan Intel, karena yang ini sudah banyak dijual), agar konsumen terpandu.

Martheen Cahya Paulo
Jombang 61411
Jawa Timur

Lotus Notes

Saya pelanggan baru yang selalu tertarik kepada informasi dalam setiap edisi, karena bahasanya sederhana dan sangat mudah dimengerti. Karena saya pemakai Lotus Notes 4.6, maka saya ingin ada pembahasan tentang keunggulan dan kelemahan aplikasi itu.

M. Fauzri Nizam
Sukajadi 30761
Musi Banyuasin
Sumatra Selatan

Bikin Majalah Games

Mengingat pertentangan pembaca yang pro-*games* dan anti-*games*, apa Redaksi tak ada pikiran untuk membuat majalah PC *games*? *Gamesakt!f*, misalnya? Tak akan ada yang dirugikan, baik pro-*games* dengan anti-*games*. Setuju?

Aditya M.S.
Cibubur
Jakarta 17433

Freeware & Shareware

Mulanya saya berpikir majalah ini tidak jauh berbeda dengan majalah atau tabloid komputer lainnya. Ternyata tidak. Apalagi penyajian rubrik *Langkah-langkah* mudah dan enak diikuti. Saya harap Redaksi mau membahas C++, Visual basic, dan sejenisnya. Tolong tampilkan juga situs-situs penyedia *shareware* ataupun *freeware* sekaligus ulasannya.

Andika Afriadhy
Yogyakarta 55281

Perihal freeware dan shareware, coba simak hal. 82. Tengok juga Laporan edisi 21 (13 Februari 2002).

Kewalahan

Kami di Papua terkadang sangat kewalahan untuk mendapatkan *software* dan buku panduan yang berkaitan dengan komputer dan dunia internet. Saran saya: sediakanlah satu iklan pemesanan tersebut, dengan pelaksana layanan pelanggan yang bertanggung jawab dan dapat dipercaya.

D. Rendra S.
Jayapura 99111
Papua

Dari Pelosok Desa

Tak terasa setahun lebih sudah aku mengenalmu. Kehadiranmu begitu berkesan bagiku. Edisi demi edisi selalu di sampingku, walau edisi 0 melayang dariku (lantaran cetak terbatas).

Tapi aku tak mau sampai tak kebagian buku *Langkah-langkah Cepat*, hanya karena alasan cetak terbatas.

Belianya usia tidak selalu menunjukkan kekurang-mampuan tapi justru menjadi pemicu untuk berkembang dan berkarya. Pertahankan yang baik, benahi yang kurang. Selamat ulang tahun!

Dari *wong* pelosok tapi *nggak* ingin gaptek.

T.S. Ariwasono
Desa Purwosari
Magetan 63351
Jawa Timur

Apalah Artinya Harga

Berkat majalah ini, ananda di Pondok Pesantren Nurur Rahman merasakan betapa besar manfaatnya. Ananda tahu pengalaman-pengalaman orang yang berhasil di bidang elektronik, internet dan komputer. Ananda pun mendapatkan informasi harga-harga barang digital. Buat ananda, hal yang paling mengesankan adalah rubrik *Langkah-langkah* yang amat besar manfaatnya. Maka ananda ucapkan terima kasih, Guru.

Majalah ini memang menjadi guru ananda. Apalah artinya harga kalau kita meraih sukses, bukan?

Agoes S. Haryanto
Sumenep 69465
Madura
Jawa Timur

Ah, darema Cong? Jangan berlebihan lah. Kami ini bukan guru. Kami ini hanya teman dari pembaca. Terima kasih.

AutoCAD

Saya sedang belajar AutoCAD, dan ingin tahu buku yang tepat untuk itu, sekalian ingin mendapatkan langkah-langkah panduannya dari Redaksi.

Kristian Effendy
Pematangsiantar 21112
Sumatra Utara

Cobalah "AutoCAD 14: Cara Mudah Belajar", terbitan Dinastindo, Rp 29.500. Daftar buku AutoCAD dapat Anda longok dari **www.gramediacyberstore.com**.

Mana ACDSee?

Dalam edisi 22 (27 Februari 2002, hal. 80), ada disebut "Mengoptimalkan ACDSee"akan dimuat pada edisi 23. Nyatanya dalam edisi 23 hal tersebut tak ada. Apakah tidak jadi dimuat atau ada halaman majalah saya yang hilang? Padahal saya sangat mengharapkannya.
Harry Lho
Jakarta

Kami memuatnya, sebagai serial (empat edisi), dalam Langkah-langkah, dengan judul "Menata Koleksi Gambar".

Manfaat Buku Kecil

Bravo! Dengan buku pertama persembahan komputer*akt!f*, *Langkah-langkah Cepat...*, ilmu saya bertambah, begitu pula adik saya. Kalau bisa Redaksi menginformasikan seminar gratis yang akan diselenggarakan di Jawa Timur, karena saya mau ikut.
Rully
Surabaya 60282

Transfer Uang

Redaksi, apakah kita bisa mentransfer uang lewat internet? Apa alamat situs Bank Mandiri dan BNI?
Suryo Ongko
Tarakan
Kalimantan Timur

Transfer via internet, bisa saja. Misalnya dari **www.klikbca.com**. *Web Bank Mandiri:* **ww.bankmandiri.co.id**. *Web BNI:* **www.bni.co.id**.

Menunggu Duit Cukup

Saya baru mengenal majalah ini pada edisi 10 (12 September 2001), pemberian teman saya, lalu saya tertarik dan membelinya edisi demi edisi.Tentu saya tak membelinya tepat waktu, karena harus menunggu uang terkumpul. Maklumlah harga majalah ini tergolong mahal. Di rumah, yang membaca bukan hanya saya. Adik saya yang baru berusia 7 tahun pun menyukainya. Dia pula yang sekarang selalu mengingatkan saya setiap kali edisi baru terbit.
Wibi
Bogor 16310
Jawa Barat

Dapat Gratisan

Dengan mengunjungi situs barang gratisan yang dimuat dalam edisi 19 (16 Januari 2002), saya telah mendapatkan sebuah barang gratisan yang saya dapat dari situs yang saya kunjungi. Barang tersebut dikirimkan langsung ke rumah saya pada 10 April, pada waktu itu komputer*akt!f* edisi 25 terbit. Maka perbanyaklah info yang tentang situs yang menguntungkan dan bermanfaat bagi keseharian pembaca.
Arif Ardian
Tegal
Jawa Tengah

DARI BUKU TAMU SITUS

...aku cari edisi yang lama koq cuman sedikit? Di-update donk biar gak basi!!! Jadi orang2 gak usah beli mag-nya tapi cukup liat di situsnya aja (he.. he.. he..).
phie3, 15, Pelajar

Seimbang + Cheat

Inilah majalah bagus, dengan sajian seimbang antara wacana dan gambar sehingga tidak membosankan bagi pembacanya. Dan akan bagus jika rubrik *Games* menyertakan jurus/ilmu rahasia untuk perang-perangan.
Devid Khairul M.
Mojokerto 61352
Jawa Timur

Turunkan Harga!

Bagaimana kalau harga majalah ini diturunkan dengan asumsi kertasnya dibuat seperti majalah remaja, sehingga harganya bisa ditekan setengah kali lipatnya, biar semua lapisan masyarakat bisa melek teknologi komputer? Pada setuju *nggak*?
Nur Wachid
Kaliwungu 51372
Jawa Tengah

Ide, Kritik, Pujian

1. Ide: Redaksi mencomoti semua *software* gratisan di internet, menampungnya dalam CD, dan dijadikan bonus.
2. Kritik: *Nomor Depan* pada edisi 20 (bicara tentang edisi 21, 30 Januari 2002) menjanjikan cara mengail *software* gratisan. Tapi nyatanya tak ada.
3. Pujian: majalah ini memang bermanfaat. Saya sudah membaca mulai edisi 01, sehingga bisa menjawab pertanyaan teman-teman, dan kami semua sekarang pintar.

Dian Safitri
Bekasi 17145
Jawa Barat

Cara mengail software gratisan malah di-cover-story-kan, dan ditampung dalam halaman 8-27 (20 halaman!).

Lama Menantikan

Saya adalah seorang mahasiswa yang sudah bekerja. Alhamdulillah majalah saya kini hadir. Inilah majalah yang telah lama saya nantikan. Bagi saya majalah bukan sekadar majalah melainkan juga teman belajar.

Maka alangkah baiknya jika semua tes tentang produk juga memuat alamat distributornya di Indonesia. Juga akan lebih baik jika ditambahi informasi tentang pameran komputer, baik di Ibu Kota maupun daerah.

Saya juga ingin mendapatkan poster promosi komputer*akt!f* – sayang kalau Anda buang.
Handi
Tangerang 15138
Banten

Sepanjang distributor resminya ada di Indonesia, kami selalu menginformasikannya dalam setiap ulasan produk. Silakan lihat rubrik Tes di edisi ini. Poster? Waduh, sudah tersebar di agen dan toko buku. Coba hubungi mereka.

Pengirim yang suratnya termuat sebagai Surat Utama akan mendapatkan sebuah album CD eksklusif.

Redaksi komputer*akt!f*
Gedung Perintis Lantai III, Jalan Kebahagiaan 4-14, Jakarta 11140.

Tanpa Kabel, Masih Sebel

Bentuk dan fungsi cordless phone sudah mirip ponsel, karena bisa dipakai SMS segala. Itu kalau infrastrukturnya mendukung.

Arie, seorang ibu rumah tangga di Jakarta tengah asyik berkegiatan di dapur. Tiba-tiba ia dikagetkan oleh dering telepon. "Kring, kriiiiinggggg...," bunyi itu berulang-ulang menyambar daun telinganya.

Namun, ia tak jua bergeming. Wanita paruh baya itu justru kelihatan gelisah. Kenapa sih?

"Kalau saya sedang masak, terus ada telepon kring, bingung saya jadinya. Kalau ditinggal masakan bisa gosong, tapi kalau dibiarkan takutnya itu telepon penting," ceritanya tentang kejadian sepuluh tahun silam.

Ya, itu sebelum ibu dua anak ini memiliki *cordless phone* analog bermerek Panasonic, yang ia beli tahun 1990-an. " Saya jadi lebih bebas. Biasanya, gagangnya saya bawa-bawa ke dapur, sedangkan **base**-nya tetap di tempatnya," ujar Arie kemudian.

Tak jelas betul, apakah dari fragmen seperti itulah ide *cordless phone* alias telepon nirkabel lahir. Katanya kan teknologi biasanya lahir dari ketidaksengajaan, dorongan kebutuhan, evolusi atau malah sesuatu yang terencana.

Yang jelas, walau *cordless* baru hadir di awal 80-an, tapi teknologi dasarnya sendiri sudah dikenal cukup lama, yaitu teknologi telepon dan gelombang radio. Maka, pengguna *cordless phone* mestinya juga berterima kasih pada Al Gross, sang penemu teknologi *wireless*.

"*Cordless phone* kan cuma perpanjangan kabel *handset* telepon aja," cetus Onno W. Purbo, pakar internet yang sempat aktif di dunia radio amatir itu.

Cordless, Riwayatmu Dulu

Boleh jadi Onno benar, karena demikianlah adanya dulu. Namun teknologinya sendiri sekarang tidaklah sesederhana itu. Mobilitas seputaran rumah pun bukan lagi isu sedap untuk ditelan orang.

Simak saja beberapa iklan *cordless phone* yang tampil di media massa. Beberapa modelnya sudah dilengkapi kemampuan *voice dialing* dan SMS segala! Inilah sumbangsih teknologi digital pada dunia *cordless*.

Pada awalnya perangkat ini memang menggunakan teknologi analog. Suaranya cenderung berisik. Sialnya lagi, sinyal analog pun mudah ditangkap oleh radio *scanner* dan gampang disadap.

Anda sendiri mungkin pernah dengar cerita soal tagihan telepon pemakai *cordless* yang tiba-tiba melonjak tinggi. Padahal, si empunya merasa tidak pernah memakai teleponnya sebesar biaya yang ditagihkan. Selidik punya selidik, ternyata tetangganya menggunakan pesawat *cordless* serupa dan menikmati pembicaraan gratis.

Entah sengaja entah tidak, itulah yang disebut interferensi gelombang di mana pesawat *cordless* dengan frekuensi yang sama masuk ke dalam jalur frekuensi *cordless* Anda. Dongkol, kan? Orang lain yang bicara, Anda yang bayar.

Kasus serupa ini menurut pengamat teknologi informasi, Roy Suryo, biasanya terjadi pada *cordless* berfrekuensi rendah, antara 50 MHz hingga 400 MHz. Tingkat frekuensi ini banyak dipakai oleh *cordless* analog.

"Yang tidak mudah dicari adalah yang frekuensinya tinggi, seperti 800 MHz ke atas," tambah Roy. *Level* frekuensi tersebut biasa digunakan oleh *cordless* digital. Beberapa darinya malah mencapai frekuensi 2,4 GHz.

Fitur Kaya, Infrastruktur Jeblok

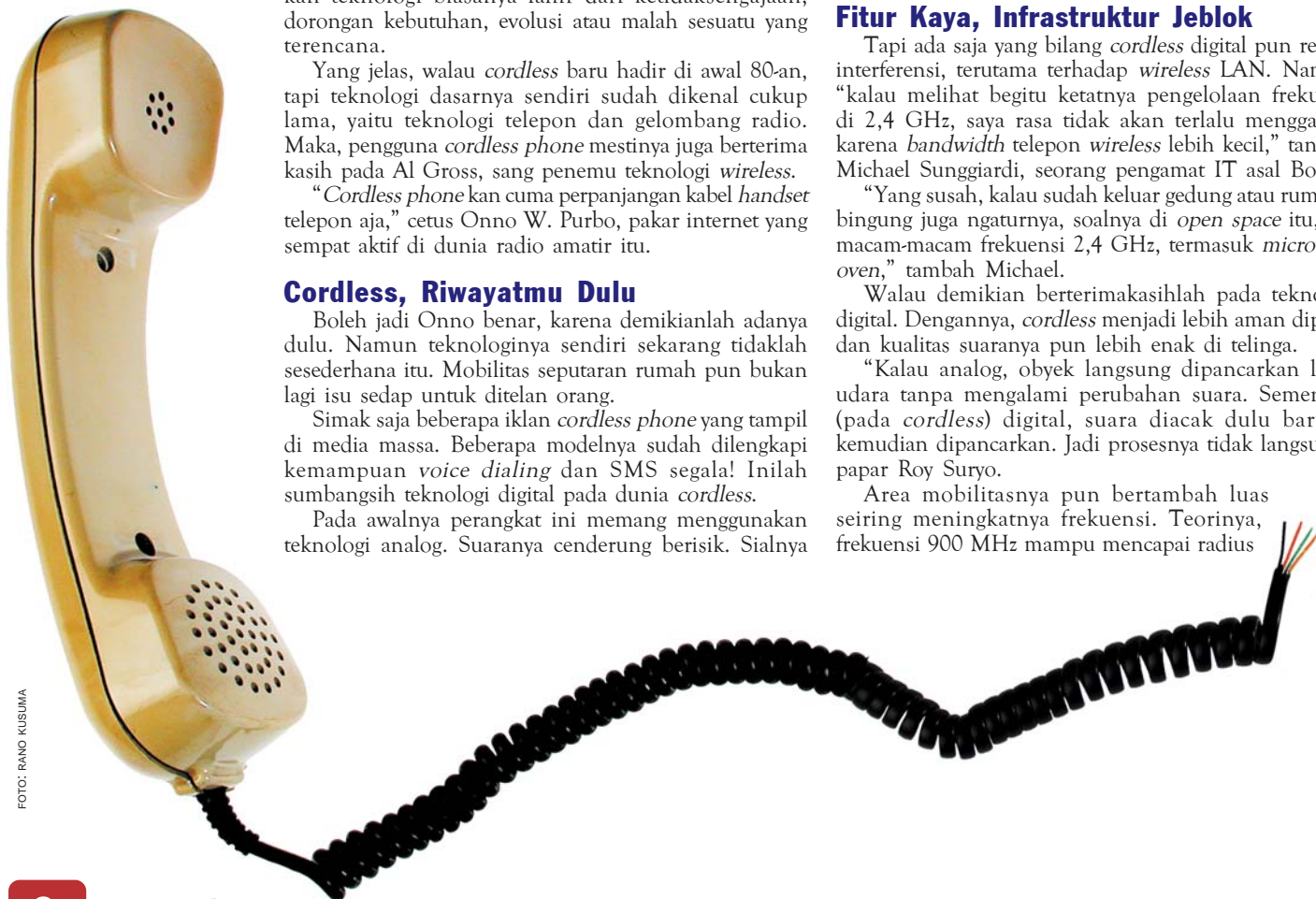
Tapi ada saja yang bilang *cordless* digital pun rentan interferensi, terutama terhadap *wireless* LAN. Namun, "kalau melihat begitu ketatnya pengelolaan frekuensi di 2,4 GHz, saya rasa tidak akan terlalu menggangu, karena *bandwidth* telepon *wireless* lebih kecil," tanggap Michael Sunggiardi, seorang pengamat IT asal Bogor.

"Yang susah, kalau sudah keluar gedung atau rumah... bingung juga ngaturnya, soalnya di *open space* itu, ada macam-macam frekuensi 2,4 GHz, termasuk *microwave oven*," tambah Michael.

Walau demikian berterimakasihlah pada teknologi digital. Dengannya, *cordless* menjadi lebih aman dipakai dan kualitas suaranya pun lebih enak di telinga.

"Kalau analog, obyek langsung dipancarkan lewat udara tanpa mengalami perubahan suara. Sementara (pada *cordless*) digital, suara diacak dulu barulah kemudian dipancarkan. Jadi prosesnya tidak langsung," papar Roy Suryo.

Area mobilitasnya pun bertambah luas seiring meningkatnya frekuensi. Teorinya, frekuensi 900 MHz mampu mencapai radius

FOTO: RANO KUSUMA

2 km. Ke depannya, penggunaan frekuensi pun akan semakin tinggi. Roy mengamini hal ini.

Dari kondisi saat ini, beberapa orang pun meramalkan masa depan *cordless* digital akan semakin mirip ponsel. Fitur SMS, misalnya, umum ditempelkan pada jenis **DECT** *cordless*.

Sayang, infrastruktur telekomunikasi Indonesia memang ketinggalan zaman. Jadi, bila Anda membeli *cordless* jenis ini pun, tetap saja hanya bisa dipakai berhalo-halo *doang*.

Contoh gampangnya ya fitur Caller ID (CID) yang sampai saat ini pemberlakuannya pun masih terbatas di daerah tertentu saja. Padahal fiturnya sudah melekat cukup lama di *cordless*.

Pantas kiranya, bila Anda pemilik telepon nirkabel hanya bisa *sebel* dengan kenyataan semacam itu.

Tapi katanya nih, Telkom pun tengah bersiap menguji coba layanan SMS untuk jaringan **PSTN** Oktober 2002 nanti. Yah, berharaplah semoga tarif SMS-nya jauh lebih murah dari tarif SMS operator selular.

Andai harapan itu jadi kenyataan, bisa jadi orang makin senang menggunakan *cordless*, karena toh (mestinya, lho) tarifnya lebih murah. Desain *handset*-nya pun mungkin akan menjadi lebih menarik dan enak ditenteng bak ponsel.

Casing-nya bisa gonta-ganti, *ringtone*-nya tinggal *download*, lampunya kelap-kelip, dan dapat mengirim *picture message*. Malah mungkin layar LCD-nya pun bisa menampilkan foto Anda dan keluarga. Hm... menarik kan?

Kalau sudah begitu, bukan tak mungkin perlahan *cordless* akan mendampingi popularitas ponsel. Harganya pun hampir pasti semakin murah, karena memang begitulah hukumnya dunia digital.

Dari pengamatan redaksi di pusat-pusat elektronika Jakarta, harga *cordless* analog mencapai Rp 380.000 sampai Rp 600.000. Di tempat seperti Mangga Dua dan Glodok, harganya malah bisa lebih murah lagi.

Sementara itu, tipe digital yang tersedia belumlah banyak dan cenderung lebih mahal. Kisaran harganya antara Rp 1 juta dan Rp 2,5 juta.

"Jarang yang beli, Mbak, jadi kami juga jarang ada stok," kilah Santi, seorang pegawai Toko Buku Gramedia mengonfirmasi masih banyaknya peminat *cordless* analog.

Merek yang umum dijumpai di pasaran di antaranya Panasonic dan Phillips. Lainnya adalah General Electric yang menyediakan berbagai tipe *cordless* analog.

Itulah potret terkini telepon tanpa kabel alias *cordless phone*. Walau kenyataannya masih banyak fitur yang belum dapat terpakai, usahlah jemu berharap, semoga esok hari *cordless* Anda sudah bisa di pakai ber-SMS ria, dan semoga harganya pun semakin murah saja. FENNY, YUL, PRAM

TIP ANTI-PENGINTIP

Kemungkinan penyadapan pada *cordless phone* memang ada. Berikut tip menghindarinya, seperti disarankan oleh Roy Suryo:

- Tidak menggunakan telepon *cordless* untuk urusan penting atau serius, atau yang sifatnya rahasia
- Memilih frekuensi yang setinggi-tingginya.
- Gunakan program *scramble*, yaitu semacam penata suara yang berfungsi memelesetkan atau menipu pendengar di frekuensi mana kita berada. Memang tidak 100 persen berhasil, tapi setidaknya bisa meminimalisasi penyadapan
- Gunakan telepon *cordless* digital

1980

Telepon nirkabel (*cordless phone*) pertama kali muncul. Masih beroperasi pada frekuensi 27 MHz. Rentang jangkauannya terbatas, kualitas suaranya pun masih buruk. Keamanan tak terjamin, karena jumlah channel-nya terbatas; orang lain dapat mudah melakukan interferensi.

JARGON

Base Bagian dari telepon *cordless*, yaitu piranti yang terhubung dengan kabel telepon yang berfungsi juga sebagai rumah dari *handset*.

DECT Digital Enhanced Cordless Telephone. Teknologi digital nirkabel asal Eropa yang digunakan untuk aplikasi ponsel, jaringan nirkabel, juga *cordless phone* rumahan

PSTN Public Switched Telephone Network. Jaringan telepon tetap yang dioperasikan oleh operator telepon.

Berkiblat ke Ponsel

Pada model-model terbaru, fitur dan bentuknya semakin mendekati telepon selular alias ponsel.

Seperti halnya ponsel, kian banyak produk *cordless phone* yang beredar di pasaran dalam negeri, mulai dari yang analog dengan harga murah hingga digital yang harganya hampir sama dengan ponsel model baru. Telepon yang lahirnya lebih dulu dibanding ponsel ini banyak menawarkan keunggulan teknologi yang setara dengan ponsel. Fitur-fitur pada jenis terbaru kebanyakan mengadopsi dari telepon yang menjadi "adiknya" itu.

Sebenarnya, banyak model telepon nirkabel yang diproduksi. Namun, tidak semua merek dan model masuk ke pasaran Indonesia. Ada beberapa di antaranya yang coba kami ulas secara singkat untuk Anda.

ANDY, FENNY , IYAN

Panasonic KX-TC1703BXB

Pada beberapa *cordless* yang tak punya nama tipe, tidak banyak orang yang mau repot menghafal apa kode barangnya. Panasonic KX-TC1703BXB bisa dijadikan contohnya.

Orang toko biasa menyebutnya digital 900MHz CID (*Caller ID*). Padahal, sebenarnya ada dua produk lagi dengan tipe serupa.

KX-TC1703BXB memiliki fitur yang lebih dari memadai. Teknologi yang dipakai adalah digital dengan frekuensi tinggi. Fitur itu sendiri setidaknya telah menjamin kualitas suara dan memperkecil kemungkinan penyadapan.

Ada fitur *Caller ID* yang dapat menampilkan nomor si penelepon. Lalu, untuk memudahkan mengakses menu, piranti ini dilengkapi dengan *navigator key*. Bahkan telepon nirkabel ini dilengkapi pula dengan *sound charger*, dan *pulse* atau *tone* yang dapat diprogram.

Fitur unggulan mencakup *speakerphone* pada *handset*, dan kode keamanan digital yang cukup canggih (memiliki satu juta kemungkinan pengacakan). Sayangnya, tipe ini tidak menyediakan fasilitas *intercom* dan *keypad* pada *base*-nya. Meskipun demikian, produk ini dilindungi dengan garansi dua tahun untuk reparasi dan *sparepart*.

Kontak: Platoon MTA, (021) 563 9639
Harga: Rp 950.000

Panasonic KX-TG2563BXS

Bukan hanya penampilannya yang futuristik, kinerjanya pun tidak kalah. Dengan frekuensi digital tertinggi saat ini (2,4GHz), Panasonic KX-TG2563BXS menawarkan kualitas suara yang jauh lebih unggul di atas rata-rata. Fitur andalannya antara lain *caller ID* yang mampu menyimpan 50 nama dan nomor telepon.

Kemudian ada juga fasilitas *dual keypad* pada *handset* dan *base*, sehingga bila Anda ingin menelepon tidak harus melalui *handset*-nya. Telepon ini pun, katanya, tahan air dan guncangan.

Perangkat ini dilengkapi pula dengan fasilitas *speakerphone* dengan teknologi digital *duplex* – komunikasi dua arah secara simultan. Seperti halnya teknologi digital frekuensi tinggi, dengan telepon ini Anda dapat lebih leluasa berbicara tanpa merasa khawatir akan disadap, karena kemungkinannya sangat kecil.

Jarak jangkau suara lebih jauh, bahkan bila Anda menelepon dari tempat yang terhalang dinding.

Rata-rata pemakaian baterai sekitar 4,5 jam, lalu Anda perlu mengisi ulang. Garansinya satu tahun untuk perbaikan dan *sparepart*.

Kontak: Platoon MTA (021) 563 9639
Harga: Rp 1.131.000

1986

Federal Communications Commission (FCC) Amerika Serikat mengizinkan penggunaan frekuensi 47 sampai 49 MHz untuk telepon *cordless*. Hal ini mampu menekan masalah interferensi dan mengurangi daya listrik piranti, meski kualitas suara dan jangkauannya masih terbatas.

LAYANAN SMS PT TELKOM

Saat ini produk *cordless phone* terbaru sudah semakin banyak fiturnya sehingga makin mirip dengan ponsel. Mulai dari *caller ID, call waiting* bahkan pengiriman pesan SMS.

Hanya saja, tentunya semua fitur tersebut baru dapat dimanfaatkan apabila pihak operator telepon, dalam hal ini PT Telekomunikasi Indonesia Tbk, menyediakan layanan jasa fitur-fitur tersebut.

Pihak PT Telkom sendiri saat dikonfirmasi menjelaskan, sebagian fitur tersebut sudah tersedia sekalipun belum semuanya merata. Layanan fitur yang sudah bisa diakses oleh pelanggan di antaranya Nadasela (*call waiting*) dan Trimitra.

PT Telkom rencananya akan meluncurkan layanan SMS untuk pesawat telepon rumah (PSTN). Pengembangan teknologi ini dilakukan RisTI – anak perusahaan PT Telkom.

"Telkom sudah memiliki rencana ke depan untuk memberikan layanan SMS melalui pesawat telepon rumah," ujar Edi Satriyono, asisten manajer eksternal PT Telkom Divre II Jakarta.

Senada dengan pernyataan Edi di atas, Sudibyo, staf RisTI yang ditunjuk menangani proyek SMS ini mengatakan, "Saat ini proyek SMS PSTN sudah sampai pada tahap desain sistem, dan diperkirakan layanan ini bisa diuji coba pada bulan Oktober 2002 nanti."

Tingkat keamanan dan kerahasiaan SMS PSTN dijamin lebih aman daripada SMS ponsel. Pengiriman SMS pun bisa ditujukan ke ponsel, *e-mail* ataupun ke jaringan perbankan. *Cordless phone* model terbaru yang sudah dilengkapi dengan fitur SMS pun akan bisa memanfaatkan layanan SMS PSTN.

Siemens Gigaset 4015 Comfort

Seperti halnya ponsel, telepon nirkabel dari Siemens ini bersifat *fun*, gampang digunakan, informatif, terdepan dalam tren pengiriman dan penerimaan SMS. Bahkan dengan dua *handset* (seri yang sama atau di atasnya), Anda bisa melakukan pembicaraan dalam mode *Walky-Talky* tanpa dikenai biaya, tergantung dari *base station*-nya.

Telepon berukuran 155,5 x 53,6 x 36,2 mm ini memiliki layar cukup luas, yang mampu menampung 16 karakter sebanyak lima baris. Lampu LED-nya akan menyala bila ada panggilan datang atau ada pesan SMS, dilengkapi dengan 10 macam melodi *ringer* yang bisa disetel.

Anda bisa menyimpan sekitar 200 nama dan nomor telepon, dan bisa saling tukar *phonebook* dengan *handset* Gigaset seri 3000. Seperti halnya ponsel, Anda juga bisa mengaktifkan fungsi telepon ulang (*redial*) hingga lima nomor terakhir yang pernah Anda hubungi sebelumnya. Gigaset 4015 Comfort sudah dilengkapi dengan *answering machine*, yang bisa merekam pesan suara selama 15 menit.

Menu *multilingual* bisa menampilkan delapan bahasa. Dan untuk pengaturan jangkauan di dalam dan di luar ruangan, telepon yang berfungsi juga sebagai *reminder* ini mencapai jarak hingga 50 meter (*indoor*) dan 300 meter (*outdoor*).

Baterai yang digunakan adalah NiMH, yang bisa *standby* selama 300 jam, dan waktu bicaranya hingga 20 jam.

Kontak: PT Dian Graha Elektrika, (021) 461 5081
Harga: Rp 2.150.000

1990

FCC mulai mengizinkan penggunaan frekuensi 900 MHz. Frekuensi ini menghasilkan suara yang lebih jernih, jangkauan lebih luas, dan pilihan *channel* yang lebih banyak. Saat itu *cordless phone* masih termasuk mahal, sekitar US$ 400 (Rp 3,5 juta)

General Electric 26730GE1

Produk Amerika, terlepas di mana lokasi perakitnya, ini sempat menjadi primadona ketika dipasarkan sekitar akhir tahun lalu. Menurut pihak General Electric (GE), 26730GE1 atau yang lazim dikenal dengan 25-*channel cordless phone* ini laris bak kacang goreng.

Hal tersebut tidak lepas dari harganya yang terjangkau, dan memiliki fitur cukup lengkap. Ada 25 *channel, caller ID*, penyimpanan nomor telepon sebanyak 10 nomor, serta fungsi *flash*.

Caller ID-nya sendiri mampu menyimpan sebanyak 25 nama dan nomor telepon, yang akan terlihat pada layar LCD yang mampu menampilkan tiga baris teks.

Fungsi *dial back* dan *one-touch redial* dapat menghemat waktu Anda; tidak perlu lagi memencet nomor yang sama angka per angka.

Cordless ini akan memperingatkan Anda apabila baterai sudah hampir habis. Baik hati juga ya?

Frekuensi yang digunakan untuk menghubungkan *handset* dan *base* adalah 900 MHz. Jangkauannya sekitar 50 hingga 300 meter.

Garansinya satu tahun. Tersedia dalam tiga warna pilihan, yakni putih, biru dan *bronze*. Kalau tak suka warna itu, ya cobalah mewarnai sendiri. Tapi apa perlunya, wong dengan tiga warna saja sudah laris bak kacang goreng kok.

Kontak: GE Center, MTA (021) 568 8747
Harga: Rp 433.200

MACAM FREKUENSI

● **1,7 MHz**
Cordless phone analog model paling awal ternyata sudah memakai frekuensi tinggi – sedikit di atas frekuensi AM. Sayangnya, teknologinya sangat rapuh – mudah terinterferensi oleh lampu *fluorescent* dan sistem pengapian mobil – sehingga model ini tidak dilanjutkan produksinya.

● **43-50 MHz**
Frekuensi ini banyak dipakai oleh sebagian besar *cordless phone* analog. Walkie-Talkie bertenaga rendah dan monitor bayi pun menggunakan frekuensi *band* yang memiliki 25 saluran ini. Beberapa model menggunakan pengacakan suara, sedang model yang tidak menggunakan pengacak suara akan mudah disadap oleh tetangganya yang memakai telepon sejenis, pada frekuensi yang sama atau menggunakan radio *scanner*. Dalam kondisi ideal dapat mencapai jarak hingga 330 meter.

● **900 MHz**
Model yang lebih baru menggunakan frekuensi ini. Mudah dikenali karena biasanya menggunakan antena yang bukan model teleskop dan lebih pendek. Model yang menggunakan Digital Spread Spectrum (DSS) tidak bisa didengar oleh radio *scanner*. Kalau tidak memakai teknologi DSS ini, tetap mudah disadap. Kelebihan dari frekuensi 900 MHz adalah salurannya yang lebih banyak, yaitu 80 saluran. Gelombangnya dapat mencapai jarak 1,5 hingga 2,1 km pada kondisi ideal.

● **2,4 GHz**
Model-model terbaru menggunakan frekuensi 2,4 GHz. Beberapa radio *scanner* yang canggih bisa mencapai frekuensi ini, tapi dengan menggunakan teknologi DSS, privasi tidak akan terganggu. Frekuensi ini bisa mencapai 100 saluran. Jangkauan gelombangnya lebih jauh dari model 900 MHz, tapi belum diketahui dengan pasti. Hampir semua *cordless phone* yang menggunakan frekuensi ini sudah menggunakan teknologi digital.

1992

Teknologi DECT (Digital Enhanced Cordless Telephone) mulai diaplikasikan pada telepon nirkabel. Pertama kali digunakan pada produk bermerek Olivetti. DECT dirancang untuk diterapkan pada beragam jenis jaringan seperti PSTN, ISDN, GSM, dan sebagainya.

1994

Telepon nirkabel digital dengan frekuensi 900 MHz diperkenalkan. Sinyal digital dalam telepon ini menjamin keamanan lebih baik, dan mencegah penyadapan.

Philips Kala 6120

Cordless phone ini merupakan yang paling sederhana dari deretan telepon sejenis buatan Philips. Bagi Anda yang ingin mencicipi telepon nirkabel digital dengan harga murah, cobalah produk ini.

Berat *handset*-nya hanya 150 gram, dengan dimensi 163x53x35 mm saja. Kala 6120 memiliki layar LCD yang dapat menampung dua baris karakter. Lalu, ada satu baris indikator yang menampilkan tanda sinyal, baterai dan *icon* lainnya.

Seperti *cordless phone* digital terbaru lainnya, telepon ini menggunakan teknologi digital DECT (Digital Enhanced Cordless Telecommunication). Selain menghasilkan suara yang lebih jernih, teknologi ini pun akan lebih menjaga privasi Anda karena tidak bisa disadap.

Kemampuannya pun memadai untuk pemakaian bersama telepon lain secara paralel. Satu *base* dapat menampung hingga empat *handset*. Sekalipun diparalel, antar-*handset* tidak bisa saling mendengarkan pembicaraan masing-masing.

Handset dan *base*-nya sama sekali tidak menggunakan antena luar. Meskipun demikian, tidak mengurangi jangkauan antara *handset* dan *base*, yakni sekitar 50 meter di dalam ruangan dan 300 meter di luar.

Nada deringnya pun seperti ponsel, dapat diganti-ganti. Terdapat tiga nada dering yang berbeda dalam telepon ini.

Piranti komunikasi ini ditenagai dengan dua buah baterai AA, yang dapat diisi ulang. Baterainya memiliki waktu *standby* 8 hari dan waktu bicara 12 jam.

Kontak: PT Teleartindo, (021) 6386 3905
Harga: Rp 900.000

Sony SPP-A968

Sony Indonesia sendiri sebenarnya tidak memasarkan produk *cordless phone*. Namun untuk di pasaran sendiri, tak jarang Anda bisa menemui produk-produknya.

Salah satu tipenya adalah Sony SPP-968 yang berfrekuensi 900 MHz. Ini adalah jenis digital yang memiliki tiga buah boks pesan. Setiap boks dapat dibagi-bagi ke setiap orang di rumah Anda. Pesan pun bisa langsung menuju ke penerima yang dimaksud oleh pengirim.

Fitur lain yang dimiliki adalah *dialing memory* dengan 50 lokasi, mesin penjawab otomatis yang direkam secara digital, *call waiting* dan *caller ID* dengan 20 memori. Waktu bicaranya dengan baterai penuh bisa mencapai enam jam, dengan waktu *standby*

10 hari. Mesin penjawab yang digital memiliki waktu perekaman selama 20 menit.

Tersedia pula fitur *jog dial*, yang memungkinkan Anda untuk mengakses nomor direktori yang di-*dial* dan *caller ID* secara cepat dan mudah. Juga ada fasilitas *auto scanning* untuk mencari *channel*.

Tapi sayangnya, telepon *cordless* ini tidak menyediakan *headset jack*, tombol *hold* dan *display* yang tanpa *backlit*.

Kontak: www.sony.com, www.amazon.com
Harga: sekitar Rp 1.150.000

Philips Zenia 6626

Produk ini memiliki fitur yang lumayan lengkap, antara lain fitur interkom dan *call transfer* antara *base* dengan *handset* maupun antar *handset*. Satu *base* bisa menampung delapan *handset* sekaligus.

Fasilitas *speakerphone* bisa diaktifkan, sehingga Anda tinggal memencetnya sekali dari *base*-nya ketika Anda malas mengangkat *handset*. Pun dilengkapi dengan mesin penjawab otomatis yang akan merekam pesan dan menyimpan memo suara 30 menit. Zenia 6626 juga dilengkapi *voice dial* untuk 10 nama.

Anda bisa mengetahui penelepon apabila fitur *caller* ID sudah diaktifkan, dan nomor penelepon sudah disimpan di memori. Selain itu, memori telepon ini dapat merekam 30 nomor terakhir yang masuk.

Memiliki *phonebook* yang besar, 100 nomor disimpan di *handset* dan 100 nomor lagi disimpan di *base*.

Nada deringnya bisa Anda pilih dan ciptakan sendiri.

Handset-nya hanya 110 gram saja. Memiliki layar LCD dengan kapasitas empat baris ditambah satu baris untuk *icon*.

Jangkauannya lumayan jauh, bisa 300 meter di luar ruangan dan 50 meter di dalam ruangan.

Kontak: PT Teleartindo (021) 6386 3905
Harga: Rp 1.950.000

PONDASI: TELEPON CERDAS INDONESIA

Telepon nirkabel terbaru yang beredar di pasaran akhir-akhir ini memang semakin canggih. Harganya masih termasuk mahal, rata-rata di atas Rp 1 juta.

Melihat perkembangan teknologi telekomunikasi yang pesat ini, PT Telkom mencoba mengembangkan pesawat telepon rumah yang memiliki berbagai fitur seperti ponsel.

Produk baru ini diberi nama **Pondasi** (Telepon Cerdas Indonesia). Pesawat telepon yang masih dalam tahap pengembangan di RisTI PT Telkom ini, menurut rencana, akan diluncurkan ke pasaran akhir tahun 2002.

"Produk ini memang mengadopsi fitur pada ponsel," tutur Sandhy, salah seorang staf Laboratorium Reliability and Security RisTI Telkom, yang sedang mengembangkan produk terbaru ini.

"Fitur-fitur di dalam Pondasi mungkin ada sekitar 23 buah, diantaranya KLIP (*caller ID*), SMS, *phonebook* dan lainnya", tambahnya dalam wawancara via telepon dengan redaksi.

Telepon Pondasi memiliki sifat portabel alias mudah di bawa ke mana-mana, karena bentuknya yang cukup kecil. Meski demikian, telepon ini bukan *cordless phone*. Sebab, untuk memakainya, Anda tetap butuh colokan konektor RJ-11 ke saluran kabel telepon Telkom. Penggunaannya pun cukup mudah.

Bahkan jika memiliki *calling card* macam TelkomSave, Anda dapat membawa pesawat ini ke tempat lain dan menggunakannya di tempat itu, tanpa membebani rekening pemilik saluran telepon.

Mengenai harga, produk ini akan dijual di bawah *cordless phone*. Jadi berkisar pada ratusan ribu rupiah. Kita tunggu deh.

1995

Digital Spread Spectrum (DSS) diperkenalkan dalam teknologi *cordless* digital. Teknologi ini memungkinkan data digital dibagi dalam beberapa bagian melalui beberapa frekuensi antara *receiver* dan *base*. Penyadapan hampir tidak mungkin bisa dilakukan. Fitur Caller ID pun sudah mulai memasuki telepon *cordless*.

Fitur Baru

Answering Machine

Apabila rumah sedang kosong, maka telepon masuk tetap ada yang menjawab. Telepon model lama biasanya menggunakan kaset kecil sebagai media perekamannya. Kini, digunakan *memory chip* yang dapat menyimpan data. Ia biasanya mampu menyimpan pesan antara 15 hingga 20 menit.

Caller ID

Fitur ini mampu mendeteksi nomor telepon yang masuk. Hanya saja, untuk menggunakan fasilitasnya, Anda harus berlangganan ke operator telepon setempat dan dikenakan biaya bulanan. Oleh Telkom layanan ini diberi nama KLIP (kenali langsung identitas pemanggil).

Call Waiting

Apabila Anda sedang menelepon dan ada telepon lain yang masuk, fitur ini akan menunda pembicaraan yang pertama dan menjawab telepon yang baru masuk pada saat yang sama. Fasilitas ini pun memerlukan layanan dari operator, dengan dikenakan biaya bulanan. Telkom menamai layanan ini Nadasela.

SMS

Fitur ini membuat Anda dapat mengirim pesan berupa teks melalui saluran pesawat telepon rumah. *Cordless phone* terbaru sudah dilengkapi fitur ini. Fasilitas ini pun perlu mendapat dukungan dari operator telepon setempat. Untuk Indonesia, mungkin baru pada akhir kuartal ketiga teknologi ini bisa dinikmati.

Kenalilah **Luar Dalam**

Dengan mengerti keunggulan dan kelemahannya maka Anda pun tak ragu untuk memakainya

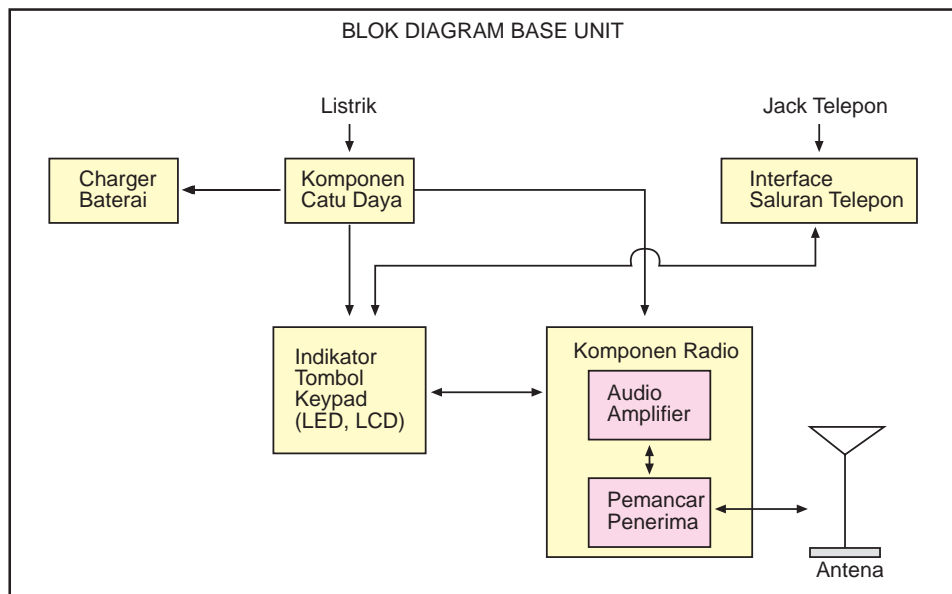
Salah satu hal yang ditawarkan oleh teknologi modern adalah kenyamanan dalam beraktivitas. *Cordless phone* memberikan Anda kebebasan bergerak di dalam rumah sewaktu menerima atau melakukan panggilan telepon. Dengan alat ini pula Anda bisa mencari lokasi yang tenang untuk menelepon apabila lingkungan sekitar Anda begitu berisik. Tapi bagaimana dengan penyadapan oleh tetangga, dan bahkan penumpangan nomor telepon Anda oleh tetangga untuk berhalo-halo ke Alaska?

Prinsip Kerja

Sebuah *cordless phone* pada dasarnya adalah kombinasi dari telepon dan radio pemancar/ penerima. Ada dua bagian utama pada sebuah *cordless phone*, yaitu bagian *base* dan *handset*.

Base atau kotak utama adalah tem pat untuk menyambungkan *jack* telepon ke jalur telepon. *Base* menerima panggilan telepon (sinyal listrik) melalui saluran telepon kemudian mengubahnya menjadi sinyal radio FM dan memancarkan sinyal tersebut.

Handset atau gagang telepon adalah perangkat untuk berhalo-halo. *Handset* akan menerima sinyal radio dari *base* untuk diubah menjadi sinyal listrik dan mengirim sinyal tersebut ke spiker untuk diubah lagi menjadi suara yang Anda dengar. Saat Anda berbicara, *handset* akan memancarkan suara Anda melalui sinyal radio F M kedua kembali ke *base*. *Base* akan menerima sinyal suara Anda dan mengubahnya menjadi sinyal listrik dan mengirimkan ke lawan bicara.

Base dan *handset* beroperasi pada sepasang frekuensi yang membuat Anda dapat berbicara dan mendengar di saat yang sama. Biasa disebut dengan teknologi *duplex*.

GRAFIK: IRVAN

Base Unit

Seperti halnya telepon rumahan, di dalam sebuah *cordless phone base* terdapat beberapa komponen yang masing-masing memiliki fungsi.

***Interface* saluran telepon** adalah saluran yang menghubungkan base ke jalur telepon, memiliki dua fungsi utama. Pertama yaitu mengirimkan sinyal dering ke bel atau ke kom ponen radio untuk di pancarkan ke *handset* ketika ada telepon masuk. Fungsi kedua adalah mengirimkan dan menerima perubahan arus listrik ke dan dari kom ponen radio pada *base*. Ketika Anda berbicara, maka akan terjadi sedikit perubahan arus listrik yang akan dikirimkan ke lawan bicara Anda, begitu pula sebaliknya.

Komponen radio akan menerima sinyal elektrik dari *interface* saluran telepon dan juga dari pengaturan pengguna melalui tombol *keypad*. Komponen ini akan mengubah sinyal menjadi gelombang radio dan memancarkannya melalui perantara antena.

Komponen radio akan menggunakan **quartz crystal** yang mengatur frekuensi radio untuk menerima dan mengirimkan sinyal. Ada dua *quartz crystal*, yang satu untuk mengirim sinyal dan satu lagi untuk menerima sinyal. Di dalam radio komponen pun terdapat sebuah *audio amplifier* yang akan meningkatkan kekuatan sinyal listrik yang masuk.

Komponen catu daya berfungsi sebagai adaptor yang mengubah arus listrik AC menjadi DC bertegangan rendah, yang dibutuhkan oleh komponen elektrik pada papan sirkuitnya. Komponen catu daya pada papan sirkuit bekerjasama dengan adaptor menyediakan arus listrik untuk mengisi ulang baterai dalam *handset*.

Selain komponen di atas, pada beberapa model *base* ada yang memiliki spiker, tombol *keypad*, layar LCD, indikator LED, dan *answering machine* atawa mesin penjawab telepon.

KETAHUAN, SIAPA PENELEPONNYA

Salah satu layanan yang diberikan oleh Telkom adalah *caller ID* atau dalam istilah Telkom-nya KLIP (Kenali Langsung Identitas Pemanggil). Saat ini baru melayani beberapa sentral di kota Jakarta dan Surabaya saja.

"Saat ini layanan *caller ID* belum merata karena infrastrukturnya belum siap, masih dalam tahap pembangunan," ungkap Edi Satriyono, asisten manajer eksternal Purel Telkom Divre II Jakarta. Menurutnya layanan ini akan terus dikembangkan ke berbagai daerah. Diperkirakan dalam dua tahun mendatang layanan ini bisa diakses oleh pelanggan di seluruh Jawa dan Bali.

Biaya pemasangan baru fasilitas layanan ini di Jakarta adalah Rp 25.000, lantas tiap bulannya dikenai biaya sebesar Rp 10.000.

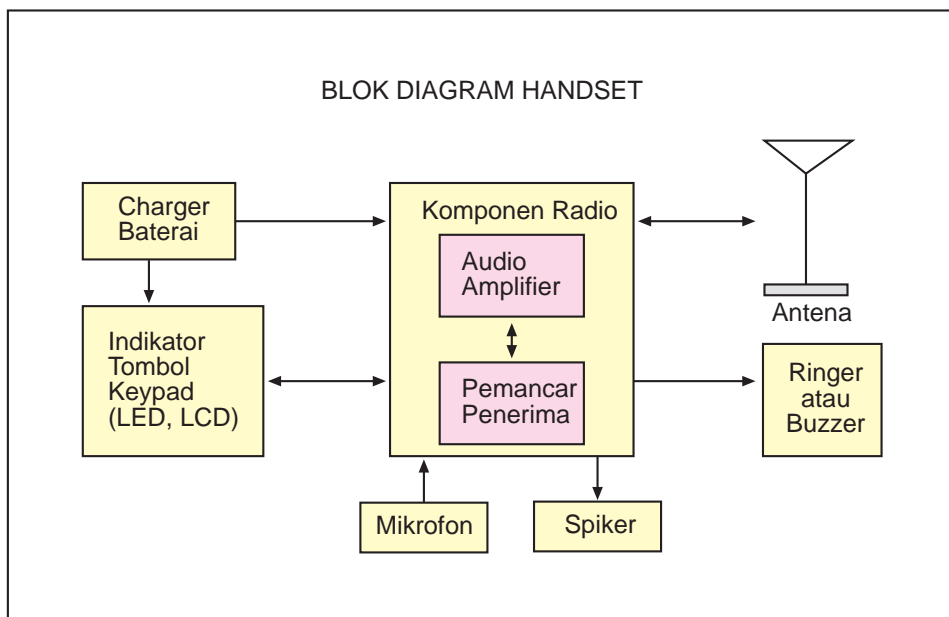
Menurut Sularsi, staf Complain and Legal Department YLKI, hingga kini belum ada keluhan mengenai layanan *caller ID* yang belum merata ini. Mungkin karena memang layanan ini masih belum terlalu popular di masyarakat.

GRAFIK: IRVAN

1998

FCC membuka frekuensi 24 GHz untuk telepon cordless. Jangkauan frekuensi semakin luas, melebihi jangkauan dari frekuensi radio. Keamanannya pun jauh lebih memadai.

2000

Di tahun ini, harga sebuah telepon nirkabel DSS bisa di bawah US$ 100 (sekitar Rp 870.000) saja, disertai beragam fitur

Handset

Handset memiliki perlengkapan seperti sebuah pesawat telepon biasa. Ada spiker, mikrofon, tombol *keypad*, tapi ditambah sebuah pemancar/penerima radio FM yang memungkinkanalat ini dibawa ke luar rumah asalkan masih berada dalam jangkauan pemancar dari *base*-nya.

Spiker berfungsi untuk menerima sinyal listrik dari *audio amplifier* di dalam komponen radio dan mengubahnya menjadi suara. Urutan prosesnya yaitu sinyal listrik datang dari komponen radio, lalu masuk ke dalam kumparan listrik. Sinyal ini menim-bulkan elektromagnetik yang akan memengaruhi magnet permanen. Setelah itu lapisan tipis plastik yang ada pada magnet akan bergerak ke dalam dan ke luar sesuai dengan frekuensi sinyal listrik. Gerakan lapisan plastik ini akan menggerakkan udara pada frekuensi yang sama sehingga menghasilkan suara yang bisa Anda dengar.

Mikrofon merupakan kebalikan dari spiker. Fungsinya mengubah gelombang bunyi suara Anda menjadi sinyal listrik yang akan dikirimkan ke *audio amplifier* di dalam komponen radio. Ketika suara Anda menggerakkan lapisan tipis plastik, akan menimbulkan arus listrik yang kemudian nantinya akan diubah menjadi sinyal listrik.

Tombol *keypad* adalah tombol yang biasa Anda gunakan untuk menekan nomor telepon yang akan dituju. Tombol-tombol ini mengubah tekanan dari ujung jari Anda menjadi sinyal listrik yang akan dikirimkan ke komponen radio.

Di bawah karet tombol *keypad* terdapat papan sirkuit dengan material pengantar listrik di bawah tiap-tiap tombol. Ketika Anda menekan tombol, akan menimbulkan kontak dengan material pengantar listrik, yang akan menghasilkan sinyal listrik untuk dikirimkan ke komponen radio.

Buzzer atau ***ringer*** mengeluarkan bunyi dering telepon. Ketika komponen radio pada *handset* menerima sinyal dari *base*, maka akan diubah menjadi nada dering.

Komponen radio pada *handset* memiliki fungsi yang sama seperti pada *base*, yaitu mengubah sinyal listrik dari mikrofon menjadi sinyal radio FM dan memancarkannya pada frekuensi yang sama dengan penerima di *base*. Komponen radio pun menerima sinyal radio pada frekuensi yang sama seperti frekuensi yang dipancarkan oleh *base*, lalu mengubahnya menjadi sinyal listrik dan mengirimnya ke spiker atau *buzzer*.

Indikator LED yang ada pada *handset* berfungsi untuk menandakan suatu hal, seperti baterai hampir habis atau saluran telepon sedang dipakai.

IYAN | @DIT

JARGON

Quartz Crystal Kristal yang biasa digunakan untuk mendapat frekuensi yang akurat pada radio pemancar/penerima dan komputer. Jika ditekan atau ditarik akan menghasilkan tegangan listrik pada permukaannya, begitupun sebaliknya.

DIGITAL LEBIH AMAN

Teknologi digital memungkinkan *cordless phone* menghadang praktek penyadapan. Rata-rata telepon berfrekuensi 900 MHz ke atas sudah dilengkapi dengan tiga *level* perlindungan.

Pada *level* pertama, antara *handset* dengan *base unit*-nya, saling menyandikan sebuah *digital security code* yang hanya dimengerti oleh keduanya. Kode tersebut senantiasa berubah dan tiap pesawat *cordless* berbeda.

Hal ini membuat pesawat lain yang berada di sekitarnya tidak dapat mengakses pembicaraan. Di samping itu, *level* keamanan pertama ini membuat orang lain dengan pesawat bermerek sama tidak dapat menggunakan *base unit* Anda untuk melakukan panggilan.

Pada *level* kedua, semua suara dari *handset* ke *base unit*-nya telah diformat ke dalam Digital Format dan dienkripsi secara digital pula. Hal ini membuat percakapan tidak akan terbaca mudah oleh sembarang perangkat.

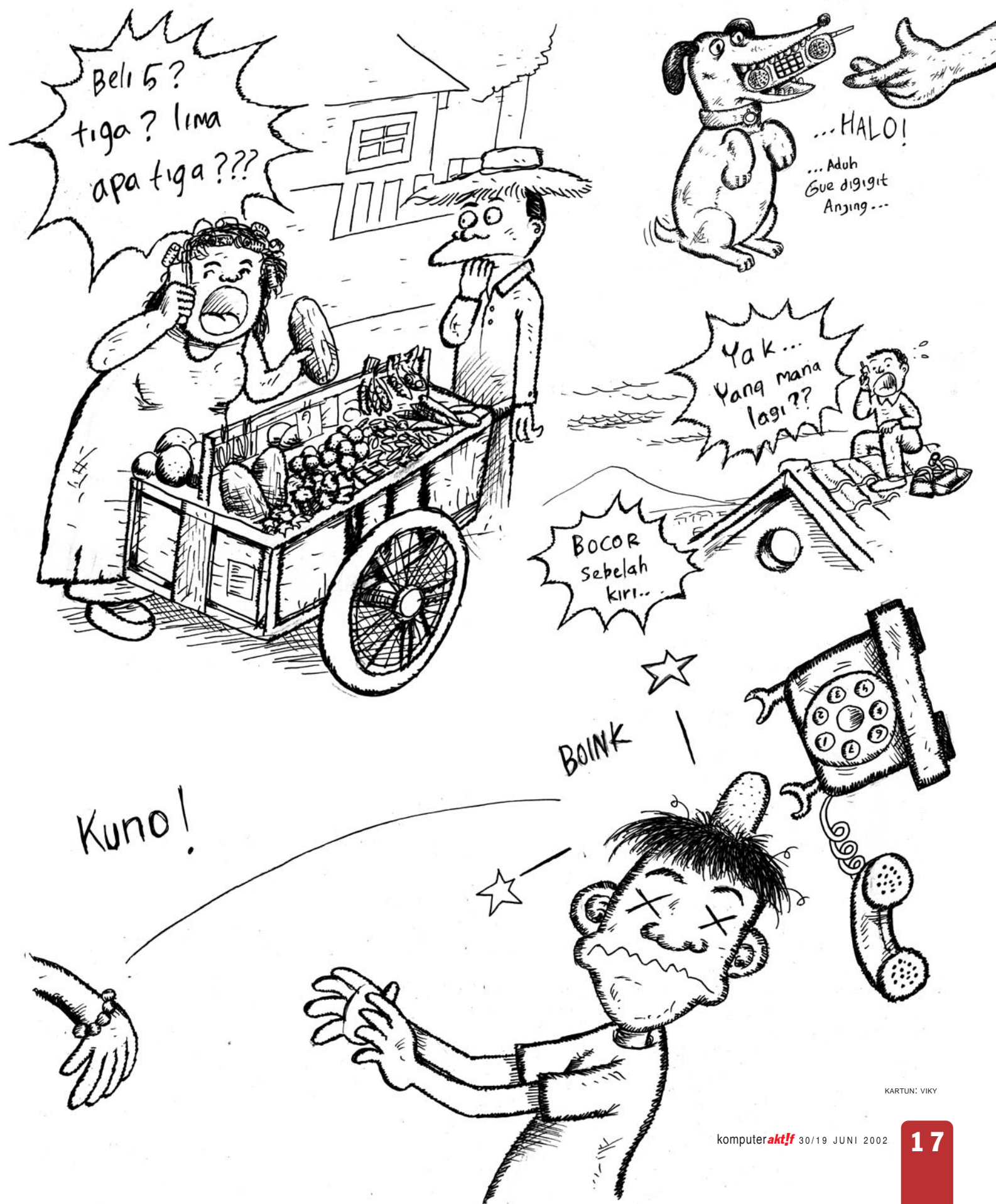
Enkripsi digital juga membuat suara menjadi jernih. Bunyi *hiss* (mendesis), dan ragam *noise* lainnya yang muncul saat Anda dan lawan Anda bicara, turut hilang saat proses enkripsi dilakukan.

Ketiga, *cordless* digital menggunakan Spread Spectrum. Teknik transmisi digital ini memecah data suara dan menyebarnya. Hanya perangkat yang sama-sama mengetahui kodenya saja yang dapat menangkap kembali sinyal tersebut. Dengan begitu keamanannya akan menjadi lebih tinggi.

Telepon nirkabel rumahan memang bukan ponsel. Ketika *korles pon* model lama (seukuran batu bata) dipakai di luar rumah, tetangga akan membatin, "Pakai *henpon* kuno saja *belagu*." Ketika *korles* dipakai berhalo-halo sambil duduk di atas kloset, kemudian terdengar suara gerojokan, lawan bicara pun tersinggung. "Lain kali hargailah saya," ujarnya menutup pembicaraan.

Beli 5? tiga? lima apa tiga???
...HALO!
...Aduh Gue digigit Anjing...
Yak... Yang mana lagi??
BOCOR sebelah kiri..
BOINK
Kuno!

KARTUN: VIKY

Logo Buy It! komputer**akt!f** merupakan rekomendasi terhadap produk yang sudah diuji oleh laboratorium pusat Redaksi di London, Inggris, berdasarkan kualitas barang dan harga, dan sama sekali bukan iklan.

Ketersediaan dan layanan purna jual dari barang yang persis sama untuk pasar Indonesia adalah tanggung jawab produsen dan distributornya.

Istimewa ★★★★★
Bagus ★★★★
Lumayan ★★★
Jelek ★★
Payah ★

NOTEBOOK

HP Pavilion 1175a

Notebook gaya dengan beragam fitur baru yang menarik.

▲ KEUNGGULAN. Touchpad scroller dan tombol on-off menjadi nilai lebih Pavilion dalam bersaing di pasar.

Bicara tentang *notebook* memang selalu menarik. Berbagai perusahaan pembuat *notebook* saling berlomba untuk membuat penampilan produknya menarik, sekaligus berkinerja prima.

Mereka mencoba mengemas berbagai komponen canggih komputer ke dalam sebuah kotak mungil, yang cerdas. Dan pemenang di pasaran adalah mereka yang bisa menyeimbangkan antara harga dan fungsi.

Hewlett-Packard (HP) telah memilih jalur yang berbeda dari para manufaktur lainnya, yang umumnya memfokuskan perhatian utama pada kekuatan prosesor. HP melihat, sistem keseimbangan adalah cara tepat untuk membangun sebuah komputer jinjing yang baik.

Prosesor yang dipasang dalam sistem ini masih bertahan pada tingkat kecepatan 1 GHz, Celeron, dan memorinya 256 Mb. Model tersebut menggunakan 8 Mb untuk memasok *chip* grafis Twister S3, tetapi masih cukup untuk mengatasi sistem operasi Windows XP Home.

Hard disk berkapasitas 20 GHz. Untuk saat ini sepertinya terasa cukup kecil, mengingat *file* berformat video dan audio digital akan sangat menyita tempat. Tapi semuanya sih tergantung pada si pemakai.

Penggunaan media penyimpanan lain tentu menjadi tuntutan. Dan menyinggung tentang media penyimpanan eksternal, HP telah memikirkannya, dan melengkapinya dengan *drive* kombinasi DVD/ CD-RW. Tidak ada lagi *drive* untuk *floppy* yang terpasang. Tetapi dengan adanya CD-RW, diharapkan akan jauh lebih bermanfaat.

Meskipun kapasitas *hard disk* tidak begitu mendukung untuk melakukan proses *editing* video, kehadiran port FireWire mini yang disertakan akan cukup mengangkat peran *camcorder* digital.

Untuk memanjakan pengguna yang menginginkan metode komunikasi dengan "dunia luar", disediakan modem internal dan kartu *networking*. Jika ingin melakukan ekspansi, alias mengembangkan periferal-periferal berkecepatan tinggi menjadi lebih cepat lagi, tersedia dua slot kartu PC Type II yang menawarkan kemampuan untuk hal tersebut, jika memang diperlukan.

Tersedia juga tiga port USB, tetapi sisi lainnya ada kekurangan port PS/2. Artinya, jika menggunakan *mouse*, hanya akan mempunyai akses yang tersisa ke dua port.

Kibor dengan ukuran agak besar, cukup nyaman digunakan, dan tidak menimbulkan suara-suara ribut saat pengguna mengetik di atasnya. *Mouse*-nya diganti dengan *touchpad*. Ada tambahan pad di sebelah kanan yang berfungsi sebagai roda *scroll*.

Notebook yang dijual dengan harga sekitar Rp 17 juta ini dilengkapi dengan beberapa *software* bawaan. Penyertaan Microsoft Work Suite 2002 adalah bonus.

Seperti Anda ketahui, sistemnya memang tidak dilengkapi dengan prosesor yang paling super di dunia. Namun, spesifikasinya yang seimbang, bodi yang kokoh, dan desain yang cukup cantik, membuat *notebook* ini sangat menarik, terlebih bila dipadukan dengan harganya yang bisa dibilang sesuai dengan fasilitas yang diberikan. CA | ANDY

Detil

HP PAVILION 1175A
Harga: £ 1.299 (sekitar Rp 17 juta)
Web: **www.hp.co.uk**

Kelebihan:
[+] Desain yang kokoh dan gaya
[+] Kombinasi *drive* DVD dan CD-RW
[+] *Touchpad* yang bagus

Kekurangan:
[-] Prosesornya kurang bertenaga

VONIS

Kemudahan pemakaian: ★★★★
Semuanya telah diperhitungkan dengan baik

Kinerja: ★★
Tidak sepadan dengan pesaing terdekatnya

Fitur: ★★★★
Fungsi-fungsi yang beragam

Nilai ekonomis: ★★★★
Sepadan dengan fasilitas yang disediakan

Nilai keseluruhan: ★★★★
Keseimbangan yang bagus antara *hardware* dan *software*

PERLU DIPERTIMBANGKAN

ROCK AGENDA SI
Notebook yang manis
£ 1.117 (sekitar Rp 14,5 juta)
★★★★

PC DESKTOP

Sony Vaio PCV-RX1

Kalau Anda suka mengolah gambar, entah itu bergerak atau tidak bergerak, dan audio, Anda patut berpaling pada produk ini.

Perlahan tapi pasti, Sony mulai membangun reputasinya di pasar PC. Ini setidaknya berkat produk komputer *notebook*-nya yang kaya fitur: Vaio. Kini, Sony mencoba menerapkan hal yang sama pada PC *desktop*.

Produk *desktop* ini tampaknya lebih diarahkan sebagai pitranti *editing* untuk video, audio maupun gambar tak bergerak atau foto. Pendeknya, Sony berkeinginan menjadi *Apple*-nya dunia PC.

Piranti yang satu ini didukung prosesor Pentium 4/1,7 GHz dan memori sebesar 256 Mb. Jadi, PCV-RX1 memiliki kinerja yang cukup tangguh untuk menangani *software* seperti Microsoft Windows XP Home Edition. Sayangnya, dengan keunggulan performa tersebut, kartu grafiknya hanyalah GeForce2 MX400 32 Mb.

Untuk produk barunya ini, Sony benar-benar menyasar para pencinta aplikasi media, dengan menyediakan *hard disk* berkapasitas 80Gb dan dua *port* FireWire yang sangat berguna bagi mereka yang memiliki kamera video. Juga ada DVD-ROM *drive* untuk men-*download software* atau sekadar untuk memainkan film kesukaan. Ada juga CD-RW *drive* berkecepatan 16-speed.

Sony biasanya punya keistimewaan dalam soal desain. Yang pasti adalah bentuknya yang serba *slim* alias tipis, dan ringan tentunya.

Pada keluaran paling mutakhir ini, *casing*-nya saja sudah berbentuk *mini tower*, sebagaimana umumnya PC *desktop* dewasa ini. Artinya, dalam hal desain, sudah tak ada lagi perbedaan menonjol antara produk Sony terbaru ini dengan produk komputer lainnya.

Yang menarik dari PCV-RX1 adalah cahaya seperti lampu neon pada lampu *power* berwarna biru di bagian depan. Ada juga dua bagian yang tertutup – tentu saja penutupnya dapat dibuka – di bagian depan *casing*. Pada bagian yang terletak di bawah CD-RW *drive*, terdapat *floppy disk drive* dan Memory Stick *reader*. Pada satu bagian lagi yang terletak di bagian bawah *casing*, terdapat port FireWire dan dua port USB.

Yang lebih bermanfaat adalah port jaringan pada bagian belakang PC. Sistem suara terpasang pada *motherboard*, dan meskipun terbatas untuk stereo, ada soket digital optikal untuk berhubungan dengan perangkat-perangkat audio. Dua spiker disertakan dalam paketnya.

Desain *casing*-nya efisien. Anda tak perlu menggunakan obeng untuk membukanya.

Di bagian dalamnya masih tersisa ruang untuk menambah komponen, namun tidak sebanyak yang diharapkan. Kartu grafik GeForce2 telah mengisi slot AGP dan kartu modem telah mengambil tempat slot PCI. Hanya dua slot yang masih kosong.

Ada pula ruang untuk menambah *hard disk*. Namun bila Anda ingin meng-*upgrade* memori, *power supply* perlu dipindahkan dulu agar Anda dapat menggunakan slotnya.

Komputer yang kami tes di lab kami di London, Inggris, ini dilengkapi dengan monitor Sony SDM-M51. Standar penjualannya tidak meliputi monitor. Monitor ini tidak memiliki fitur yang menonjol, kendati harganya lumayan mahal, yakni £ 450 (sekitar Rp 5,8 juta).

Sony menyertakan *software* yang menarik dalam paket penjualan Vaio PCV-RX1, antara lain aplikasi Dvgate video capture, Media Bar DVD player, Adobe Premiere 6.0 LE, Photoshop Elements, GoLive, Live Motion dan Norton Antivirus.

Meski demikian, RX-1 masihlah sangat mahal. Dengan harga yang lebih murah, Anda sudah bisa mendapatkan komputer dengan fitur yang lebih bagus. Tapi bila Anda memang benar-benar pencinta slot Memory Stick, kiranya inilah pilihan yang pas. CA | FENNY

▲ **TIDAK MURAH. Kendati dimaksudkan menjadi Apple-nya dunia PC, Vaio paling gres ini masih terlampau tinggi dalam soal harga.**

Detil

SONY VAIO PCV-RX1

Harga:

- tanpa monitor: £ 1.021 (sekitar Rp13,3 juta)
- dengan monitor Sony SDM-M51: £ 1.489 (sekitar Rp19,4 juta)

Web: www.vaio.sony-europe.com

Kelebihan:

[+] Paket *software* yang bermanfaat
[+] Ada FireWire
[+] Desain yang kreatif

Kekurangan:

[–] Mahal
[–] Tidak semua orang suka desain demikian
[–] Semua slot memori telah digunakan

VONIS

Kemudahan penggunaan: ★★★★
Semua port bagian belakang dibedakan dengan warna

Kinerja: ★★★
Kartu grafik yang tidak ampuh mengurangi kemampuan kinerja prosesor

Fitur: ★★★★
Mencakup software dan FireWall yang berkualitas

Nilai ekonomis: ★★
Terlalu mahal

Nilai keseluruhan: ★★★
Sistem yang cukup baik, sayang harganya mahal.

KIBOR PALM
Logitech KeyCase

Inilah kibor sekaligus kantung untuk Palm.

Bila Anda memiliki komputer genggam tapi tidak ingin menuangkan ide-ide Anda dengan batangan plastik semacam stylus, maka Logitech Keycase cocok untuk Anda.

Ini merupakan kibor yang dapat dilipat dan bisa menutupi PC genggam Anda layaknya selimut. Ia dijaga dengan sabuk yang akan melindunginya agar tidak mudah lepas.

Memasangnya mudah, tinggal memasukkan PC genggam Anda ke *slot* plastiknya, dan mulai deh mengetik. Ya, memang semudah itu.

Tombol-tombolnya sendiri mudah dikenali, dan posisinya pun sedikit lebih tinggi dari badan kibor yang terbuat dari kain.

Tombol-tombol QWERTY yang ada dilengkapi dengan tombol *shortcut* untuk lima aplikasi dan satu set tombol untuk *cut, copy, paste* dan *select*, tombol *scroll*, tombol *Home* dan *Find*. Bahkan ada tombol untuk karakter Graffiti.

Software yang ada pada Palm membuat Anda dapat mengatur kecepatan dan sensitivitas kibor, mengubah tombol klik *on* atau *off*, dan mengatur *shortcut* pada beberapa tombol.

Pada awalnya terasa janggal mengetik pada selembar kain, tapi ternyata bisa dan cukup mengagumkan. Walaupun tidak bisa mengetik secepat pada kibor biasa, kiranya sudah cukup untuk mengetik relatif cepat – lebih cepat daripada memakai sistem pengenal tulisan tangan Graffiti.

Kibor ini hanya dapat digunakan pada Palm m500, m505, m515, m125 dan m135.

Yang perlu diperhatikan adalah Anda perlu permukaan yang datar untuk menggunakannya, tidak bisa untuk mengetik dengan menaruhnya di pangkuan Anda.

Setelah waktu yang lama, KeyCase ini mungkin akan pudar. Kita tidak tahu ketahanan kainnya apabila terkena gesekan atau cairan. Mungkin mudah sobek. Tapi paling tidak, Logitech sudah memberikan inovasi yang berguna. CA | IYAN

◄ **SELIMUT. Kibor ini bisa melindungi Palm Anda.**

Detil

LOGITECH KEYCASE
Harga:
US$ 99 (sekitar Rp 885.000)
Web: www.logitech.com

Kelebihan:
[+] Desainnya bagus
[+] Mudah dibawa

Kekurangan:
[–] Ketahanannya dipertanyakan
[–] Harganya terlalu mahal

VONIS

Kemudahan pemakaian: ★★★★
Baik tapi bukan untuk mengetik cepat

Kualitas Bahan: ★★★★
Kain mungkin lebih cepat rusak dibanding plastik

Fitur: ★★★★
Hotkeys-nya nyaman ditekan

Nilai ekonomis: ★★★
Terlalu mahal

Nilai keseluruhan: ★★★★
Kibor portabel yang inovatif dan menghemat ruang

MEMORY CARD READER/WRITER
Imation FlashGO

Drive untuk segala jenis kartu memori.

▼ **FLEKSIBEL. Membaca dan merekam segala jenis kartu memori secara cepat dan efisien.**

Seringkali, di antara sekian banyaknya pengembangan produk teknologi baru, akan muncul sebuah produk yang sangat berguna, hingga akhirnya aktivitas kita tidak bisa dilepas dari manfaat dan kegunaannya.

FlashGO adalah salah satu produk semacam itu. Memang sudah lumayan banyak kartu memori untuk penyimpanan data yang tersedia di pasaran. Akan tetapi, piranti yang satu ini menjanjikan kepada Anda cara mudah untuk mentransfer dan menulis data dalam sekeping kartu memori.

Perangkat ini jelas memudahkan Anda yang komputernya dilengkapi dengan port USB. Ketika Anda ingin melakukan *sharing* data dengan komputer genggam, pemutar MP3 atau kamera digital, Anda hanya tinggal mencolokkan kabel serial atau paralel USB piranti tersebut.

FlashGO bisa dibilang sangat luwes. Inilah yang menjadikannya sebagai alat yang memiliki kemanfaatan tinggi. Kendati piranti-piranti digital Anda berbeda merek dan jenisnya, Anda tetap bisa mentransfer datanya ke kartu memori ini kemudian ke komputer Anda.

Hal tersebut bisa Anda lakukan dengan mudah dan cepat. FlashGO tinggal Anda tancapkan ke port USB di komputer Anda.

Tanpa perlu berurusan dengan kabel-kabel, Anda dapat memanfaatkan FlashGo ini bak sebuah *disk drive* – dan komputer Anda memang akan menganggap FlashGo sebagai sebuah *disk drive*. Dengan demikian, Anda bisa mengambil data secara efisien.

Soal harga, perangkat yang satu ini memang relatif tidak murah. Barangkali saja Anda yang sudah punya alat lebih canggih, dan lebih *USB-friendly*, kiranya sudah tidak membutuhkan perangkat ini lagi.

Namun bagi sebagian dari kita, FlashGO tetaplah merupakan alat yang memberi kemudahan, seperti proses transfer data yang lebih cepat, lebih rapi, efisien dan bisa digunakan untuk segala piranti digital berkoneksi USB. CA | YUL

Detil

IMATION FLASHGO
Harga:
US$ 46 (sekitar Rp 410.000)
Web: www.imationltd.co.uk

Kelebihan:
[+] Portabel dan cepat
[+] Mudah dipasang
[+] USB
[+] Tersedia adapter yang sesuai untuk segala jenis kartu memori

Kekurangan:
[–] Tidak murah
[–] Tidak diperlukan lagi bila semua periferal Anda sudah menggunakan USB

VONIS

Kemudahan pemakaian: ★★★★★
Tidak sulit

Kinerja: ★★★★★
Cepat dan efisien

Fitur: ★★★★★
Cocok buat semua jenis format

Nilai Ekonomis: ★★★★
Tidak bisa dibilang murah

Nilai keseluruhan: ★★★★★
Sangat bermanfaat untuk segala jenis perangkat digital

ILUSTRASI: COMPUTERACTIVE

Bidik, Lalu Klik

Beli kamera biasa yang berfilm, atau kamera digital yang nirfilm, ya? Kenali dulu plus-minusnya.

Selamat datang liburan! Ini saatnya bepergian, dan mendapatkan jeda dari rutinitas yang mendera. Dokumentasi? Ooo, harus itu! Tapi sebaiknya pos fotografi itu Anda anggarkan sejak awal.

Mari kita hitung. Taruh kata Anda sudah punya kamera berfilm. Nah, harga serol film ASA 400 isi 36 bingkai itu sekitar Rp 27.000. Ongkos cuci sekitar Rp 10.000 per rol. Ongkos cetak 4R sekitar Rp 1.500 per lembar. Jadi, dari membeli satu rol film sampai mendapatkan 36 gambar yang siap dialbumkan itu Anda harus merogoh Rp 91.000.

Taruh kata, keluarga Anda tergolong maniak-foto, dan "*trigger happy*" (bukan untuk pistol, tapi untuk menjepretkan kamera), maka untuk liburan dua pekan setidaknya habis sepuluh rol film.

Glek! Hampir sejuta rupiah uang dihamburkan untuk berfotoria.

Sudah begitu, kalau dokumentasi film negatifnya tak bagus, sehingga kelak ketika akan mencetak ulang foto liburan itu Anda kelimpungan – baik lantaran terselip entah di mana, atau pun lengket karena udara lembab – maka semua pengeluaran tadi menjadi percuma adanya.

Bagaimana kalau kamera digital? Sudah pasti Anda tak perlu film, dan tak perlu ongkos buat cuci-cetak. Untuk cetak saja, mungkin masih perlu – itu pun bisa Anda pilih, mau ke *digital imaging center* macam Fuji Image Plaza, atau cukup dicetak di atas kertas foto untuk printer *inkjet*.

Selebihnya, foto-foto itu dapat Anda simpan di *hard disk* atau ditransfer ke CD-R maupun CD-RW. Hasil foto dapat Anda edit, lalu Anda pasang di situs pribadi. Bisa juga Anda sebar via *e-mail*. Enak kan?

Terus, manakah yang harus Anda pilih? Kamera konvensional atau digital? Terpulang kepada kebutuhan Anda, dan lebih penting lagi anggaran Anda.

Kelas Ekonomi

Anggaran Anda untuk membeli kamera digital baru di bawah Rp 4 juta, dan kamera berfilm di bawah Rp 300.000?

Untuk kamera digital, Anda boleh menaksir Creative PC-Cam 600 (Rp 1,46 juta), Pentax EI-100 (sekitar Rp 2,34 juta, secara resmi belum beredar di Indonesia), dan Kodak DX3600 zoom (Rp 3,14 juta).

Untuk kamera berfilm, kalau kepepet boleh juga sih mencoba kamera sekali pakai macam Fuji Quicksnap Flash (secara resmi tak beredar di Indonesia).

Alternatif untuk kamera sekali pakai adalah kamera saku kwaci bikinan Republik Rakyat Cina, berfokus tetap, dengan aneka merek yang belum pernah terdengar, bahkan pernah ada yang seharga kurang dari Rp 100.000.

Lantas, kalau harus membeli kamera digital, apa saja yang mesti Anda perhatikan? Banyak sih. Tapi dua hal ini cukup Anda jadikan patokan: memakai koneksi USB ke PC, dan bisa berdwifungsi (sudah lama *nggak* dengar istilah ini, ya?) sebagai *webcam*.

Apa lagi? Resolusi, Kawan! Ya, resolusi. Sekali lagi: resolusi (bukan revolusi) sampai (baterainya) mati. Pilihlah kamera digital yang sanggup menghasilkan gambar minimal 1024 x 768 pixel. Ukuran *segini* sudah bagus untuk dilihat di monitor, dan kalau dicetak dalam ukuran 3R masih terlihat layaklah...

Kelas Menengah

Kalau anggaran Anda Rp 4 juta – Rp 5,5 juta, itu lebih enak. Ada banyak pilihan kamera digital. Misalnya HP Photosmart 715 (di Amerika US$ 399, atau sekitar Rp 3,5 juta, tapi belum masuk Indonesia; menurut HP Indonesia mungkin beberapa bulan lagi) , Nikon Coolpix 775 (Rp 3,7 juta), dan Fuji FinePix 2800 zoom (Rp 3,9 juta).

▲ **ENTENG. Pentax EI-100 yang tampil biasa, tapi berlayar LCD.**

▲ **NANGKRING. Dengan docking station, Kodak DX3600 cocok buat pemula.**

▲ **DOBEL. Creative PC-Cam 600 yang merangkap webcam.**

▲ **KURANG. Nikon Coolpix 775 yang bagus, tapi memorinya cekak.**

▲ **KOMPAK. Kamera saku 35 mm, berfilm, Olympus MJU II Zoom 115. Cocok untuk berwisata.**

Resolusi minimal kelas ini adalah 1600 x 1200 pixel. Lensanya juga harus bagus, sehingga mampu menghasilkan gambar jelas, untuk mengimbangi jumlah pixel. Layar LCD juga harus Anda perhitungkan. Jangan memilih yang terlalu kecil layarnya (minimal 1,6 inci), supaya tak merepotkan dalam pembidikan.

Jenis media penyimpanan dan kapasitasnya juga *kudu* diperhatikan. Memori 8 Mb pada Nikon Coolpix bisa menyimpan 161 gambar beresolusi 640 x 480 pixel (71 gambar untuk 1024x 768 pixel; dan 32 gambar untuk 1600 x 1200 pixel).

Untuk menambah memori, belilah CompactFlash. Harga termurah untuk 32 Mb sekitar Rp 250.000 – sanggup menyimpan gambar empat kali lebih banyak ketimbang yang 8 Mb tadi. Lensa Coolpix 775 bisa disetel makro, sehingga mampu memotret obyek dalam jarak 4 cm.

Terlalu mahal, ya?

Nah, untuk kelas menengah ini, kamera saku nan kompak, dengan otofokus, bisa dipertimbangkan. Misalnya Olympus Mju II Zoom 115, harganya sekitar Rp 2,35 juta. Lho, tadi dibilang anggaran di atas Rp 4 juta? Bagaimana sih? Itu kelas digital. Untuk kelas konvensional (kamera kompak), harga *segitu* tergolong menengah. Lagi pula kemampuannya bisa diandalkan.

Kelas Canggih

Jika Anda berlebih rupiah, bolehlah melirik kamera SLR digital Nikon D1X (Rp 35 juta, hanya bodi, bisa terhubungkan ke GPS) atau Canon EOS-1D (US$ 5.400, atau sekitar Rp 47 juta, hanya bodi, bisa memotret 1/16.000 detik). Tapi itu kan kamera buat kaum profesional, yang kaya akan fitur, dengan kinerja tinggi, padahal tulisan ini maunya memberi panduan belanja kamera untuk berlibur? Memang.

Karena itu, untuk berdigital gaya liburan liriklah Sony Cybershot DSC-P5, Fuji FinePix 6900 zoom (sekitar Rp 9 juta, tapi menurut PT Modern Putra Indonesia, distributor Fuji, kamera ini tergolong diskontinu, tak dibuat lagi), dan Olympus Camedia C-4040 zoom (Rp 8,1 juta).

Kamera-kamera digital itu jelas lebih kaya fiturnya, dan lebih hebat kinerjanya, dibandingkan kelas di bawahnya. Fuji FinePix, misalnya, punya sensor CCD yang mampu mengukur dan menetapkan nuansa warna serta cahaya yang pas.

Bagaimana dengan kamera berfilm untuk kelas ini? Harap diingat dulu, canggih di sini bukan dalam pengertian profesional. Untuk sekadar liburan sambil petentang-petenteng gegayaan, kamera SLR 35 mm Canon EOS 30 (Rp 6,65 juta, bodi saja) sudah sangat memadai. Dengan lensa 28-90 mm, Anda akan cukup leluasa menetapkan jarak pengambilan gambar; dari makro (kulit kerang di pantai) sampai memotret wajah *close up* dari jarak 3,5 meter. Hasil jepretannya dijamin bagus, tajam, jernih, cukup dengan memanfaatkan setelan otomatis – tentu dengan syarat: cara memotretnya benar, tidak sambil bergulung-gulung di pasir.

Selamat berlibur dan jeprat-jepret. CA | TYO

DIGITAL VERSUS FILM

Digital	Film
• Resolusinya rendah	• Resolusinya tinggi
• Lebih berfitur otomatis	• Kontrol manual lebih banyak
• Berlayar LCD	• Jarang berlayar LCD
• Bisa Anda cetak sendiri via PC	• Membutuhkan lab kamar gelap
• Tak butuh film	• Tambah ongkos untuk rol berikut-nya
• Memorinya mahal	• Tak butuh kartu memori
• Tak perlu cetak ulang	• Cetak ulang butuh ongkos
• Pengontrolan sepenuhnya di PC	• Harus di-scan dulu baru diedit
• Mengedit butuh waktu	• Semua diurus lab kamar gelap
• Kualitas bagus menuntut harga lebih	• Kamera murah pun hasilnya oke
• Baterainya boros	• Umumnya tak rakus setrum

◀ **MENGESANKAN. HP Photosmart 715 yang beresolusi tinggi.**

◀ **PADAT. Sony Cybershot DSC-PS menggunakan MemoryStick.**

◀ **ANDAL. Fuji FinePix 2800 untuk pelancong kelas canggih.**

◀ **AKRAB. Olympus Camedia C-4040 Zoom yang serasa kamera biasa.**

JARGON

CCD Charged-Couple Device. Sensor gambar pada kamera digital, bertugas menangkap cahaya dan gambar.

CompactFlash Kartu memori tipis, yang permukaan atasnya hampir seukuran kotak korek api.

LCD *Liquid-crystal display*. Teknologi penampil gambar dalam kotak tipis yang hemat setrum.

Pixel *Picture element*. Unsur terkecil dalam gambar hasil tangkapan kamera digital.

Resolusi Banyaknya detil yang dimunculkan oleh gambar tercetak dan layar monitor.

SLR Single Lens Reflex. Jenis kamera yang memungkinkan intipan Anda sama dengan yang ditangkap oleh lensa.

USB Universal Serial Bus. Jenis koneksi perangkat digital dan PC yang mampu mentransfer data lebih cepat.

Webcam Kamera web. Kamera yang dirancang khusus untuk PC.

MEGAPIXEL, APA PULA?

Semua kamera digital mencantumkan angka megapixel di bodinya. Kadang dengan stiker yang mencolok. Megapixel artinya jutaan pixel – setara dengan jutaan titik pembentuk gambar pada foto. Maka 3,3 megapixel itu artinya kemampuan kamera untuk menghasilkan gambar yang mengandung 3, 3 juta pixel. Untuk Nikon Coolpix 995, megapixel *segitu* setara dengan resolusi gambar 2048 x 1536. Jadi, setiap kamera digital yang megapixelnya besar pasti menghasilkan gambar hebat ya? Belum tentu. Kekuatan lensa juga harus diperhitungkan; baik dalam menangkap obyek secara tajam dan jelas, maupun dalam menerjemahkan warna dan cahaya secara halus dan terinci. Harus pula diingat, kompresi *file* gambar, supaya tertampung oleh media penyimpanan, mengakibatkan menurunnya kualitas hasil foto Anda.

▲ **MANTAP. Untuk sekadar gegayaan dalam traveling, Fuji Finepix 6900 tampak mewah.**

▲ **Olympus MJU-II Zoom 115. Hasil bidikan tetap bagus meski diperbesar, dan tetap lebih bagus dari kamera digital kelas menengah.**

▲ **Fuji Finepix 6900z. Resolusinya kaya, karena ditolong oleh sensor kamera. Tapi dalam tampilan 100 persen, ketajamannya berkurang.**

KAMERA DIGITAL & KONVENSIONAL

	KELAS EKONOMI			KELAS MENENGAH (BUY IT! komputer akt!f)	
PRODUSEN	**CREATIVE**	**PENTAX**	**KODAK**	**HP**	**NIKON**
Format	Digital	Digital	Digital	Digital	Digital
Model	PC-Cam 600	EI-100 (resminya belum Masuk)	DX3600 zoom	HP Photosmart 715 (resminya belum masuk)	Coolpix 775
Harga	Rp 1,44 juta	US$ 267 (di Amerika)	Rp 3,14 juta	Rp -	Rp 3,6 juta
Web	**www.creative.com**	**www.pentax.com**	**www.kodak.com**	**www.hp.com**	**www.nikon.co.id**
Kontak	(021) 6230 1900	(021) 381 4122	(021) 549 4049	(021) 351 8788	(021) 612 7654
Resolusi maksimum	1024 x 768 pixel	1280 x 960 pixel	1800 x 1200 pixel	2048 x 1536 pixel	1600 x 1200 pixel
Memori	16 Mb (onboard)	8 Mb (onboard)	8 Mb (onboard)	16 Mb	8 Mb
Memori eksternal	Tidak ada	CompactFlash	CompactFlash	CompactFlash	CompactFlash
Kelebihan	Merangkap webcam, punya blitz	Enteng, ada layar LCD pula	Baterai bisa dicas ulang	Resolusi tinggi, zoom optisnya bagus	Gaya, mungil, enteng, baterai bisa dicas ulang
Kekurangan	Tanpa media penyimpanan eksternal, tanpa LCD	Terkesan ringkih, fiturnya cekak	Umur baterai pendek	Berat, baterai tak dapat dicas ulang	Kapasitas simpannya cekak, layar LCD terlalu kecil
PERINGKAT					
Desain	★★★	★★	★★★	★★★	★★★★★
Kemudahan pakai	★★★★	★★★★	★★★★★	★★★	★★★★
Kualitas gambar	★★★	★★★	★★★★	★★★	★★★★
Fitur	★★★★	★★★	★★★	★★★	★★★★★
Nilai ekonomis	★★★★	★★★★	★★★★	★★★★	★★★★★
Nilai keseluruhan	★★★★	★★★	★★★★	★★★	★★★★★

Nikon Coolpix 775. Warna cukup kaya. Ketajaman ada. Kehalusan dan kejernihan tersaji. Laik kartupos.

Pentax EI-100. Warna kurang kaya, detil kurang banyak. Jika diperbesar, gambar beresolusi rendah ini akan mengabur.

BUY IT! komputer aktif

		KELAS CANGGIH			
FUJI	**OLYMPUS**	**SONY**	**FUJI**	**OLYMPUS**	**CANON**
Digital	Kamera saku 35 mm	Digital	Digital	Digital	SLR 35 mm
FinePix 2800 zoom	MJU II Zoom 115	Cybershot DSC-P5	FinePix 6900 zoom (diskontinu)	Camedia C-4040 zoom	EOS 30 (hanya bodi)
Rp 3,95 juta	Rp 2,35 juta	Rp 7,7 juta	Rp 9 juta	Rp 8,1 juta	Rp 6,65 juta
www.fujifilm.com	**www.olympus.co.jp**	**www.sony.co.id**	**www.fujifilm.com**	**www.olympus.com**	**www.canon.co.jp**
(021) 624 0808	(021) 564 4368	(021) 522 0347	(021) 624 0808	(021) 564 4368	(021) 391 4444
1600 x 1200 pixel	Tidak ada	2048 x 1536 pixel	2832 x 2128 pixel	2272 x 1704 pixel	Tidak ada
16 Mb	Tidak ada	16 Mb	16 Mb	16 Mb	Tidak ada
SmartMedia	Tidak ada	MemoryStick	SmartMedia	SmartMedia	Tidak ada
Kualitas gambar hebat, zoom-nya kuat, bisa di-webcam-kan	Desain cantik, hasil foto bagus, fiturnya kaya	Bisa bikin efek, desain apik, ada fitur untuk teks	Bisa dioperasikan manual, zoom-nya kuat, bisa di-webcam-kan	Hasil foto istimewa, pengoperasian seperti kamera biasa, ada remote control	Bisa dioperasikan secara manual, bentuk kokoh, lensa bisa digonta-ganti
Bentuk kaku, berat, tanpa pengecas baterai	Ongkos cuci-cetaknya mahal	Kartu memorinya mahal, menunya rada rumit	Rada merepotkan untuk pemula	Zoom optis cuma 3x	Harga lensanya mahal!
★★★	★★★★★	★★★★	★★★★	★★★★	★★★★★
★★★	★★★★	★★★	★★★★	★★★	★★
★★★★	★★★★★	★★★★	★★★★★	★★★★	★★★★★
★★★★	★★★★	★★★★	★★★★★	★★★★	★★★★★
★★★★★	★★★★★	★★★	★★★★	★★★	★★★
★★★★	★★★★★	★★★★	★★★★	★★★★	★★★★

Mencari Ramuan Mustajab

PC Anda juga butuh obat mujarab. Kalau bisa, sekali minum langsung sembuh. Sekali klik bisa mengatasi masalah.

FOTO: RANO KUSUMA OLAH DIGITAL: ARIYO

Karena termasuk bagian dari keluarga perkakas bin piranti, maka wajar saja kalau suatu saat komputer Anda *ngadat*. Mobil mogok bisa didorong, setidaknya dipinggirkan. Bagaimana dengan PC, apa langsung didorong juga?

Ah, lihat masalahnya dulu dong. Kalau sebatas kelelahan, maka PC boleh di-*restart*. Tapi kalau bersangkut paut dengan **program crash** (bukan *crash program*), Windows ogah berjalan, data *hard disk* tak terbaca, dan masalah lain yang kadang tak Anda pahami penyebabnya, maka Anda butuh **utility software**.

Nah, *utilities* yang baik adalah mudah digunakan, tak menggunakan istilah njelimet, dan bisa bekerja sendiri dengan sedikit perintah – bila perlu cukup dengan sekali klik, penyakit bisa terdiagnosis dan terobati (*one-click fix*) – dan bisa dibatalkan.

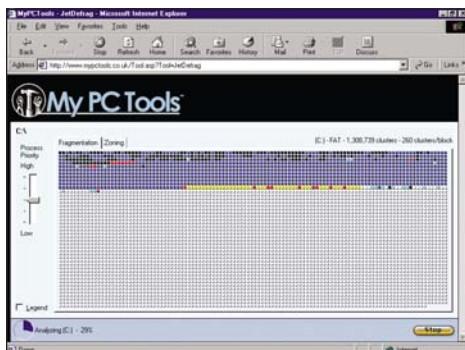
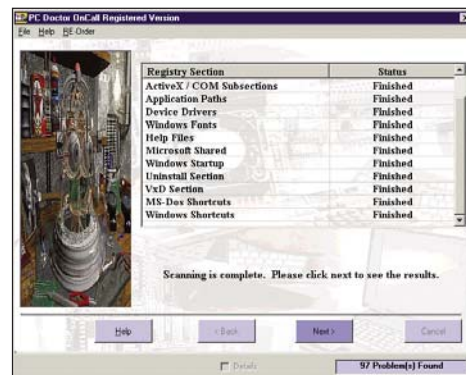
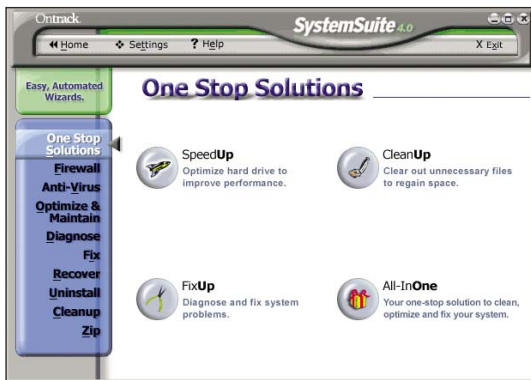
Apakah *utility* itu harus diinstal pada setiap PC? Tidak juga sih. Itu tergantung pada kebutuhan pemilik setiap PC, soalnya dalam Windows sudah ada beberapa *tools* untuk melakukan beberapa pekerjaan seperti yang dilakukan oleh *utilities*. Hanya saja, peletakannya kadang tersembunyi, sudah begitu perintahnya susah dipahami. Ada juga langkah-langkah penyelamatan dan perawatan isi PC yang harus dilakukan dari **DOS prompt**.

Memang, dari versi ke versi, Windows selalu memperbaiki diri. Apa yang tak disediakan oleh Windows 98, akhirnya disediakan oleh Windows Me (Millennium Edition). Misalnya saja fitur Restore, untuk mengembalikan kondisi PC ke penyetelan semula. Jadi kalau suatu saat Anda mengubah *setting* PC Anda, dengan klak-klik *mouse*, dan ternyata hasilnya tak memuaskan, Anda bisa kembali ke *setting* awal cukup dengan memanfaatkan [Programs] [Accessories] [System Tools] [System Restore].

Akan tetapi hasil perbaikan sistem operasi dari versi ke versi itu pun masih saja menyisakan ketidakmudahan dan ketidaksenangan bagi pengguna umum. Hanya pengguna mahir yang tahu cara menjalankan semua fitur terbaru dari sistem operasi, itu pun kadang disertai dengan cara manual.

Lantaran keribetan macam itulah maka *utilities* pun dibikin, agar semua pengguna PC jadi semakin nyaman dalam berkomputer. Setidaknya, begitulah cita-citanya. Mulia, bukan?

◀ **KLIK SAJA. One Button Checkup pada SystemWorks, mengenali masalah tanpa detil yang memuaskan.**

◀ **DEFRAG! My PC Tools Jet Defrag bisa menata ulang file hard disk dengan cepat.**

▼ **SEDERHANA. PC Doctor OnCall hanya menampilkan daftar registry dan status.**

▲ **MAUNYA SATU KLIK. SystemSuite dengan One Stop Solutions, tapi tetap saja bertahap.**

Ukuran Kepuasan

Sudah pasti, dari versi ke versi pun yang namanya *utilities* itu juga diperbaiki dan diperkaya. Persoalannya, apakah kinerjanya memuaskan Anda, para pengguna PC?

Ukuran memuaskan adalah dapat merapikan *hard disk*, mampu mengenali masalah dalam Windows, dan menjadikan setiap program dapat bekerja sebagaimana mestinya, cukup dengan sedikit klak-klik dan tak-tik-tak-tik, dan hasilnya mujarab.

Adakah yang seperti itu? Mari kita lihat.

▲ **BANG MONTIR. System Mechanic punya Maintenance Wizard yang bekerja cepat.**

Ontrack My PC Tools

Aplikasi ini berbasis web, dan langsung bekerja ketika *browser* Anda mengakses situs Ontrack. Artinya, Anda tak perlu menginstal program ini dalam *hrad disk*.

Cara memakainya pun mudah, seperti layanan web pada umumnya. Anda tinggal *log on* dan mengisikan *password*. Setelah itu terhidanglah 37 program siap pakai – sayang, tak ada yang berkelas *one-click fix*. Meski begitu, program Ontrack dapat menata *file*, memperbaiki susunan *file*, membersihkan ketidakberesan, mengompres *file*, meningkatkan kinerja PC, dan mendiagnosis masalah.

Kejelekan cara ini adalah jika koneksi internet Anda berkelas lelet, karena menggunakan *dial up* yang berjulur pada kabel tembaga milik Telkom, dengan kualitas jaringan nan mengharukan. Tentu, untuk mendapatkan layanan ini Anda harus bayar US$ 50 (sekitar Rp 430.000) untuk setahun.

Norton SystemWorks 2002

Utility bikinan Norton, rajanya *utility,* ini dijanjikan sanggup mengatasi masalah PC, meningkatkan kinerja PC, dan menjaga agar PC tetap bekerja lancar jaya. Basis SystemWorks 2002 adalah Norton Utilities.

Pada versi lama, terdapat program CrashGuard untuk mencegah benturan program dan alat. Tapi program ini akhirnya diungguli oleh Roxio GoBack3, yang mampu bekerja selagi Anda mengerjakan hal lain, dan begitu mendapati masalah maka GoBack3 akan kembali ke titik saat Windows dan PC Anda mulai bermasalah.

Bagusnya SystemWorks 2002 ini memberikan kesempatan kepada Anda untuk membuat disket, dan bahkan CD, untuk **booting**, untuk berjaga-jaga kalau suatu saat Windows ogah dihidupkan.

Ontrack SystemSuite 4

Boleh dibilang, inilah pesaing berat Norton SystemWorks. Basis SystemSuite adalah Ontrack Fix-It Utilities. Kelebihan SystemSuite 4 adalah pada **firewall** untuk melindungi PC Anda dari susupan orang via internet; antivirus; penghapus data secara aman; dan pemulih kerusakan yang secara otomatis sanggup mengatasi masalah 50 *files*.

Pada OneStop Solution, terdapat program untuk meningkatkan kinerja *hard disk*, penghapus *file* yang tak berguna, dan pendiagnosis serta pengobat penyakit dalam *hard disk*.

Fitur untuk membuat disket dan CD buat *booting* juga tersedia.

PC Doctor OnCall

Pak Dokter PC ini punya spesialisasi dalam mengatasi masalah Windows yang diakibatkan oleh registry. Memang, tak terlalu istimewa sih. Tapi banyak lho pengguna PC yang kebingungan menghadapi soal *registry* – terutama yang sering *install* dan *uninstall* program, termasuk *games* – dan tak dapat mengatasinya sendiri.

Cara kerjanya ya berbasis pelanggananan. *Software*-nya dapat Anda *download* gratis dari situsnya, dan segera menunjukkan penyakit PC akibat *registry*. Tapi kalau mau pakai, dan langganan setahun, Anda kudu menyiapkan US$ 119,95 (sekitar Rp 1 juta). Mahal ya? Padahal hanya untuk membersihkan *registry* lho.

Iolo System Mechanic

Tadi Pak Dokter, sekarang Bang Montir. Panel kontrolnya seperti SystemWorks dan SystemSuite. Bedanya, kandungan System Mechanic cuma satu program, bukan sekumpulan program.

Lho, cuma punya program tunggal kok berani-beraninya jualan?

Tal soal, Bung! Ukuran *file* program tunggal itu lebih kecil, sehingga menghemat isi *hard disk*. Nah, ibarat pengamen yang cuma jualan satu lagu agak panjang (*medley* bercampur karangan sendiri), maka System

JARGON

Booting Proses PC hidup, sejak tombol *on* diaktifkan sampai memeriksa *file* dan menampilkan Windows.

Defragmenting Ada juga yang menyebut "*defragging*". Defragmentasi. Proses penataan data pada hard disk agar lebih mudah dibaca.

DOS prompt Tempat mengisikan teks perintah pada monitor, tanpa bantuan gambar/*icon*.

Firewall Sistem pencegah penyusupan pada komputer yang tergabung dalam sebuah jaringan.

Program crash Ketidakcocokan antarprogram dalam komputer, sehingga mengakibatkan PC mogok atau tak bekerja optimal.

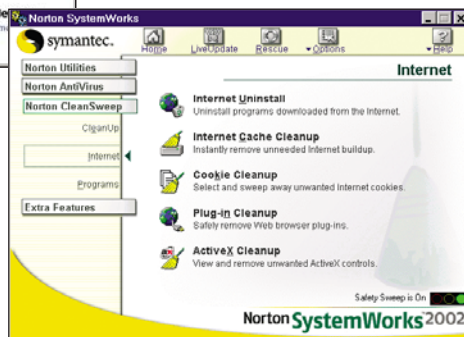
Registry Data yang menyatu dengan Windows, berisi info tentang semua *hardware* dan *software* yang terinstal ke dalam PC Anda.

Utility software Program kecil yang berfungsi sebagai alat bantu untuk melakukan tugas khusus, dan seringkali bukan merupakan bagian dari paket pembuat sistem operasi.

▼ **MENU SIAP SAJI. Registry Fixer dari My PC Tools, satu dari tujuh menu utama.**

▲ **SANG PEMBERSIH. SystemSuite dan SystemWorks menyajikan pilihan untuk membasmi file pengganggu.**

Mechanics punya andalan berjudul Maintenance Wizard.

Tugas si Wizard ini adalah menghapus *file* lama atau *file* yatim-piatu (tinggalan program yang telah di-*uninstall*) dari *hard disk* Anda, memeriksa dan memperbaiki *registry*, serta membersihkan ceceran sampah dari internet.

Menggebah virus? Sori, Bang Montir tak mampu. Melakukan *system recovery?* Bang Montir tak mau. Namanya juga jualan satu lagu, kan?

Manakah yang Terampuh?

Secara umum, kalau cuma mengatasi penyakit akibat *registry*, mereka semua bisa. Tapi nyatanya, yang paling payah justru PC Doctor OnCall. Pak Dokter, dalam percobaan kami di laboratorium pusat London, hanya bisa mengenali 97 kesalahan *registry*, padahal System Mechanic (ya, Bang Montir itulah), sanggup mendapati 384 kesalahan – jumlah ini adalah yang tertinggi.

Dalam soal kehati-hatian, Norton SystemWorks tergolong bagus. Sebelum main babat *registry*, dia akan memeriksa hubungan *file* itu dengan program tertentu di PC Anda.

Untuk perkara *defragmenting*, Ontrack SystemSuite dan Norton SystemWorks layak diacungi jempol.

Adapun dalam fatsal kerakusan akan memori, prestasi dipegang oleh My PC Tools: mengambil ruang 75 Mb dalam *hard disk*. Berikutnya adalah Norton SystemWorks (73 Mb), System Mechanic (70 Mb), dan Ontrack SystemSuite (24 Mb). CA | TYO

MUJAROBAT BERJULUK UTILITY SOFTWARE

MEREK	MY PC TOOLS	NORTON SYSTEMWORKS	ONTRACK SYSTEMSUITE	PC DOCTOR ONCALL	SYSTEM MECHANIC
Web	**www.mypctools.com**	**www.symantec.com**	**www.ontrack.com**	**www.cybaservice.com**	**www.iolo.com**
Telepon	tak ada di Indonesia	PT Berca Hardayaperkasa (021) 380 0902	Vaksin.Com (021) 626 9434	Tak ada di Indonesia	Tak ada di Indonesia
Harga	US$ 49,95 (sekitar Rp 438.000, per tahun)	4.US$ 99,95 (sekitar Rp 876.000)	£ 46,8 (sekitar Rp 590.000)	US$ 30 (sekitar Rp 263.000, untuk percobaan 7 hari), US$ 120 (sekitar Rp 1 juta, untuk setahun)	US$ 59,95 (sekitar Rp 525.000)
Sekali klik	Tidak	Ya	Ya	Ya	Ya
Perawatan disk	Ya	Ya	Ya	Tidak	Ya
Optimasi disk	Ya	Ya	Ya	Tidak	Tidak
Perbaikan registry	Ya	Ya	Ya	Yes	Ya
Proteksi virus	Tidak	Ya	Ya	Tidak	Tidak
Langkah darurat	Ya	Ya	Ya	Tidak	Tidak
Pembersihan file	Ya	Ya	Ya	Tidak	Ya
Penginstal aman	Ya	Ya	Ya	Tidak	Ya
Fitur lain	Proteksi terhadap benturan program, kompresi file, pembatalan penghapusan file	Roxio GoBack, web tools	Personal firewall, proteksi benturan program, penghapus data, file manager, kompresi file	Tak ada	Tools penyetel gaya Windows, pengoptimal internet, penghapus data
Kelebihan	Semua fiturnya bagus, ada percobaan gratis 10 hari	Ada masa percobaan, layanan online bagus, tersedia panduan tercetak	Efektif, mjudah digunakan, panduannnya jelas. Tersedia disket untuk keadaan darurat	Perbaikan registry dengan sekali klik	Mudah digunakan, masa percobaan 30 hari, tak perlu PC mutakhir
Kekurangan	Bukan jenis sekali klik dan tak dapat digunakan tanpa koneksi internet	Agak susah digunakan karena integrasi programnya buruk	Tak ada tool untuk pemulihan seperti System Restore pada Windows Me dan XP (jika dipakai untuk Windows 98)	Cakupan layanan terbatas, dan mahal	Versi download-nya menjadi lebih mahal karena fiturnya sedikit
Keseluruhan	★★★	★★★★	★★★★★	★★	★★★

Komputer dan software-nya sulit Anda gunakan?

Percayalah, itu bukan salah Anda. Itu salah si produsen, mengapa mereka membuat barang yang sulit dioperasikan.

Kendala bahasa, karena Windows dan segala jenis aplikasi itu berbahasa manca? Tenang. Di negeri-negeri berbahasa Inggris pun tak seluruh pemakai PC memahami menu dan fitur yang terpampang pada monitornya.

Karena itu, seperti halnya mereka, Anda yang tinggal di Indonesia pun membutuhkan panduan yang mudah dipahami dan dipraktikkan.

Buku kecil persembahan majalah komputer**akt!f** ini menjawab kebutuhan keluarga Anda terhadap panduan berkomputer yang mudah yang menyenangkan.

Harga Rp 20.000,-
Tebal 112 halaman
Beredar 20 Mei

komputeraktif.com

Hubungilah agen Anda, pengecer majalah, dan toko buku terdekat

Mencicipi Comotan

Beberapa software gratisan dan setengah gratisan menarik untuk Anda coba. Tinggal ambil dari internet.

Bukalah *browser* Anda, lalu ketikkan alamat-alamat situs ini, dan tekan Enter. Akan lebih bagus bila dalam PC Anda sudah terpasang *download manager*, yaitu *software* untuk mengambil *file* dari internet, yang memungkinkan Anda memutus dan menyambung lagi proses pengambilan *file*. Misalnya Download Accelerator (**www.speedbit.com/download.asp**) dan Go!Zilla (**downloadgozilla.com/gozilla.exe**).

Oh ya, ada catatan nih. Beberapa *links* di internet kadang tak bisa langgeng. Jadi, bisa saja saat Anda mengekliknya dua bulan lagi, *links* itu sudah libur, alias tak mujarab untuk *download*. CA | TYO

Space Travel Screensaver
Arungilah Ruang Angkasa

www.computeractive.co.uk/download/1130354
Tipe: Screensaver gratisan
Ukuran file: 2,3 Mb
Vonis: Bernilai edukatif
Nilai: ★★★★★

Cobalah pengawet monitor ini. Putra-putri Anda akan senang, tetangga meja di kantor tak akan jengah. Isinya pengarungan ruang angkasa, bermula dari orbit Bumi berakhir di cincin Saturnus. Gambar-gambarnya bagus, bersumber dari NASA. Ada cuplikan suara komunikasi astronot dan stasiunnya.

Kids Typing Skills
Jangan Pakai 11 Jari, Nak!

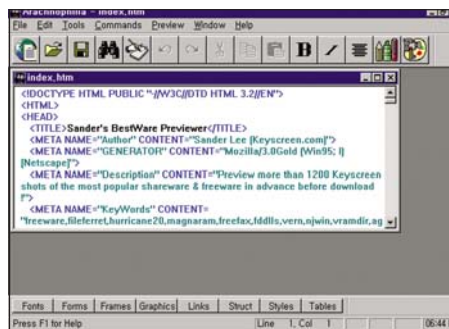
www.computeractive.co.uk/download/103615
Tipe: Typing tutor gratisan
Ukuran file: 368 Kb
Vonis: Menghibur dan mendidik
Nilai: ★★★★★

Mengetik dengan dua jari dari masing-masing tangan disebut sebagai “teknik 11 jari” (1+1 jari). Supaya putra-putri Anda tak meneruskan teknik yang salah itu hingga dewasa, latihlah mereka untuk mengetik cepat dengan sepuluh jari, sekalian memperlancar bahasa Inggris, dengan *software* ini.

FontFinder 32 v5.97
Cara Mengintip Bentuk Aksara

www.computeractive.co.uk/download/104126
Tipe: Utility gratisan
Ukuran file: 992 Kb
Vonis: Lumayanlah untuk iseng
Nilai: ★★★★

Berapa banyak, dan macam apa sih tampilan koleksi *font* Anda? Manfaatkan saja *software* ini. Semua model aksara dan tampangnya akan terlihat. Lantas apa bedanya dengan menu Font pada Control Panel Anda? Kalau cuma bentuk huruf, dalam Word juga kelihatan kan? Ya itulah...

Arachnophilia
Untuk Bikin Halaman Web

www.computeractive.co.uk/download/1130198
Tipe: HTML editor gratisan
Ukuran file: 1,6 Mb
Vonis: Layak dicoba
Nilai: ★★★★

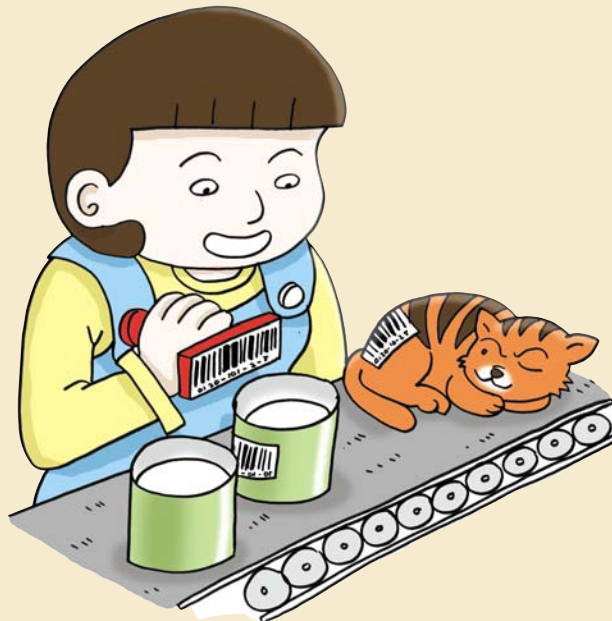
Ini alternatif untuk bikin halaman web yang siap *online*, karena di dalamnya sudah mengandung penyunting HTML dan FTP *client*. Tampilan menu bisa diatur. Analisis dan penataan ulang struktur halaman bisa dilakukan, sehingga kesalahan dalam *tagging* bisa diminimalkan.

Membuat **Barcode**

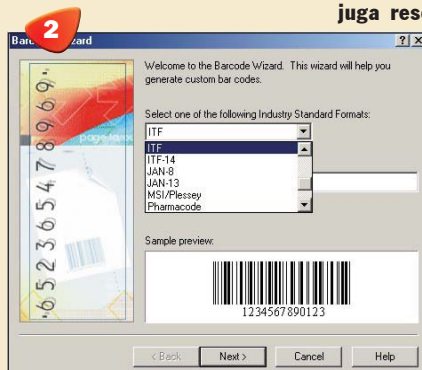
Membuat barcode itu mudah dan cepat.

Ternyata membuat **barcode** tidak sulit. Anda pun tak perlu membuat garis-garis vertikal satu persatu.

Sekarang coba aplikasi Corel Draw Anda. Di sana ada fasilitas khusus untuk membuat *barcode* secara cepat dan mudah. Tinggal pilih opsi, klik, dan jadilah sudah.

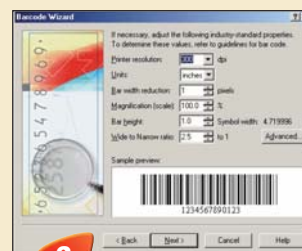
Barcode ini benar-benar bisa Anda aplikasikan untuk ditampilkan pada produk-produk Anda. Ragam jenis *barcode*-nya pun banyak. Nah, sekarang waktunya meng-aplikasikannya. YUL

ILUSTRASI: VIKY

LANGKAH 1

Buka aplikasi Corel Draw Anda. Klik [File], [New] untuk membuka dokumen baru. Untuk membuat *barcode*, klik [Edit], dan setelahnya, pada menu yang muncul klik [Insert Barcode].

LANGKAH 2

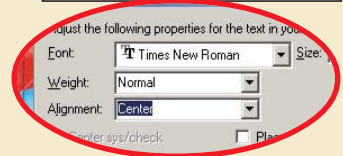
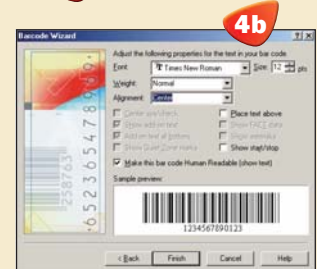
Setelah itu akan muncul sebuah boks Barcode Wizard. Pada boks pertama yang muncul ini, tentukan jenis *barcode* standar produksi yang Anda kehendaki. Di sini ada beragam jenis *barcode* standar produksi, yang contohnya ditampilkan pada *preview* di bawah *drop-down menu* pilihan *barcode*. Jika sudah, klik [Next].

LANGKAH 3

Pada *wizard* kedua, Anda bisa mengatur bentuk *barcode* Anda. Dari ukuran, jarak antargaris, skala, dan juga resolusi printer yang Anda inginkan. Kliklah pada menu *drop-down* yang ada untuk masing-masing pengaturan. Untuk resolusi printer standar untuk hasil yang bagus sih 300 dpi. Nah, jika sudah, klik [Next].

LANGKAH 4

Di *wizard* ketiga, Anda bisa mengatur jenis, ukuran, tipe, dan posisi *font*. Kalau semua sudah diatur, klik [Finish]. Jika ingin memperbaiki langkah-langkh sebelumnya, bisa Anda lakukan dengan mengeklik [back] lalu perbaikilah. Setelah Anda klik [Finish], *barcode* yang Anda inginkan tadi seketika sudah jadi. Nah, sekarang Anda bisa menempatkannya pada desain produk Anda. Anda masih bisa mengatur ukurannya, dengan men-*drag* sudut *barcode* tersebut.

4a

4b

JARGON

Barcode *Image* berukuran kecil berbentuk kumpulan garis tipis dan tebal yang disisipkan pada produk-produk dagang, kartu identifikasi, dan surat pos untuk menunjukkan identitas nomor produk, lokasi, dan personal.

Membuat Presentasi **dengan StarImpress 5.0**

Membuat presentasi yang mengesankan dengan aplikasi StarImpress dari StarOffice.

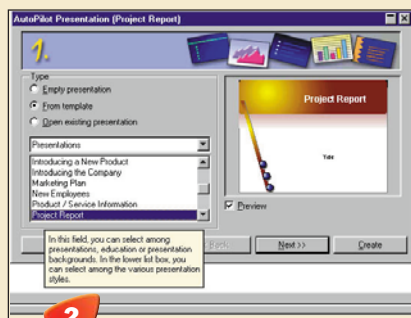
Setelah Anda mencoba menggunakan StarOffice Writer pada edisi 27, kini kami akan mengajak Anda membuat presentasi dengan aplikasi lain dalam StarOffice 5.2. Bagi yang belum memiliki aplikasinya, dapat men-*download*-nya di **www.sun.com** (lihat Langkah-langkah edisi 20).

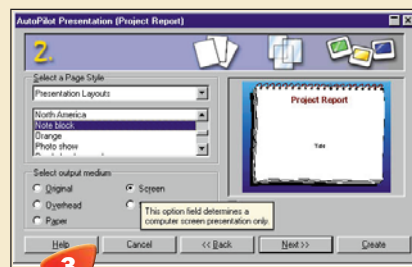
StarImpress 5.0 merupakan aplikasi untuk membuat presentasi yang diberikan dalam paket gratis StarOffice. Dilengkapi dengan berbagai *template* yang sudah disiapkan, aplikasi ini dapat menjadi alternatif lain bagi Anda yang sering membuat presentasi dengan menggunakan Microsoft PowerPoint.

Sebagai tambahan, presentasi yang dibuat dengan StarImpress ini dapat juga disimpan dalam format Powerpoint, sehingga dapat dibuka dengan menggunakan aplikasi bikinan Microsoft tersebut. IYAN

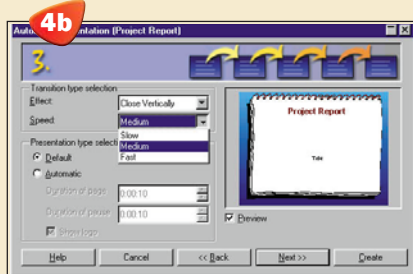
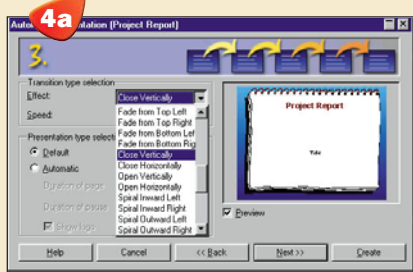
ILUSTRASI: VIKY

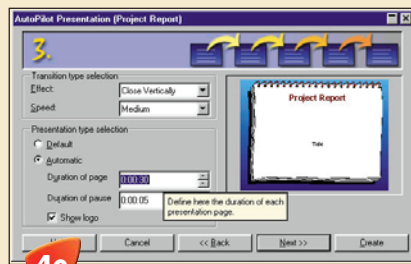
LANGKAH 1

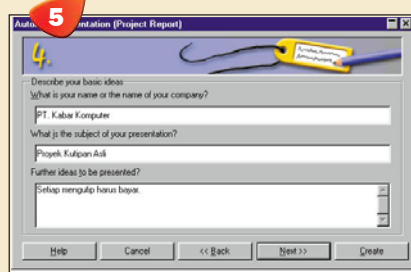
Anda bisa mulai dengan mengeklik tombol [Start] **lalu pilih** [Programs]**, kemudian pilih folder** [StarOffice 5.2] **dan klik icon** [StarOffice 5.2]**. Jika ini adalah pertama kalinya Anda menjalankan aplikasi StarOffice, maka Anda akan mendapatkan berbagai layar informasi untuk mengatur aplikasi tersebut. Jika Anda mendapatkan berbagai pertanyaan dari layar itu, maka Anda pilihlah pilihan yang ada sesuai dengan kebutuhan Anda. Tinggalkanlah pilihan yang lain seperti apa adanya, apabila Anda tidak merencanakan untuk menggunakan aplikasi StarOffice ini sebagai aplikasi permanen Anda. Ketika semua pengaturan sudah selesai, maka Anda akan diajak masuk ke layar utama aplikasi StarOffice. Dalam layar utama ini Anda akan dapat mengakses ke berbagai aplikasi yang ada dalam StarOffice. Untuk mulai membuat presentasi Anda, kliklah menu** [File]**, lalu pilih** [AutoPilot] **dan selanjutnya klik** [Presentation]**. Akan muncul sebuah boks dialog baru.**

LANGKAH 2

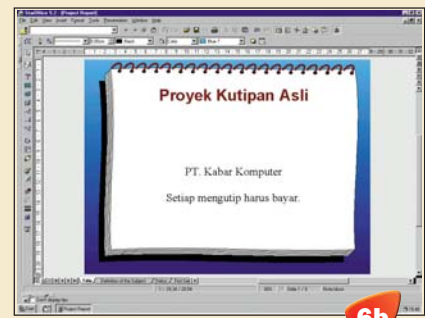
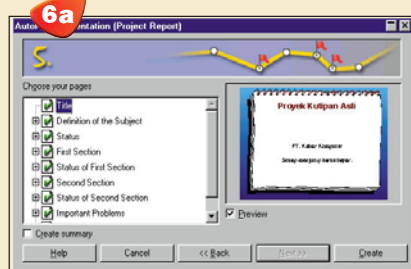
Dalam boks dialog pertama ini, Anda dapat memilih apa yang Anda lakukan dalam membuat presentasi. Apakah membuat sendiri atau mengambil dari *template* yang sudah ada, terserah Anda. Untuk mempermudah pekerjaan, pilih saja dari *template* yang sudah tersedia. Caranya, pilihlah [From template] **dengan mengeklik lingkaran di sebelah kirinya. Kemudian Anda pun dapat memilih presentasi apa yang akan ditampilkan, seperti rencana pemasaran, memperkenalkan produk baru atau laporan proyek. Pada langkah ini akan dibuat sebuah laporan proyek. Pilihlah** [Presentations] **pada kotak putih, lalu pada kotak putih di bawahnya yang lebih besar, pilihlah** [Project Report] **dengan menggeser *scroll bar* di samping kanannya. Setelah selesai, lanjutkan ke langkah berikutnya dengan mengeklik tombol** [Next]**.**

LANGKAH 3

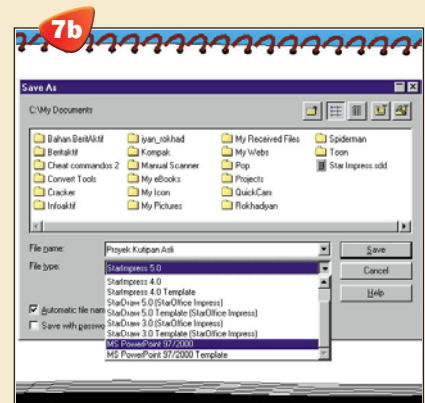
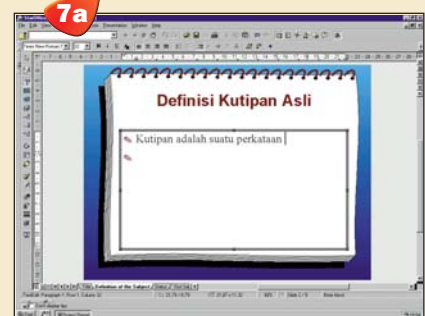
Pada boks dialog kedua, Anda bisa memilih latar belakang presentasi Anda. Salah satunya adalah berbentuk seperti sebuah buku catatan. Caranya, pada menu [Select a Page Style]**, pilihlah** [Presentation Layouts]**. Kemudian pada kotak putih di**

bawahnya pilihlah [Note block] dengan menggeser *scroll bar* di sebelah kanannya. Ada juga pilihan untuk memilih media apa yang akan digunakan. Untuk menampilkannya pada monitor, pada menu [Select output medium] pilih [Screen] dengan mengeklik lingkaran putih di kirinya. Setelahnya, klik [Next].

LANGKAH 4

Dalam boks dialog ini, Anda bisa memperindah tampilan presentasi Anda dengan menampilkan transisi yang pas. Kecepatannya pun dapat diatur. Untuk memilih salah satu jenis transisi halaman, Anda dapat mengeklik tombol menu *drop-down* (terlihat seperti segitiga terbalik) di sebelah kanan kotak putih pada menu [Effect]. Lalu, pilihlah salah satu jenis transisi yang ingin Anda gunakan, misalnya pilhlah [Close Vertically]. Transisi ini membuat halaman akan menutup secara vertikal ketika Anda berpindah halaman. Untuk mengatur kecepatan transisi, ada tiga pilihan yaitu *slow, medium* dan *fast.* Agar tidak terlalu lambat atau terlalu cepat, Anda bisa memilih [Medium]. Selain itu, Anda pun dapat mengatur transisi halaman yang berlangsung secara otomatis dengan interval waktu yang dapat ditentukan sendiri. Caranya, pada kotak menu [Presentation type selection] Anda pilih [Automatic] dengan mengeklik lingkaran putih di sebelah kirinya. Ketikkan [0:00:30] pada menu [Duration of page] agar halaman tersebut ditampilkan selama 30 detik sebelum berganti. Setelah selesai, Anda bisa mengeklik tombol [Next].

LANGKAH 5

Sekarang Anda berada dalam boks dialog keempat. Di sini Anda dapat menuliskan beberapa item yang akan ditampilkan pada halaman pertama (halaman judul). Tuliskanlah nama perusahaan Anda pada kotak putih di bawah menu [What is your name or the name of your company?]. Lalu, ketikkan nama proyek Anda pada kotak di bawah tulisan [What is the subject of your presentation?]. Pada kotak terakhir tuliskanlah ide apa yang akan Anda presentasikan. Seselesainya, Anda dapat mengeklik tombol [Next].

LANGKAH 6

Ini adalah boks dialog terakhir. Anda dapat memilih halaman mana yang akan dibuka. Untuk langkah pertama, tentu Anda perlu membuka halaman judul terlebih dulu. Pilihlah [Title] pada pilihan dalam menu [Choose your pages]. Anda dapat langsung membuka presentasi yang akan Anda buat dengan mengeklik tombol [Create] di bagian kanan bawah. Setelah Anda klik, maka akan muncul halaman judul dalam tampilan aplikasi StarImpress (ada deretan tombol *icon* pada *toolbar* dan *ruler*).

LANGKAH 7

Anda bisa mulai menuliskan isi presentasi Anda pada halaman-halaman yang telah disediakan. Untuk berpindah dari satu halaman ke halaman lainnya, Anda bisa mengeklik *tab* di bagian bawah tampilan presentasi Anda. Lengkapilah semua halaman tersebut dengan data yang akan dipresentasikan. Setelah selesai, simpanlah *file* tersebut dengan mengeklik menu [File] lalu pilihlah [Save As]. Anda bisa menyimpannya dalam format StarImpress 5.0, atau bisa juga dalam format Microsoft PowerPoint 97/2000. Untuk menyimpan dalam format PowerPoint, berilah nama *file* pada kotak [File name] lalu selanjutnya pada menu [File type] pilihlah [MS PowerPoint 97/2000], selanjutnya klik tombol [Save]. Maka, presentasi Anda sudah tersimpan dan dapat dibuka dengan aplikasi PowerPoint.

Membuat **Newsletter Sendiri** (Bagian 2)

Kini saatnya Anda mempercantik tampilan lembar warta Anda.

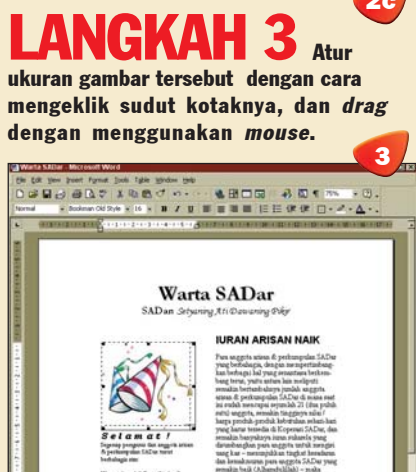
Pada edisi lalu, Anda telah melakukan bagaimana membuat *newsletter* yang sederhana, dengan menggunakan Microsoft Word 2000, yang dimulai dengan mengenal pembuatan kolom, boks teks, hingga penambahan efek pada teks sederhana. Kali ini, kita akan melanjutkan pembuatan lembar warta tersebut dengan menambahkan beberapa gambar, *word art*, dan pengaturan letaknya pada area teks, untuk mempercantik tampilannya. ANDY

ILUSTRASI: VIKY

LANGKAH 1 **Bukalah aplikasi Microsoft Word, berikut *file* lembar warta yang telah Anda simpan. Seperti yang tampak, sebelumnya Anda telah menuliskan judul lembar warta, sub-judul, teks berita di bagian kiri berikut judulnya, dan teks berita di kanan berikut teksnya.**

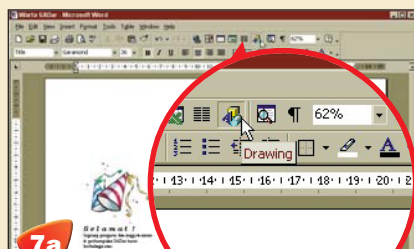
LANGKAH 2 **Untuk menambahkan gambar ke dalam lembar warta Anda, sebelumnya pastikan dulu bahwa kursor berada dalam boks teks pertama (sebelah kiri), agar teks di sebelah kanan tidak terpengaruh saat gambar dimasukkan. Setelah itu, klik menu** [Insert] **dan pilihlah** [Picture], **serta klik** [From file]. **Maka, akan muncul boks dialog dengan jendela Preview yang menampilkan setiap gambar yang Anda tunjuk, dan berubah setiap Anda memilih *file* gambar lainnya. Jika Anda sudah menemukan gambar pilihan Anda, klik** [Insert].

LANGKAH 3 **Atur ukuran gambar tersebut dengan cara mengeklik sudut kotaknya, dan *drag* dengan menggunakan *mouse*.**

LANGKAH 4 **Atur juga ukuran boks teks agar tidak ada yang terpotong. Cara mengembalikan ke posisinya adalah dengan cara mengeklik dan men-*drag*-nya**

LANGKAH 5 **Jika ada beberapa cerita dalam sebuah situasi seperti halnya surat kabar, biasanya akan lebih enak jika menggunakan format lanskap/horizontal, agar memberi kesan lebih luas. Untuk mengubah formatnya, klik menu** [File], **lalu** [Page setup]. **Setelah muncul boks dialog Page Setup, pilih *tab*** [Paper Size], **dan pada bagian Orientation kliklah tombol Landscape.**

LANGKAH 6

Anda mungkin masih belum bisa melihat halaman dokumen tersebut secara keseluruhan. Pilihlah pengaturan [Whole Page] pada *tab* [Zoom] di menu *toolbar* untuk melakukan pengaturan persentase ukurannya, sehingga Anda bisa melihat dokumen tersebut secara utuh di layar monitor.

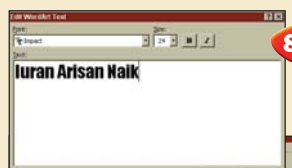
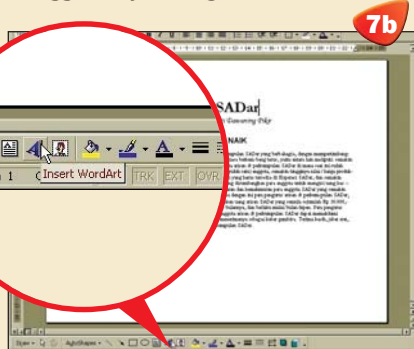
7a

LANGKAH 7

Sekarang kita akan menambahkan Word Art untuk menimpa salah satu judulnya (*headline*). Hapuslah judul aslinya terlebih dahulu, dan kliklah tombol [Drawing] yang berada di menu *toolbar* utama untuk memunculkan *toolbar* baru. Klik tombol [Word Art] pada *toolbar* baru yang muncul tersebut, dan daftar beberapa efek teks akan segera muncul. Pilih salah satu efek yang Anda anggap paling cocok dengan lembar warta Anda. Klik [OK].

LANGKAH 8

Ketikkan judul yang sebelumnya sudah Anda hapus. Tulislah di kotak teks yang muncul. Dan teks tersebut akan diformat menjadi berefek, seperti yang Anda pilih. Efek tersebut bisa Anda lihat setelah Anda menutup boksnya, dengan mengeklik [OK]. Seperti yang Anda lihat, teks judul muncul dengan gaya tulisan baru. Pindahkan judul tersebut ke tempat yang benar pada dokumen, dengan cara mengeklik dan menggesernya (*drag*).

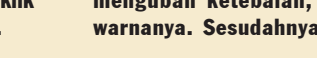
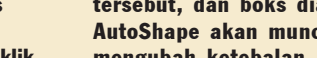
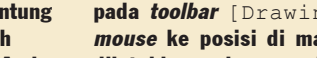
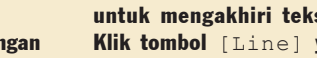
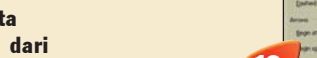
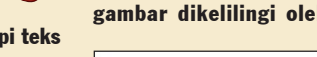
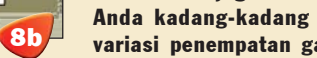
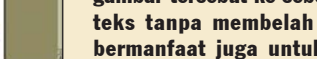
7b

7c 8a 8b 9b 10a 10b

LANGKAH 9

Tetapi teks beritanya akan berada di belakang Word Art (teks judul menimpa teks berita), yang tentu tidak Anda harapkan. Untuk mengubahnya, klik teks judul (WordArt) tersebut untuk memunculkan *toolbar* WordArt. Cari tombol Text Wrapping (bergambar siluet anjing), klik, maka muncul beberapa pilihan, dan pilihlah [Edit wrap points]. Maka, teks berita akan mengikuti bentuk dan posisi dari teks judulnya.

9a

LANGKAH 10

Tambahkan gambar yang lainnya, dengan cara yang sama. Posisi gambar tergantung letak kursor, maka tulisan akan pecah terbagi dua. Agar tidak terbelah, Anda perlu memformatnya. Klik dobel gambar untuk memunculkan boks dialog Format Picture. Klik *tab* [Layout], pilih [Square], dan klik [OK] untuk kembali ke dokumen.

LANGKAH 11

Setelah diformat, Anda kini bisa meletakkan gambar tersebut ke sebelah mana pun dari teks tanpa membelah teksnya. Cara ini bermanfaat juga untuk kondisi di mana Anda kadang-kadang membutuhkan variasi penempatan gambar, yaitu gambar dikelilingi oleh teks.

11 12a

12b

LANGKAH 12

Anda bisa menambahkan sebuah garis di bawah untuk mengakhiri teks berita tersebut. Klik tombol [Line] yang terdapat pada *toolbar* [Drawing], *drag*-lah *mouse* ke posisi di mana garis akan diletakkan, ujung awal ke ujung akhir. Untuk memformatnya, klik dobel garis tersebut, dan boks dialog Format AutoShape akan muncul. Anda bisa mengubah ketebalan, *style*, dan warnanya. Sesudahnya, klik [OK].

Membuat Kursor Dengan Ax-Cursors

Bukan hal mustahil bila Anda dapat membuat sendiri kursor beranimasi.

ILUSTRASI: VIKY

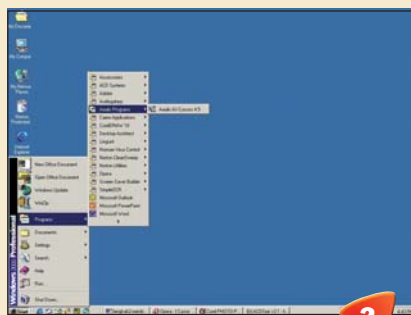
Anda bosan dengan kursor standar di Windows? Tak perlu cari kursor-kursor baru *download*-an internet. Berkarya sendiri, Anda bisa lho.

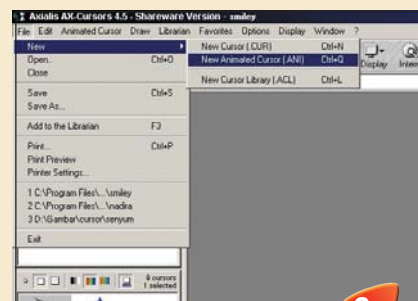
Manfaatkan saja sebuah program aplikasi yang khusus membantu membuat kursor *masterpiece* Anda. Namanya Ax-Cursors, yaitu sebuah aplikasi jenis *shareware* yang bisa Anda *download* di **www.axialis.com/axcursors**.

Kursor hasil dari aplikasi ini bisa dalam bentuk kursor statis (.cur) atau pun kursor bergerak atau animasi (.ani). Selain itu, Anda juga bisa mengedit kursor standar di Windows Anda dengan aplikasi ini. Ukuran kursor yang dibuat mulai dari 16x16 sampai 72x72 pixel, dari hitam-putih sampai 16,8 juta warna.

Meski tak murni gratis, tapi hasil kursor dari aplikasi yang bisa dievaluasi setiap 30 hari ini bisa Anda gunakan terus menerus. Jadinya, karya Anda tetap bisa *dipanteng* terus. YUL

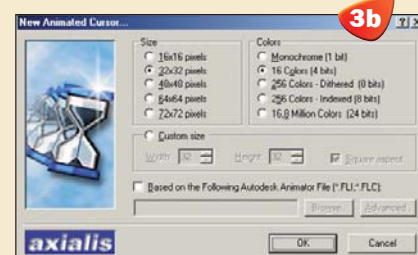
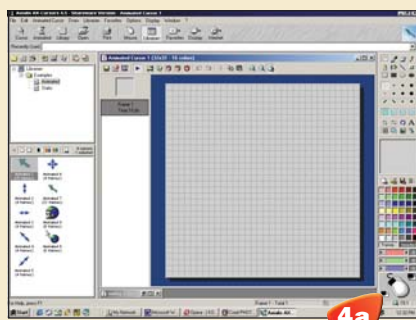
1

LANGKAH 1 Coba Anda *download* terlebih dahulu aplikasi ini dari www.axialis.com/axcursors. Kapasitasnya sekitar 2,32 Mb. Setelah membuka situs tersebut, klik [Download] pada menu di sebelah kiri. Setelah sebuah jendela *browser* terbuka, carilah pada menu Shareware Program to Download, opsi dari Axialis AX-Cursors 4.51 dengan yang berasal dari axialis.com. Klik *link* tersebut dan simpan pada folder yang Anda tentukan. Tunggu beberapa saat. Setelah proses *download* selesai, cari *file* axcursors pada folder tempat Anda menyimpan. Klik *file* tersebut dua kali untuk memulai proses instalasi. Lakukan pengistalan ini seperti instalasi program pada umumnya.

2

LANGKAH 2 Jika sudah terinstal, buka aplikasi tersebut dengan mengeklik [Start], [Program], [Axialis Programs], lalu [Axialis AX-Cursors 4.5]. Sekarang programnya sudah terbuka. Kita akan langsung mencoba membuat kursor yang beranimasi. Oke?

3a

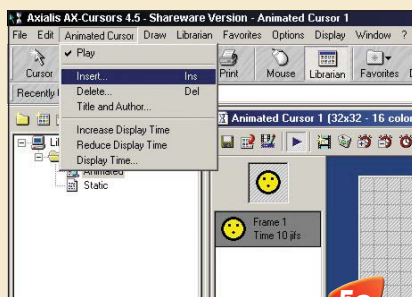
LANGKAH 3 Sekarang klik [File], [New], [New Animated Cursor .ANI] atau tekan tombol [Ctrl+Q]. Setelahnya akan muncul sebuah boks dialog New Animated Cursor. Tentukan ukuran resolusi dan warna kursor yang Anda inginkan pada opsi-opsi yang tersedia, lalu klik [OK]. Sebuah lembar kerja akan muncul di tengah layar Anda.

3b

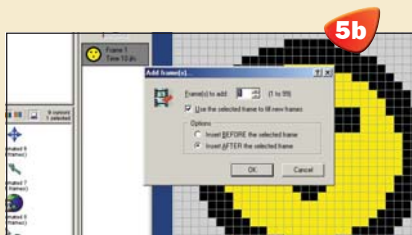
4a

LANGKAH 4

Di sebelah kiri layar adalah tampilan galeri dan sampel kursor yang disediakan program ini. Sedangkan di layar kanannya berisi *tools* pembuatan kursor, seperti yang biasa kita temui di program grafis. Untuk pertama, Anda bisa belajar dari kursor sampel di galeri tadi dengan cara mengekliknya. Sekarang, mulailah membuat bentuk dasar dari kursor animasi Anda. Gunakan *tool* yang ada di kanan layar. Klik setiap *tool* sebelum menggunakannya. Di sini kita mencobanya dengan gambar *smiley* yang dibuat dengan fasilitas Elips dan Pencil. Manfaatkan pula palet warna di sisi bawah untuk mewarnai kursor Anda.

4b

5a

LANGKAH 5

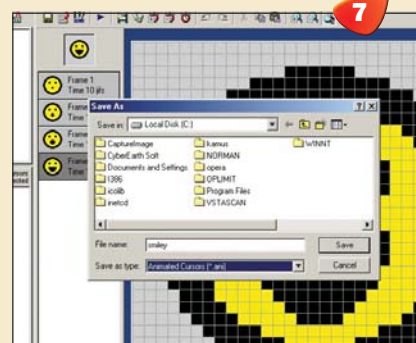
Karena animasi, Anda mesti membuat lebih dari satu *frame* agar kursor Anda bisa bergerak. Untuk menambah *frame*, klik `[Animated Cursor]` lalu `[Insert]` atau klik tombol `[Insert]` pada kibor. Setelahnya akan muncul sebuah boks Add Frame yang menanyakan di posisi manakah *frame* baru tersebut ingin Anda taruh. Selain itu, kalau Anda ingin menaruh gambar di *frame* sebelumnya pada *frame* baru untuk kemudian mengeditnya, Anda tinggal mencentang opsi `[Use the selected frame to fill new frames]`.

5b

LANGKAH 6

Anda bisa langsung melihat hasil gerakannya meski baru dua *frame* yang dibuat, yaitu dengan mengeklik `[Animated Cursor]`, `[Play]` atau dengan mengeklik *icon* Play pada deretan *tool* di jendela kerja Anda. Gerakan kursor tersebut bisa dilihat di sisi kiri atas jendela kerja, di atas deretan *frame* yang telah Anda buat. Jika belum puas atau kurang *frame*nya, edit saja lagi. Oh ya, Anda juga bisa mengatur rentang waktu tiap *frame* dengan mengeklik `[Animated Cursor]` lalu `[Display Time..]`. Isilah waktu tiap *frame* pada boks yang tersedia, lalu klik `[OK]`.

LANGKAH 7

Jika sudah puas, simpanlah kursor tadi dengan cara mengeklik `[File]`, `[Save]`. Setelah boks Save as muncul, simpanlah kursor berformat .ani tersebut pada folder yang Anda tentukan. Setelah itu, klik `[OK]`.

7

LANGKAH 8

Ingin menerapkan kursor karya Anda tadi pada aktivitas Windows Anda? Gampang. Klik `[Start Menu]`, `[Setting]` lalu `[Control Panel]`. Pada jendela Control Panel, klik pada pilihan `[Mouse]`. Setelah muncul boks Mouse Properties, klik *tab* `[Pointers]`. Sebagai contoh, pilihlah Scheme pada opsi `[(None)]`. Setelah itu, pilih jenis aktivitas apa yang ingin Anda ganti kursornya dengan kursor buatan Anda. Setelahnya, klik tombol `[Browse]`. Carilah kursor Anda tadi di folder tempat Anda menyimpannya, lalu klik `[OK]`. Lihatlah pada boks di kanan Scheme, apakah kursor Anda tadi sudah muncul dan bergerak-gerak? Jika sudah, klik `[OK]`. Kursor Anda tadi akan muncul tergantung pada aktivitas yang telah Anda pilih pada Mouse properties tadi.

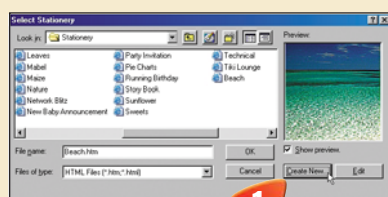
6

8

Ber-e-mail Ria dengan Stationery

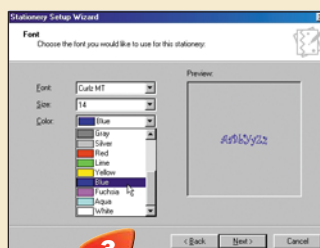
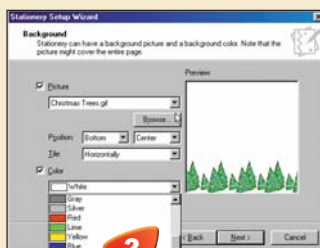
E-mail lebih gaya bisa Anda buat dengan sangat mudah.

Kini untuk mengirim undangan atau ucapan selamat, Anda tidak perlu lagi membeli kartu. Cukup gunakan saja fasilitas Stationery padaOutlook Express. Lain dengan *electronic cards*, dengan Stationery, pesan dapat ditulis dengan lebih panjang dan jelas. Anda pun dapat mengirim *e-mail* yang sama ke lebih dari satu orang, sehingga menghemat waktu. Di sini kami menggunakan Outlook Express 6. Pada versi sebelumnya pun dapat Anda temukan fasilitas Stationery. FENNY

ILUSTRASI: VIKY

LANGKAH 1

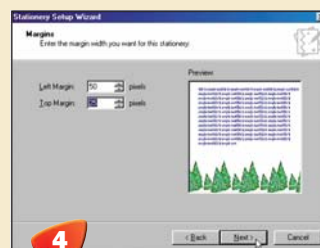
Buka Outlook Express dari [Start], [Programs], lalu [Outlook Express]. Cari *icon* [Create Mail], dan klik pada anak panah di sisi kanan *icon* tersebut. *Icon* ini letaknya paling kiri pada *toolbar*. Lalu pilih [Select Stationery] dari menu *drop-down* yang muncul. Pada jendela Select Stationery, klik pada tombol [Create New] untuk membuat Stationery versi baru. Pastikan kotak [Show Preview] tercentang, sehingga Anda dapat melihat *preview* Stationery tersebut.

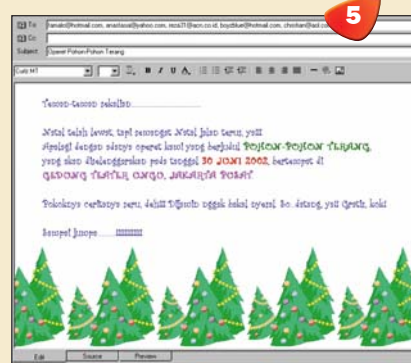
LANGKAH 2

Pada langkah ini, akan muncul sebuah Wizard. Klik [Next]. Untuk membuat Stationery, pilih salah satu gambar yang tersedia pada daftar, atau klik [Browse] untuk memilih gambar di luar daftar. Tentukan juga posisi gambar tersebut, apakah mendatar atau menurun, atau untuk ukuran penuh (satu layar). Di sini kami memilih gambar "Christmas Trees" dengan posisi horizontal dan diletakkan di bawah layar. Masih pada jendela yang sama, tentukan juga warna yang akan Anda pakai untuk latar belakang. Caranya, klik pada [Color], lalu klik anak panah pada kotak di bawahnya. Akan ada pilihan warna yang muncul. Tekan [Next].

LANGKAH 3

Tentukan format huruf yang akan Anda pakai dalam mengetik *e-mail*, mulai dari *font*, ukuran maupun warna. Caranya, tekan tanda panah pada bagian kanan kotak di samping [Font], maka akan muncul *fonts* yang berbeda. Klik sekali untuk memilihnya. Hal yang sama berlaku untuk memilih warna dan ukuran teks. Tekan tanda panah di sebelah kanan kotak [Color]. Tekan panah di sebelah kanan kotak [Size] untuk memilih ukuran. Tentukan juga [Bold], [Italic], atau normal. Klik [Next].

LANGKAH 4

Tentukan *margin* kiri dan atas teks Anda. Yang umum dipakai adalah 50 pixels untuk [Left Margin] (margin kiri) dan 25 pixels untuk [Top Margin] (*margin* atas). Selanjutnya, klik [Next]. Berikan nama pada Stationery kreasi Anda, lalu klik [Finish].

LANGKAH 5

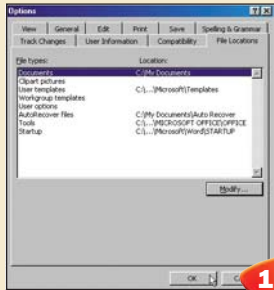
Kembali ke jendela Select Stationery, lalu cari nama *file* Stationery tadi, lalu klik [OK] untuk membukanya. Selanjutnya tinggal Anda ketik undangan yang diinginkan. Mudah, bukan?

JARGON

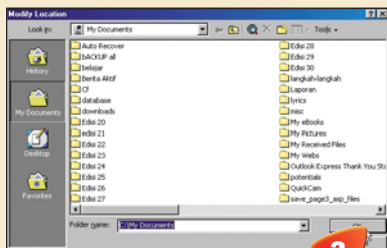
Stationery Tampilan pada Outlook Express berupa latar belakang bergambar, yang dapat Anda timpa dengan *e-mail*.

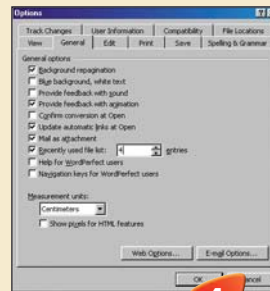
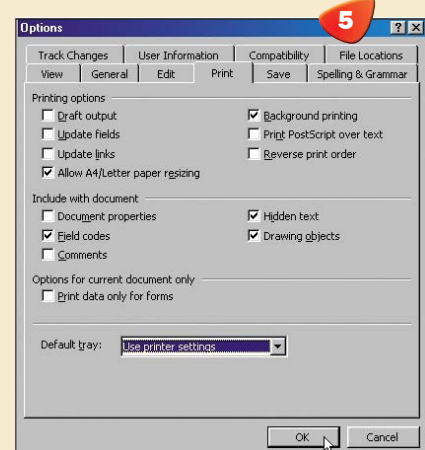
Memanfaatkan Fitur Options

Tersedia fitur-fitur yang memudahkan kerja Anda, kenapa tidak dicoba?

Kiranya masih banyak sekali fitur-fitur pada Microsoft Word yang belum sepenuhnya kita manfaatkan. Padahal, ada fitur-fitur yang sangat membantu kerja Anda, misalnya menjadikan Anda bekerja lebih cepat, lebih mudah dan menyenangkan. Pada kesempatan kali ini, kami akan mengajak Anda memanfaatkan fitur Options. FENNY

ILUSTRASI: VIKY

LANGKAH 1 **Buka aplikasi Microsoft Word. Pada menu** `[Tools]`**, pilih** `[Options]`**. Pada boks dialog yang muncul, pilihlah *tab*** `[File Locations]`**. Pada jendela ini akan terlihat kotak daftar dengan nama "Documents", "Clipart Pictures", "User templates" dan lainnya. Klik pada** `[Documents]`**, lalu pilih** `[Modify]`**.**

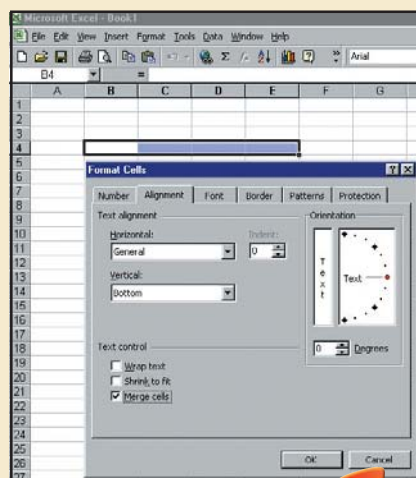
LANGKAH 2 **Pada boks dialog yang muncul kemudian, ketik nama lokasi penyimpanan data pada layar bagian bawah (di sebelah "Folder name:"). Anda dapat mengetik direktori atau subdirektori yang diinginkan, misalnya pada C:\My Documents\tulisan. Jangan sampai ada kesalahan mengetik, sehingga tidak terjadi *error*. Untuk lebih mudahnya, Anda dapat mem-*browse* lokasi pada kotak "Look in:" yang terletak di layar bagian atas. Klik** `[OK]` **untuk kembali ke layar kerja.**

LANGKAH 3 **Tidak hanya dalam hal penyimpanan data, masih banyak pilihan yang dapat Anda manfaatkan. Pilih *tab*** `[Compatibility]`**, dan pastikan Anda memilih sistem operasi yang sesuai. Di sini terdapat banyak pilihan. Misalnya, Anda dapat menentukan untuk mencetak gambar berwarna menjadi tidak berwarna, bila menggunakan printer hitam-putih (Print color as black on non-color printers), dan sebagainya. Bila Anda cukup puas dengan pengaturan pada *tab*** `[Compatibility]`**, cukup klik tombol** `[Default]` **dan pengaturan akan kembali seperti semula.**

LANGKAH 4 **Anda pun dapat menentukan berapa banyak nama dokumen yang dapat disimpan pada menu bar** `[File]`**. Dokumen-dokumen ini merupakan *file* yang baru saja Anda buka, sehingga bila Anda ingin membukanya lagi, tidak perlu ke** `[File]`**,** `[Open]`**, tapi cukup ke** `[File]` **dan lihat bagian bawah (sebelum** `[Exit]`**) untuk mencari nama dokumen Anda. Untuk menentukan jumlah yang dapat disimpan, pilih *tab*** `[General]` **pada [Options], lalu centang dengan mengeklik pada "Recently used file lists:". Ketik angka (berapa *file*) yang diinginkan.**

LANGKAH 5 **Untuk mengeset hasil *printout*, klik *tab*** `[Print]`**. Centang pada bagian yang diinginkan. Misalnya untuk mencetak gambar dan teks, centang pada "Drawing objects" pada bagian "Include with document".**

Menata Tampilan Tabel

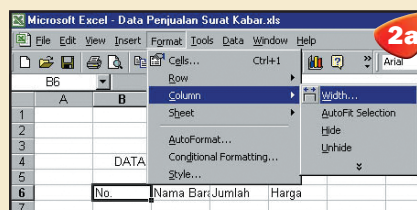
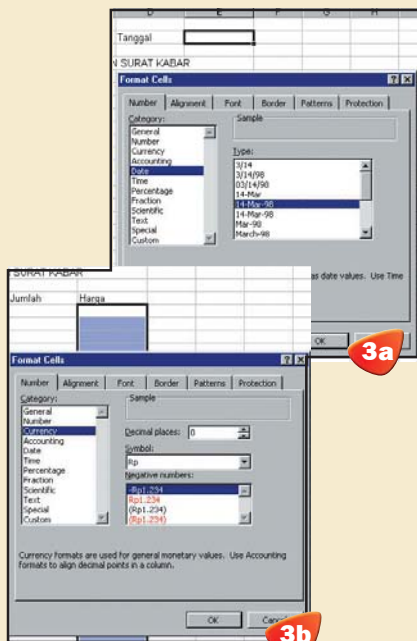
Merasa tampilan tabel Anda kurang menarik, Anda bisa mengatur lagi dan mempercantiknya.

Apabila Anda membuka aplikasi Microsoft Excel melalui *icon* nya, maka setiap sel akan selalu memiliki lebar dan tinggi yang sama. Padahal jika kita akan membuat sebuah tabel tidak semua datanya berukuran seragam. Ada judul yang panjang, tanggal, harga jual dan sebagainya.

Oleh karena itu, Excel memiliki berbagai pilihan untuk mengatur tampilannya yang dapat menyesuaikan dengan kebutuhan si pengguna. Pengaturan tampilan ini selain memiliki nilai fungsional (agar tulisan terlihat secara utuh), dapat juga bernilai estetika. Tampilan yang indah akan membuat orang tertarik membacanya.

Bagi Anda yang ingin membuat tabel di Excel yang lebih menarik, sisihkanlah waktu sekitar 30 menit untuk mencobanya. Pada langkah-langkah berikut ini kami menggunakan aplikasi Microsoft Excel 2000. IYAN

ILUSTRASI:VIKY

LANGKAH 1 **Bukalah aplikasi Microsoft Excel. Klik tombol** [Start] **kemudian pilih** [Programs], **selanjutnya pilih** [Microsoft Excel]. **Setelah aplikasi terbuka, Anda akan mendapatkan tampilan awal Excel. Di sini ukuran sel semuanya seragam. Untuk membuat sebuah tabel, Anda dapat terlebih dahulu membuat judulnya. Misalnya saja tabel dengan judul "Data Penjualan Surat Kabar". Apabila Anda tuliskan langsung, maka akan lebih panjang dari selnya. Selain mengubah lebarnya, Anda pun dapat menggabungkan beberapa sel menjadi satu (hal ini karena judul hanya perlu satu baris dan tidak ada data yang mengikuti di bawahnya). Untuk menggabungkan empat buah sel yang sebaris, bloklah sel tersebut dengan cara mengeklik kiri sel paling kiri, kemudian tahan dan geser ke kanan hingga empat buah sel diblok. Klik kanan pada blok tersebut hingga muncul boks dialog baru. Klik *tab*** [Alignment] **di bagian atas, lalu berilah tanda ceklis pada kotak di samping kiri pilihan** [Merge Cells]. **Setelah itu klik** [OK]. **Kini keempat sel tersebut menyatu dan Anda bisa menulis judul panjang di dalamnya.**

LANGKAH 2 **Lalu, Anda dapat menuliskan kata "tanggal" pada sel D2. Kemudian dua baris di bawah judul Anda dapat membuat nama kolom apa yang akan ditampilkan, seperti "No.", "Nama Barang", "Jumlah" dan "Harga". Setelah itu, Anda dapat mengatur lebar setiap sel sesuai kebutuhan dengan cara memilih kolom yang akan diatur lebarnya, kemudian pilih menu** [Format], [Column], [Width]. **Setelah muncul boks dialog lebar kolom, ketikkan lebar yang diperlukan (lebar standar = 8,43). Selain dengan cara ini, ada pula cara lain, yaitu dengan cara mengeklik kiri di antara dua buah kepala kolom (ditandai dengan A, B, C pada bagian atas), kemudian tahan dan geser ke kiri atau ke kanan hingga lebar kolom tersebut sesuai yang diinginkan.**

LANGKAH 3

Anda dapat mengatur format tanggal. Caranya, pilih sel E2 di sebelah kanan kata "Tanggal". Lalu klik kanan hingga muncul menu dan pilih [Format Cells]. Setelah muncul boks dialog, pilih *tab* [Number] kemudian pada menu [Category] pilihlah [Date]. Akan muncul jenis tanggal yang ada di sebelah kanannya. Pilihlah yang sesuai dengan keinginan Anda, lalu klik tombol [OK]. Selain itu untuk sel yang berisi nilai uang pun bisa Anda atur tampilannya secara otomatis, agar menampilkan simbol rupiah (Rp). Caranya, blok kolom di bawah kata "Harga", kemudian klik kanan hingga muncul menu, lalu pilih [Format cells]. Pada boks dialog tersebut pilih *tab* [Number], dan pada menu [Category] pilih [Currency] . Selanjutnya dari menu di sebelah kanan, pilihlah [Rp] dari menu [Symbol] dan klik tombol [OK]. Apabila Anda menuliskan angka pada kolom itu, maka akan ditulis dengan simbol rupiah.

No.	Nama Barang	Jumlah	Harga
1	Suara Pembangunan	2000	Rp4.000.000
2	Media Kebon Jeruk	3000	Rp6.000.000
3	Kabar Kota	2000	Rp4.000.000
4	Koran Waktu	2500	Rp5.000.000
5	Penunjuk Arah	2000	Rp4.000.000
6	Harian Timbul	3000	Rp6.000.000
7	Kita Merdeka	2000	Rp4.000.000
8	Republik Kita	2500	Rp5.000.000

LANGKAH 4

Sekarang isilah semua kolom yang ada dengan data yang Anda miliki. Setelah selesai, Anda dapat menebalkan huruf pada judul dan nama kolom. Caranya, blok sel-sel yang berisi tulisan yang akan ditebalkan, kemudian klik *icon* [Bold] pada *toolbar* di bagian atas. Lalu, Anda pun dapat membuat nama kolom tersebut menjadi rata tengah agar terlihat lebih bagus. Blok keempat nama kolom, kemudian klik *icon* [Center] pada *toolbar*.

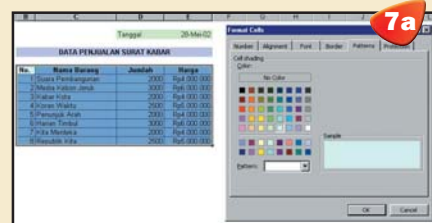
LANGKAH 5

Anda pun dapat membuat garis-garis yang akan membatasi setiap data yang ada di dalam tabel. Ketebalan garis pun dapat ditentukan. Misalnya untuk garis terluar, dibuat lebih tebal. Untuk membuat garis tersebut, blok tabel tersebut dengan mengeklik kiri sel paling kiri atas, tahan lalu tarik hingga ke sel paling kanan bawah. Kemudian klik menu [Format] lalu pilih [Cells]. Setelah muncul boks dialog, pilihlah *tab* [Border]. Untuk membuat garis terluar, kliklah tombol *icon* [Outline], lantas pilih juga tombol garis vertikal dan horizontal di tengah, sehingga seluruh tabel akan diberi garis pembatas.

LANGKAH 6

Apabila Anda merasa garis-garis *gridlines* yang membantu dalam menggunakan Excel mengganggu pemandangan, maka garis ini dapat disembunyikan. Untuk menyembunyikan *gridlines* ini, kliklah menu [Tools] kemudian [Options], maka akan muncul boks dialog. Pilihlah *tab* [View], selanjutnya hilangkan tanda ceklis pada pilihan [Gridlines] di bagian kiri bawah. Lantas, klik [OK], maka lembar kerja Excel akan menjadi putih bersih.

LANGKAH 7

Anda dapat memberi warna latar pada tabel. Pilihlah warna yang terang. Caranya, blok sel yang akan diwarnai, klik menu [Format] lalu [Cells]. Pilih *tab* [Patterns], kemudian pilihlah warna yang cocok dari pilihan yang ada. Jika sudah, klik [OK]. Anda pun dapat menambahkan gambar sebagai *background*. Kliklah menu [Format], lalu pilihlah [Sheet] dan terakhir klik pilihan [Background]. Pada boks dialog yang muncul, carilah gambar yang akan ditampilkan sebagai *background*. Anda dapat melihat *preview* di sebelah kanannya. Setelah mendapatkan gambar yang akan ditampilkan, kliklah tombol [Insert] di bagian kanan bawah. Maka, tabel Anda menjadi lebih menarik.

Membuat **PC Kembali Segar**

BAGIAN 1

Jika PC Anda lambat dan sering ngadat, mungkin Anda perlu memformat hard disk dan menginstal ulang Windows Anda.

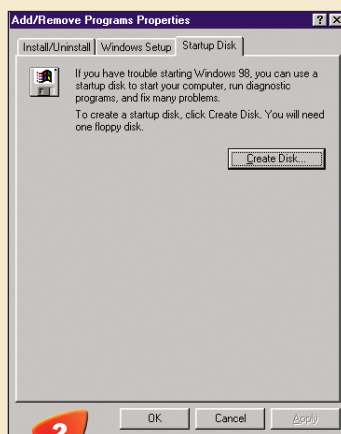
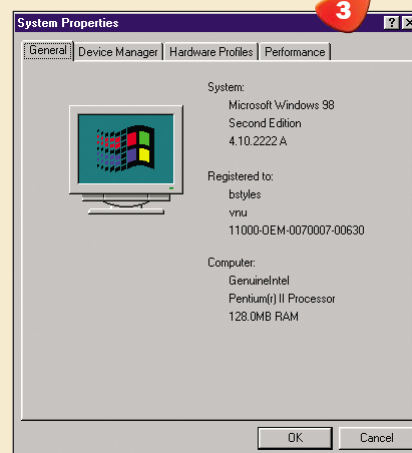
ILISTRASI: VIKY

Terbukti bahwa instalasi Windows Anda lambat-laun akan memburuk, apalagi jika penggunaannya sudah cukup lama. Anda tidak perlu khawatir, dengan memformat ulang *hard disk* dan juga menginstal ulang program Windows Anda, hal ini seolah bisa memberi napas baru pada PC Anda, sehingga bisa segar kembali.

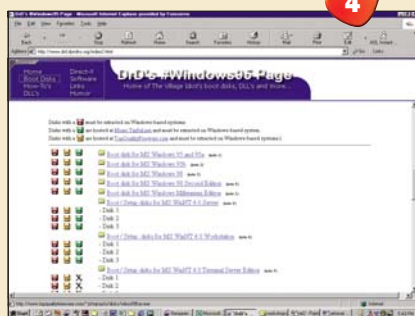
Sebelum melakukannya, Anda perlu memastikan kembali apakah perlu melakukan hal ini, apakah selama ini setiap melakukan proses pemanggilan program atau proses lainnya terasa lambat, atau Anda mendapati PC Anda sering *hang*, atau masalah-masalah lain yang menjengkelkan. Namun, jika Anda tidak pernah bermasalah seperti itu, sebaiknya format dan instal ulang tersebut sebaiknya Anda tunda.

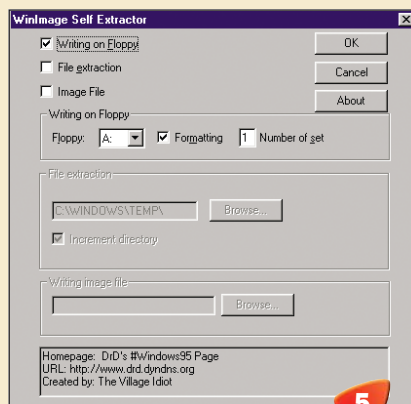
Yang perlu Anda perhatikan sebelum melakukan proses-prosesnya (terutama format *hard disk*), sebaiknya Anda *back up* terlebih dahulu semua *file* yang Anda anggap penting.

Proses *back up* bisa Anda lakukan secara manual. Atau, jika ingin lebih mudah, Anda bisa menggunakan program Microsoft Backup, yang harus Anda instal terlebih dahulu ke PC Anda. CA | ANDY

LANGKAH 1 **Jika Anda menggunakan sistem operasi Windows XP, proses format ulangnya sedikit berbeda, dan ada beberapa opsi berbeda pula yang akan Anda jumpai. Tahap awal instalasi adalah memastikan Anda telah siap melakukan proses format *hard disk* dan instal ulang Windows. Sebelum memulainya, penting untuk menyiapkan Windows Startup Disk yang berfungsi dengan baik. Ada beberapa cara untuk membuatnya, dan kita akan menunjukkan kepada Anda beberapa proses yang berbeda. Jika Anda menggunakan sistem operasi 98 atau Me, Anda tidak akan banyak menemukan masalah, tetapi pengguna Windows 95 harus menyiapkan semua Startup Disk yang penting dengan cara yang lain. Jika Anda beruntung, tentu Anda masih memiliki Startup Disk yang asli, yang tersedia bersama dengan CD Windows-nya.**

LANGKAH 2 **Untuk pengguna Windows 98 atau Me, arahkan *mouse* Anda ke menu `[Start]`, `[Settings]`, `[Control Panel]`, bukalah `[Add/Remove Programs]`, lalu klik *tab* `[Startup Disk]` di bagian kanan atas boks dialog. Masukkan disket kosong, dan klik `[Create Disk]`. Jika Anda sudah selesai melakukan proses ini, Anda bisa langsung menuju ke Langkah 5. Dan untuk pengguna Windows 95, proses yang akan Anda lalui sedikit lebih rumit. Arahkan *mouse* Anda ke menu `[Start]`, `[Programs]`, `[Accessories]`, lalu ke `[System Tools]`, dan akhirnya**

Anda akan menjumpai opsi [Create System Disk]. Jika tidak ada, Anda tidak perlu panik, langsung saja melangkah ke proses selanjutnya. Tetapi bila ada, kliklah tombol tersebut, lalu klik [Next], dan Anda akan disuguhi daftar pilihan – pilihlah Win95 Setup Boot Disk. Anda akan diminta untuk memasukkan disket kosong, dan klik [Next] untuk memulainya. Setelah Windows selesai membuat disket tersebut, langsung saja menujulah ke Langkah 6.

LANGKAH 3

Jika Anda menggunakan Windows 95 dan Anda menemui opsi Create System Disk, prosesnya agak berbeda. Pertama, Anda perlu mencatat versi Windows apa yang Anda gunakan. Klik kanan [My Computer], dan klik [Properties], maka System Properties akan muncul. Bagian paling atas akan terdapat tulisan System. Baris pertama pada bagian itu tertulis Microsoft Windows 95, dan baris selanjutnya adalah serangkaian angka yang diakhiri oleh huruf a atau b. Huruf a atau b tersebut menunjukkan versi Windows yang Anda gunakan.

LANGKAH 4

Selanjutnya Anda perlu mengakses internet ke alamat www.drd.dyndns.org/index2.html, situs yang menyediakan program Startup (bisa langsung disimpan dalam disket untuk *boot*) siap pakai, yang bisa Anda *download* gratis, sebagai alternatif jika Anda tidak bisa membuat sendiri. Saat situs terbuka, kliklah opsi Boot Disk di kiri atas, dan setelah halaman selanjutnya terbuka, *scroll* ke bawah hingga Anda menemukan *link* yang sesuai dengan versi Windows Anda. Klik gambar disket berwarna oranye di

sebelah kirinya, maka halaman baru akan muncul lagi. Kliklah wboot98se.exe dan halaman lain akan muncul. Pada halaman tersebut Anda akan diminta untuk men-*download file*-nya ke disket (Jika proses *download* tidak berjalan secara otomatis, klik *icon* [Download]).

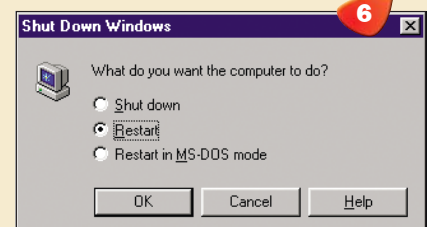
LANGKAH 5

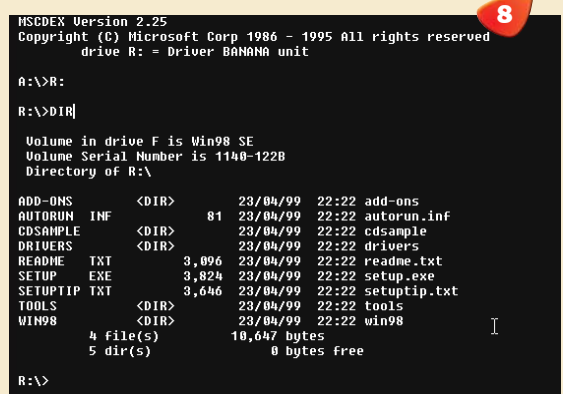
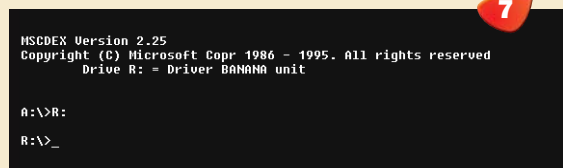
Saat *file* sudah di-*download*, klik dobel *file* tersebut, lalu masukkan disket kosong ke dalam *drive*. Setelah boks dialognya muncul, pastikan ada tanda centang pada kotak di dekat tulisan Writing on Floppy, lalu klik [OK]. Anda diminta untuk memasukkan disket kosong lagi, klik [OK], maka semua informasi akan segera ditransfer ke disket Anda tersebut.

LANGKAH 6

Sekarang saatnya pengujian. Baik Anda pengguna Windows 95, 98 atau Me, Anda sudah memiliki disket *boot* masing-masing yang siap Anda gunakan. Jika Anda bisa me-*reboot* PC Anda dengan Startup Disk pada *floppy drive* Anda dan mengakses CD-ROM, berarti Anda berhasil dalam proses tersebut, dan Anda bisa segera memformat ulang *hard disk* Anda. *Restart* PC Anda dengan Startup Disk. Pengguna Windows 98 atau Me akan disodori opsi untuk *start* komputer dengan dukungan CD-ROM, pilihlah [Yes].

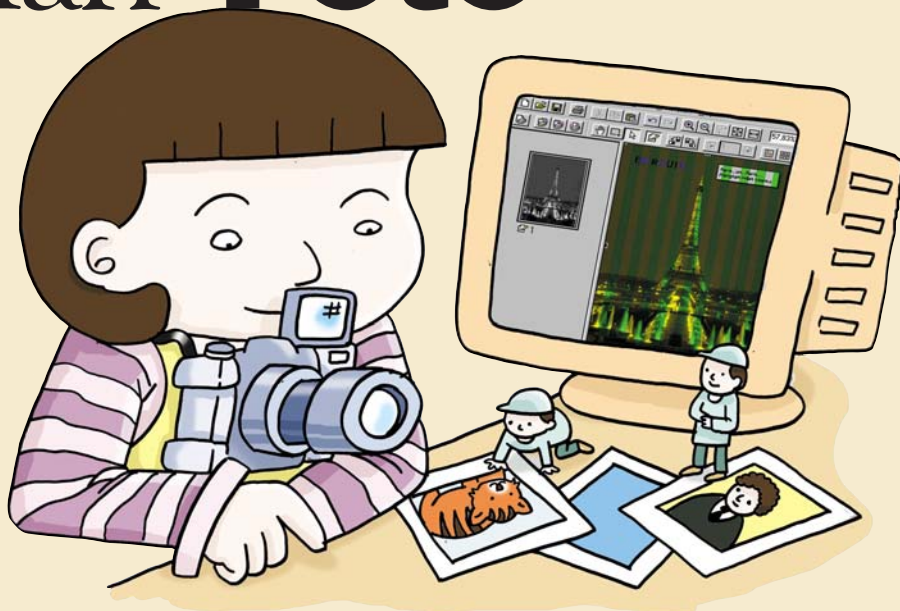
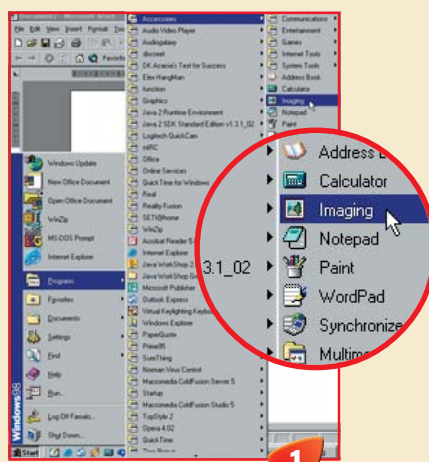
LANGKAH 7

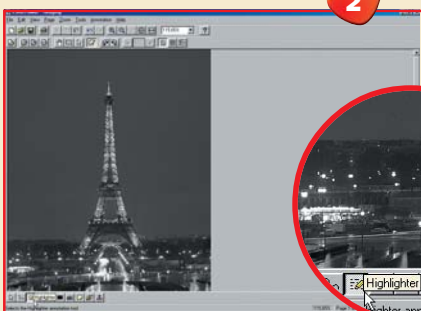
Jika Anda pengguna Windows 95 atau 98, setelah beberapa saat, Anda akan menemui prompt A:/ dengan kursor yang berkedip-kedip. Di atas kursor tersebut terdapat beberapa baris teks yang menunjukkan keterangan tentang *drive* CD-ROM Anda. Baris pertama di atas prompt A:/ diawali dengan Drive ?: = Driver BANANA unit. Huruf yang mengikuti 'Drive', adalah F, R, atau X, berubah-ubah tergantung *drive* CD-ROM Anda. Untuk membuktikannya, masukkan CD-ROM di *drive* lalu ketikkan R:/ atau apapun huruf yang Anda lihat, dan tekan [Enter].

LANGKAH 8

Jika prompt A:/ sudah ditimpa dengan prompt R:/, ketikkan DIR dan tekan [Enter]. Daftar *files* dan folders akan muncul. Baris paling atas akan terbaca seperti berikut: "Volume in drive R is Win98 SE" atau "Win95a" atau "Win95b". Jika yang tertera pada layar Anda sama dengan gambar, selamat! Startup Disk Anda telah bekerja dengan baik. Sekarang Anda siap untuk melangkah ke bagian berikutnya, yaitu menginstal dan memformat ulang Windows, yang akan dibahas pada edisi berikutnya.

Mengolah **Foto**

Dengan piranti yang sederhana, Anda sudah bisa mengolah hasil foto Anda.

ILUSTRASI:VIKY

Aplikasi yang satu ini seperti terlewatkan begitu saja, apalagi dengan banyaknya *software* pengolah gambar (*image editing*) yang tersedia di pasaran. Sebenarnya ketika Anda menginstal sistem operasi Windows, aplikasi yang bernama Kodak Image ini sudah tersertakan. Prosesnya mudah, cepat, dan hasil olahannya pun lumayan kok, sudah cukup memadai untuk keperluan rumahan. Coba deh Anda manfaatkan aplikasi tersebut. Dalam langkah-langkah ini, kami menggunakan Windows 98. FENNY

LANGKAH 1

Klik menu [Start], [Programs], [Accessories] **lalu pilih** [Imaging].

LANGKAH 2

Klik [File], **lalu pilih** [Open] **untuk membuka file gambar atau foto yang ingin Anda olah kali ini. *File* tersebut harus dalam format TIFF atau BMP (bitmap) atau AWD. Anda akan melihat pada *toolbar* pada bagian bawah layar, ada beberapa *icon* yang mungkin masih asing. Yang perlu Anda klik duluan adalah *icon* ketiga dari kiri (**[Highlighter]**), dengan gambar *highlighter* berwarna kuning. (Bila Anda tidak menemukan *toolbar* pada layar bagian bawah, klik** [Annotation Toolbar] **pada *toolbar* layar atas. *Icon*-nya berbentuk *notes* dengan sebuah pensil.)**

LANGKAH 3

Setelah diklik, tahan dan gerakkan *mouse pointer* dari sudut kiri atas foto hingga ke sudut kanan bawah, sehingga semua bagian gambar terseleksi. Lepaskan *mouse*, dan Anda akan melihat foto tersebut telah ditutup dengan warna *highlighter*. Untuk memilih warna *highlighter*, klik kanan pada *icon* [Highlighter] **dan pilih** [Properties]**. Pilih salah satu warna pada daftar. Klik** [Palette] **untuk melihat pilihan warna yang lebih banyak. Klik** [OK] **untuk menutupnya. Untuk memperbesar atau memperkecil gambar atau warna *highlighter*, pastikan Anda menekan kembali *icon* bergambar *pointer* (**[Annonation Selection]**) pada sudut kiri *toolbar* bagian bawah.**

LANGKAH 4

Sekarang kita akan membuat *stamp*, atau semacam cap nama alias rubber stamp untuk foto tersebut. Klik kanan pada *icon* [Rubber Stamp] **di *toolbar* bagian bawah. Pilih** [Properties]**. Klik pada** [Create Text]**, lalu pada boks dialog yang muncul, ketik teks yang diinginkan dan beri nama. Klik** [OK] **untuk menutupnya. Anda pun dapat**

menentukan *font* dan ukuran teks yang diinginkan. Tinggal klik tombol [Font] di bawah kotak teks.

LANGKAH 5

Selanjutnya tambahkan sedikit teks untuk mengenang kembali hari-hari foto tersebut diambil. Pilihlah *icon* [Attach a Note] pada *toolbar* bagian bawah, dan klik sekali pada bagian mana pun dari gambar. Ketik teks yang diinginkan. Setelah selesai, tinggal klik kembali *icon pointer* pada *toolbar* ([Annotation Selection]). Bila Anda ingin menambahkan teks, klik dua kali pada bagian dalam kotak teks untuk mengaktifkannya. Selain [Attach a Note], sebenarnya Anda pun dapat menggunakan fitur lain seperti [Text] atau [Text from file].

LANGKAH 6

Di sini akan lebih mudah bila Anda memperkecil tampilan foto pada layar. Pada menu bar, klik tombol [Zoom Out] (dengan gambar kaca pembesar dan tanda minus). Pada langkah ini, Anda dapat melihat

thumbnail, untuk membandingkan foto asli dan foto hasil modifikasi Anda sejauh ini. *Thumbnail* akan terlihat pada jendela di sebelah kiri.

LANGKAH 7

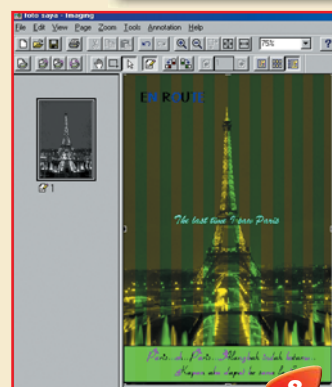
Tambahkan warna-warna efek. Klik kanan pada *icon* [Filled Rectangle] pada *toolbar* bagian bawah. Pada [Properties] pilih warna yang diinginkan, lalu klik [OK]. Buatlah sebuah persegi empat yang memanjang dari atas ke bawah (berbentuk seperti jeruji). Sekarang kita akan membuat warna tersebut transparan, sehingga keseluruhan gambar masih bisa terlihat. Klik kanan pada obyek, lalu pilih [Properties]. Pastikan kotak [Transparent] tercentang dengan mengekliknya. Kembali klik kanan pada obyek tersebut, dan pilih [Copy], kemudian pilih [Paste]. Letakkan obyek *copy*-an ke posisi yang diinginkan.

LANGKAH 8

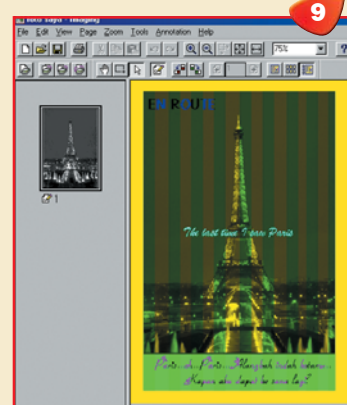
Sekarang ganti posisi teks Anda dari sudut kanan atas pada langkah sebelumnya, ke bagian bawah foto. Anda dapat mengganti *font* maupun warna latar belakang teks. Caranya, klik sekali pada kotak teks. Begitu terpilih, klik kanan dan pilih [Properties]. Lalu, pilih [Font]

JARGON

Rubber stamp Cap atau label untuk menamai gambar atau foto.

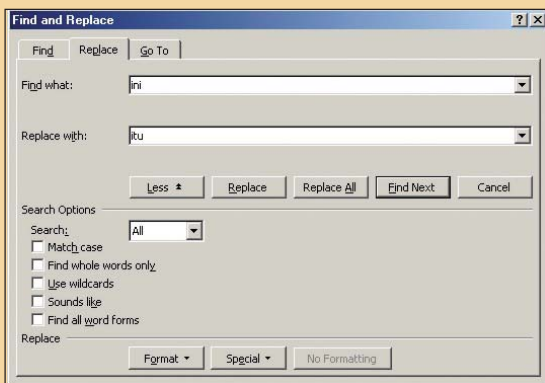
Thumbnail Gambar asli dalam ukuran lebih kecil, yang berguna untuk dilihat sepintas sebagai perbandingan dengan gambar hasil olahan.

untuk mengubah *font*, dan salah satu warna pada palet untuk mengganti warna latar belakang.

LANGKAH 9

Jika foto Anda butuh dibingkai, pada *toolbar* bagian bawah, klik kanan *icon* [Hollow Rectangle] (letaknya di sebelah kiri [Filled Rectangle] yang telah kita gunakan tadi). Pilih [Properties], lalu tentukan warna yang diinginkan. Tentukan juga ketebalan garisnya (di sini kami memilih warna kuning, 50 pixels). Klik [OK] untuk kembali ke layar kerja. Tarik *mouse* Anda dari sudut kiri atas ke sudut kanan bawah untuk menyeleksi seluruh bagian gambar. Nah, jadilah bingkai.

Tip&Trik

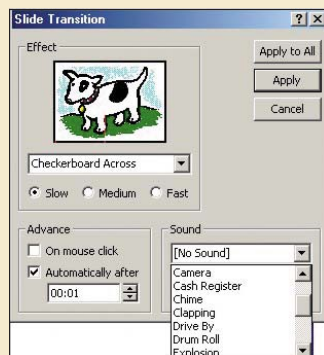
Microsoft Word

Ganti Kata dengan Cepat

Bagaimana jika Anda sudah capek-capek mengetik, ternyata ada satu kata yang Anda tulis dengan salah dan terjadi berulang kali? Tidak usah bingung. Ada satu cara untuk menggantinya, simpel dan cepat. Coba Anda klik [Edit], lalu klik [Replace] atau tekan [Ctrl+H]. Pada boks yang muncul setelahnya, isilah kata yang salah tadi pada kolom "Find what:". Kemudian isi kata penggantinya pada kolom "Replace with:". Jika sudah klik [Find Next] untuk mencari kata yang ingin diganti. Jika sudah ketemu kata tersebut, klik [Replace]. Namun jika Anda sudah yakin untuk menggantinya semua, klik [Replace All]. Ini juga bisa dipakai untuk menghapus sebuah kata yang ada di dokumen, dengan cara mengosongkan kolom "Replace with:".

▲ PERMAK. Tulisan salah bisa diganti dalam sekejap.

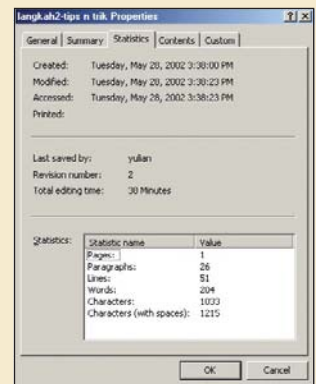
Microsoft Power Point

Menyisipkan Suara Transisi

Menyisipkan efek suara pada setiap perpindahan *slide* dalam dokumen presentasi Anda, pasti akan membuatnya tampil tambah menarik. Pada tampilan Slide Show, bukan mustahil presentasi Anda tak ubahnya mirip sebuah gambar bergerak yang asyik ditonton. Tak perlu susah-susah caranya. Gampang saja. Klik [Slide Show], lalu klik [Slide Transition]. Pada boks Slide Transition yang muncul, carilah menu *drop-down* di bawah titel Sound. Klik dan pilihlah suara yang Anda rasa cocok untuk dimasukkan. Jika sudah, klik [Apply]. Kalau Anda menginginkan efek suara tersebut pada semua transisi *slide*, tekan [Apply to All].

▲ CIAMIK. Presentasi Anda tambah menarik dengan efek suara.

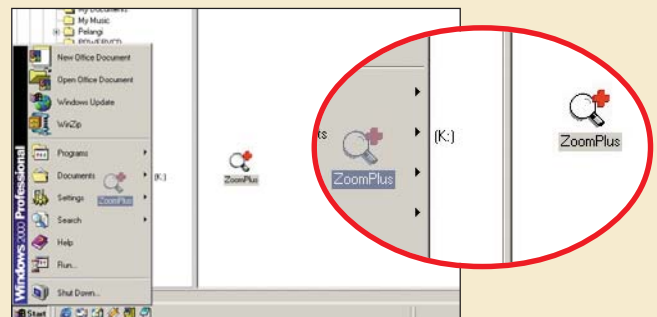
Microsoft Word

Menghitung Revisi

Para pengguna Microsoft Word biasanya terdidik untuk secara berkala melakukan *saving* dokumen yang sedang diketik. Word mendata berapa kali Anda menekan [Ctrl+S] untuk melakukan penyimpanan. Mengetahui berapa banyak Anda melakukan revisi dan menyimpan *file* dokumen, mungkin dapat membantu saat Anda mencoba mengatasi suatu masalah dengan dokumen Anda tersebut. Untuk melihat data tersebut ada beberapa cara. Klik [File], [Properties]. Kemudian pada boks yang muncul, klik *tab* [Statistics]. Pada boks tersebut ada tiga informasi yang bisa dilihat: Last Saved By (disimpan oleh siapa), Revision Number (berapa kali revisi), dan Total Editing Time (waktu pengeditan). Anda juga bisa melihat jumlah revisi langsung di dokumen. Caranya, ketik Revision diikuti dengan spasi lalu klik [Insert], [Field]. Pada boks yang muncul, pilih [Numbering] dari daftar Categories dan [RevNum] pada pilihan Field Names. Sesudahnya, klik [OK].

▶ NGECEK. Anda bisa melihat berapa sering Anda memperbaiki dokumen.

Windows

Memasukkan Program ke Start Menu

Jika Anda punya program baru yang tak memerlukan penginstalan, biasanya tidak tersedia *shortcut* untuk membukanya secara langsung pada Start Menu Anda. Nah, untuk memasukkan sebuah aplikasi atau *shorcut*-nya pada Start Menu agar bisa dibuka lebih cepat, ada cara untuk melakukannya. Buka jendela Windows Explorer atau My Computer pada *desktop*. Cari program berformat .EXE yang dimaksud pada komputer Anda. Klik *file* tersebut lalu *drag* ke arah tombol Start dan tempatkan pada menu yang Anda inginkan, sambil melepaskan tombol *mouse* Anda. Sekarang, setiap Anda membuka Start Menu, aplikasi Anda tadi akan muncul dan Anda tinggal klik untuk membukanya.

▲ LANGSUNG. File .exe langsung bisa dibuka di start menu.

Gunakanlah hak Anda selaku konsumen, sekecil apapun rupiah yang Anda bayarkan.

Info Salah Konsumen Resah

Produsen dan penyedia layanan memang seharusnya berbesar hati, untuk mengakui setiap kesalahan yang dibuatnya.

FOTO: RANO KUSUMA OLAH DIGITAL: ARIYO

Seorang kerabat redaksi Juni lalu terkejut gara-gara sebuah pesan SMS. "Nomor ProXL Anda sekarang ada dalam masa tenggang hingga 5 Juni 2002. Harap segera mengisi ulang sebelum tanggal 5 Juni agar nomor Anda tidak hangus," begitu bunyi SMS dari nomor layanan 888.

Eladalah! Padahal, seminggu sebelumnya ia baru saja mengisi ulang kartu prabayarnya itu. Pun pulsa kartunya belumlah habis. Ia benar-benar bimbang: kalau diabaikan takut kartunya benar-benar hangus, diseriusi pun rasanya tak masuk akal.

Good Customer Service

Dan ternyata ia tidak sendirian, karena hal serupa juga dialami Mardjono, seorang pelanggan ProXL yang tinggal di kawasan Kebon Jeruk, Jakarta Barat. Keluhannya muncul di surat pembaca harian *Warta Kota* tak lama kemudian.

Kegelisahan memaksa Mardjono menghubungi *costumer service* ProXL lewat nomor 818. Setelah mengecek sebentar, petugas di ujung telepon yang menerima laporannya mengakui bahwa pesan itu keliru kirim. Setelah meminta maaf, sang petugas pun memintanya untuk mengabaikan pesan tersebut.

Esoknya Mardjono kembali menerima SMS dari 888. "Mohon maaf Anda menerima SMS yang tidak seharusnya pada 3 Juni yang lalu tentang masa tenggang. Mohon mengabaikan pesan tersebut dan dengarkan masa aktif / tenggang di 123 menu 3," bunyinya. Kerabat redaksi pun menerima SMS serupa walau ia tidak menghubungi 888.

Inilah *customer service*! Ya, karena begitulah seharusnya yang dilakukan oleh para produsen dan penyedia layanan. Lebih dari itu, informasi yang benar merupakan hak konsumen yang harus terpenuhi.

Kesalahan Sistem

Tapi omong-omong, kenapa sih hal itu bisa terjadi? Padahal setahu redaksi, XL menggunakan Intelligence Network dan Voucher Management System yang mampu memeriksa masa aktif para pelanggan prabayar dengan akurasi yang baik.

"Setiap sistem pasti ada *error*-nya. Secara desain memang tidak salah, namun dalam pengimplementasian kadang tidak bisa terduga terjadi kesalahan," papar Ventura Elisawati, *corporate communication manager* Excelcomindo, menjelaskan.

Sebabnya, beberapa waktu sebelumnya XL meng-*upgrade* sistem servernya ke sistem yang baru. Dari situlah kesalahan sistem bisa terjadi.

"Karena itu, kami terus mengontrolnya. Jika (kesalahan) itu terjadi kami akan sedini mungkin memberitahukan hal tersebut kepada para pelanggan," tambahnya. Perihal pelacakan kesalahan itu, menurut Elisa, selain didapat melalui laporan sistem juga bisa didapat dari laporan konsumen.

Lantas, dalam kasus tadi, kalau si pelanggan mengabaikan pesan pertama apakah kartunya juga akan hangus sesuai pemberitahuan tersebut? "Hal itu bisa saja terjadi. Kami tidak menutupi kalau kemungkinan itu ada," jelas Elisa. Wah!

"Jika itu sampai terjadi, kami punya prosedurnya. Pelanggan silakan beritahukan kami. Kami akan mengecek di data kami, apakah kesalahan tersebut benar telah terjadi. Jika benar kami akan mengubahnya atau menggantinya," tuturnya lagi.

Elisa menunjuk nomor *customer service* **818** atau ke **(021)-5795 9818** sebagai pertolongan pertama, jika kasus serupa menimpa Anda. "Prosesnya tidak sulit dan cukup cepat karena kami akan cepat memeriksanya," janjinya.

Memang, tidak ada yang sempurna dari suatu layanan. Teknologi digital pun tak bisa melepas kemungkinan *error*. Tapi seperti kami ungkapkan tadi, penyedia layanan yang baik tentu berbesar hati untuk mengakui segenap kekurangannya, sudi meminta maaf jika kesalahan memang telah terjadi, dan tak ragu memberitahukan ralatnya.

Dan XL sudah pada jalurnya yang benar, karena Anda adalah konsumen yang perlu dimenangkan hatinya, bukan diperlakukan bak obyek penderita. YUL, PRAM

SAATNYA AKT!F

Jangan kapok jadi konsumen! Suarakan pendapat Anda mengenai baik-buruknya berbagai layanan digital di seputar kita ke **konsumen@komputeraktif.com**.

Musik itu tak Sulit

Kalau Anda ingin belajar memainkan alat musik atau menguasai teori musik, beberapa software berikut bisa membantu.

ILUSTRASI: COMPUTERACTIVE

Claude Debussy (1862-1918), komposer musik klasik berkebangsaan Perancis, pernah bilang bahwa musik itu bak "aritmatika suara". Ya gampangnya seperti matematika-lah. Makanya, untuk benar-benar memahami musik, penting kiranya mengenal semua simbol yang kelihatan aneh itu, bahkan mengenal arti istilah-istilah yang juga kedengaran asing.

Anda yang suka musik saja – bukannya yang belajar secara khusus – belum tentu paham teori musik, apalagi Anda yang sangat awam akan musik. Nah, kali ini, kami menawarkan tiga *software*, yang tentu tidak *njelimet* buat Anda untuk belajar memainkan (alat) musik.

Anda akan diajak belajar mulai dari dasar. Makanya, kalau Anda ingin belajar harmonika, kibor atau gitar, jadikan komputer Anda sebagai medium untuk belajar, dan CD-ROM berikut ini bisa membantu Anda. CA | FARID

Guitar Method

Belajar bermain gitar sendiri memang tak ada sulitnya. Anda tinggal ambil gitar dan buku tutorial untuk gitar, lalu… jreng… terdengarlah suara gitar Anda.

Tapi apakah yang Anda praktekkan itu sudah benar, dan menghasilkan nada yang tepat, Anda tidak tahu. Buku tutorial Anda tak mampu menjabarkan baik dalam kata-kata maupun gambar apa yang perlu didengar.

Mengatasi persoalan itulah yang ditawarkan paket CD-ROM ini. Dengan bantuan multimedia, belajar gitar Anda akan lebih mudah, dan tentu lebih menyenangkan.

Ditujukan untuk pemula, *Guitar Method* sudah pasti memberi pelajaran dasar. Hal ini akan Anda temui pada pertama kali Anda membuka programnya.

Ada 85 bagian pelajaran yang bakal membawa Anda pada tingkat kemampuan standar bermain gitar. Dengan bantuan suara, video sampai efek penuh, instruktur yang bernama Kevin Garry siap membimbing Anda langkah demi langkah.

◀ **CEPAT PAHAM.** **Penggunaan klip video akan memudahkan Anda menerapkan teknik-teknik baru.**

Yang kiranya sangat berguna adalah *tuner* gitar interaktif. Melalui mikrofon yang tersambung ke PC, Anda bisa memainkan dawai-dawai gitar Anda dan langsung menyesuaikannya dengan yang dihasilkan oleh program. Di sini Anda bisa langsung mengetahui apakah yang Anda mainkan sudah tepat.

Selalu ada kuis di akhir setiap bagian, untuk memastikan apakah Anda memang sudah menguasai yang telah dipelajari.

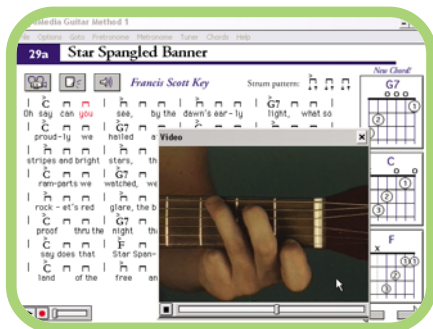
Sampai di sini, Anda akan disuguhi daftar lagu-lagu kontemporer. Disertakan pula *link* ke arsip *online*.

Lay out-nya patut diacungi jempol. Tampilan jendelanya memang agak kecil, tapi teksnya tetap jelas dan terbaca. Di layar bisa Anda lihat penempatan jari-jari di fret gitar dan kamus *chord*.

Dengan bimbingan apa pun, Anda tetap perlu banyak latihan. Namun, latihan akan sangat menyenangkan bila Anda meraih kemajuan pesat.

Ini merupakan produk yang didesain dengan baik. Jelas dalam penjabaran materi, mudah diaplikasikan.

Makanya, tak ada kata sukar untuk bermain gitar, apalagi dengan bantuan *Guitar Method*. Edisi lanjutannya, *Guitar Method 2*, juga tersedia buat Anda yang ingin meningkatkan keterampilan.

Harga resmi: £ 39,95
(sekitar Rp 760.000)
Produsen: Guildsoft
Web: www.guildsoft.co.uk
Nilai: ★★★★

Teach Yourself to Play Harmonica

Boleh dibilang, harmonika termasuk alat musik yang mudah didapat dan terjangkau oleh kocek Anda. Tidak sulit untuk memainkannya kendati hanya melalui latihan yang minimal.

Harga resmi: US$ 29,95 (sekitar Rp 260.000)
Produsen: Focus Multimedia
Web: www.alfred.com
Nilai: ★★★★

Perkara memainkannya dengan baik dan piawai, itu soal lain. Tapi yakinlah Anda, karena Anda akan bisa melakukannya lewat ketekunan Anda.

Setelah mencapai sukses dalam penjualan buku dengan judul yang sama, yang dirancang untuk pemula yang tak punya pengalaman bermusik sebelumnya, *Teach Yourself to Play Harmonica* bisa membantu Anda belajar memainkan nada-nada blues, rock dan folk dengan harmonika.

Software ini menyertakan harmonika merek Hohner dalam boksnya. Jadi, Anda tak perlu repot-repot lagi mencari alat musiknya. Dapat CD-ROM-nya, langsung belajar memainkannya.

Program ini sama dengan bukunya. Halaman-halaman awalnya berisi latar belakang atau asal-usul si instrumen, disertai dengan informasi tentang beberapa pemain harmonika terkemuka.

Sistem pembelajaran notasinya tidak sulit dipahami. Anda akan segera bisa memahaminya, dan bahkan memainkan instrumennya dengan iringan musik latar yang sudah tersedia.

Kalau saja Anda punya mikrofon yang bisa disambungkan ke PC, Anda langsung dapat merekam keterampilan Anda memainkan harmonika. Dengan demikian, Anda bisa memainkannya kembali, dan kemudian mencoba menganalisis apakah permainan Anda sudah baik.

◀ **ARTIS TOP. Anda bisa belajar memainkan harmonika dengan gaya Bob Dylan, Bruce Springsteen dan Stevie Wonder.**

Bermain dengan gaya para musisi besar? Anda bisa melakukannya. Program ini menyertakan karya-karya yang ditulis oleh musisi top seperti Bob Dylan dan Bruce Springsteen, juga Stevie Wonder.

Penginstalan programnya tidak sulit. Setelah terinstal, Anda tak memerlukan CD-ROM ini setiap kali Anda hendak belajar, karena semua *file* sudah *nangkring* di PC Anda.

Satu-satunya yang agak mengganjal dalam program ini adalah ukuran beberapa teks. Kadang-kadang ukurannya terlalu kecil sehingga tak nyaman dibaca.

Keyboard Coach

Kibor portabel sudah menjadi salah satu instrumen musik paling popular di dunia. Mungkin Anda sudah memilikinya di rumah. Cuma, karena Anda sebelumnya tidak pernah belajar khusus piano atau kibor, mungkin Anda menemui kesulitan dalam mempelajarinya.

Mau kursus atau memanggil guru musik, sulit mengatur waktunya karena kesibukan Anda. Kalau sudah begitu, Anda tinggal berpaling saja pada *Keyboard Coach*. Anda bisa belajar kibor sewaktu-waktu.

Software ini bisa dikatakan sebagai paket kursus multimedia, yang bertujuan membantu para pengguna kibor, termasuk Anda, yang baru pada tingkat awal pembelajaran dan ingin mendapatkan yang terbaik dari kibor Anda.

Dengan lebih dari 100 pelajaran, seperti biasanya, program ini dimulai dengan dasar-dasar. Dan, Anda pun akan segera mengenal banyak fitur yang terdapat di kebanyakan instrumen modern. Ada pula tip-tip khusus untuk model-model alat musik masa kini yang popular, terutama berkenaan dengan *voice*, *tone* dan gaya.

◀ **PRAKTIK. Lihat dulu seorang profesional bermain kibor, sebelum Anda sendiri mencoba memainkannya.**

Untuk semakin memudahkan Anda, ada klip video dengan 50 sekuen, yang memberi gambar-gambar *close-up* seorang profesional yang memainkan kibor.

Tersedia 32 lagu yang meliputi beragam jenis musik, dari rock dan country sampai techno dan house. Tidak seperti MIDI (*musical instrument digital interface*) yang suaranya kadang-kadang tidak meyakinkan, sebagian besar lagu yang bakal Anda pelajari di sini direkam oleh para musisi dan penyanyi profesional, sehingga menghasilkan suara yang lebih alami.

Untuk memperoleh kegunaan yang optimal, sangat disarankan untuk menghubungkan kibor ke PC Anda dengan menggunakan kabel MIDI.

Keyboard Coach dapat memantau permainan Anda secara akurat, dan bisa memberi tahu Anda di bagian mana Anda mesti lebih banyak berlatih.

Harga resmi: US$ 60 (sekitar Rp 520.000)
Produsen: Charanga
Web: www.keyboardcoach.com
Nilai: ★★★★

Menjelajah X (Bagian I)

Telusuri sisi-sisi kemudahan dari sistem window yang dimiliki Linux.

Bagaimana, sudah coba menginstal Linux Mandrake 8.2? Kiranya Anda tidak menemui kesulitan saat menginstalnya. Kini Anda tentu sudah berada di XWindow (X) yang tampilannya persis seperti Anda lihat pada *screenshot* di bawah ini.

Nah, kali ini kami akan memberikan panduan menggunakan beberapa *tool* dari X, yang akan membantu Anda untuk melakukan beberapa operasi dasar. Beberapa hal yang akan kami bahas di sini antara lain pengenalan *desktop* X dengan lingkungan grafis KDE, bagaimana cara mengaturnya dan operasi dasar di aplikasi File Manager.

Yang perlu Anda lakukan saat *login* adalah memilih *user name*, memasukkan *password*-nya, kemudian memilih KDE dalam *pull-down menu* [Session type]. Klik [Go!] sesudahnya, maka dalam beberapa saat kemudian Anda akan masuk ke X dengan lingkungan grafis KDE.

Pemandangan pertama sebetulnya tak jauh beda dengan pemandangan saat Anda memasuki Windows. Anda disambut oleh berbagai *icon* di desktop dan rangkaian *icon* lainnya yang terpasang pada *taskbar*.

Untuk lebih jauh mengenalnya, lihatlah keterangan-keterangan pada *screenshot*. Operasi dasar pertama yang kami tampilkan di sini adalah bagaimana cara mengganti *wallpaper*. PRAM

Advanced Editor
Seperti aplikasi WordPad pada Windows.

CD-ROM
Mandrake 8.2 telah dilengkapi kemampuan untuk langsung membaca isi sebuah CD tanpa perlu di-**mount** terlebih dulu. Tinggal masukkan ke dalam CD-ROM dan klik *icon* ini, maka isi CD pun langsung dapat Anda jelajahi.

Connect to Internet
Klik *icon* ini dan *Internet connection wizard* pun akan muncul.

Control Center
Aplikasi ini layaknya Pentagon, merupakan pusat pengendali fungsi-fungsi dasar di sistem Linux Mandrake 8.2. Yang diatur di dalamnya antara lain soal *boot*, *hardware*, *mount points*, *network* dan internet, *security* dan *system*. Anda perlu memasukkan *password root* yang Anda miliki untuk bisa membukanya.

Desktop
Jika Anda membuka banyak aplikasi dan ingin akses cepat menuju *desktop*, klik saja *icon* ini.

Floppy
Akses tercepat untuk menjelajah isi disket.

Help
Anda bingung menggunakan Linux? Baca panduannya dengan aplikasi Help ini.

Home
Dengan mengekliknya, Anda akan membuka aplikasi File Manager dan langsung berada di lokasi folder *home* Anda

Home directory
Sama dengan tombol Home di *desktop*.

KDE Control Center
Berbagai pengaturan untuk mempercantik *desktop* Anda dilakukan melalui aplikasi ini.

KMail
Aplikasi E-mail client untuk men-*download* semua *e-mail* Anda ke komputer.

Konqueror
Anda bisa menjelajah komputer dan internet melalui *browser* utama KDE ini.

Lock the desktop
Dengan mengeklik tombol ini, Anda mengunci *desktop* Anda dari sentuhan tangan jahil. Untuk membuka kuncian ini, cukup masukkan *user password* Anda.

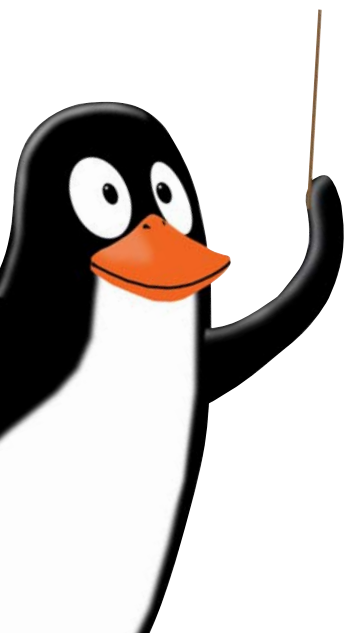
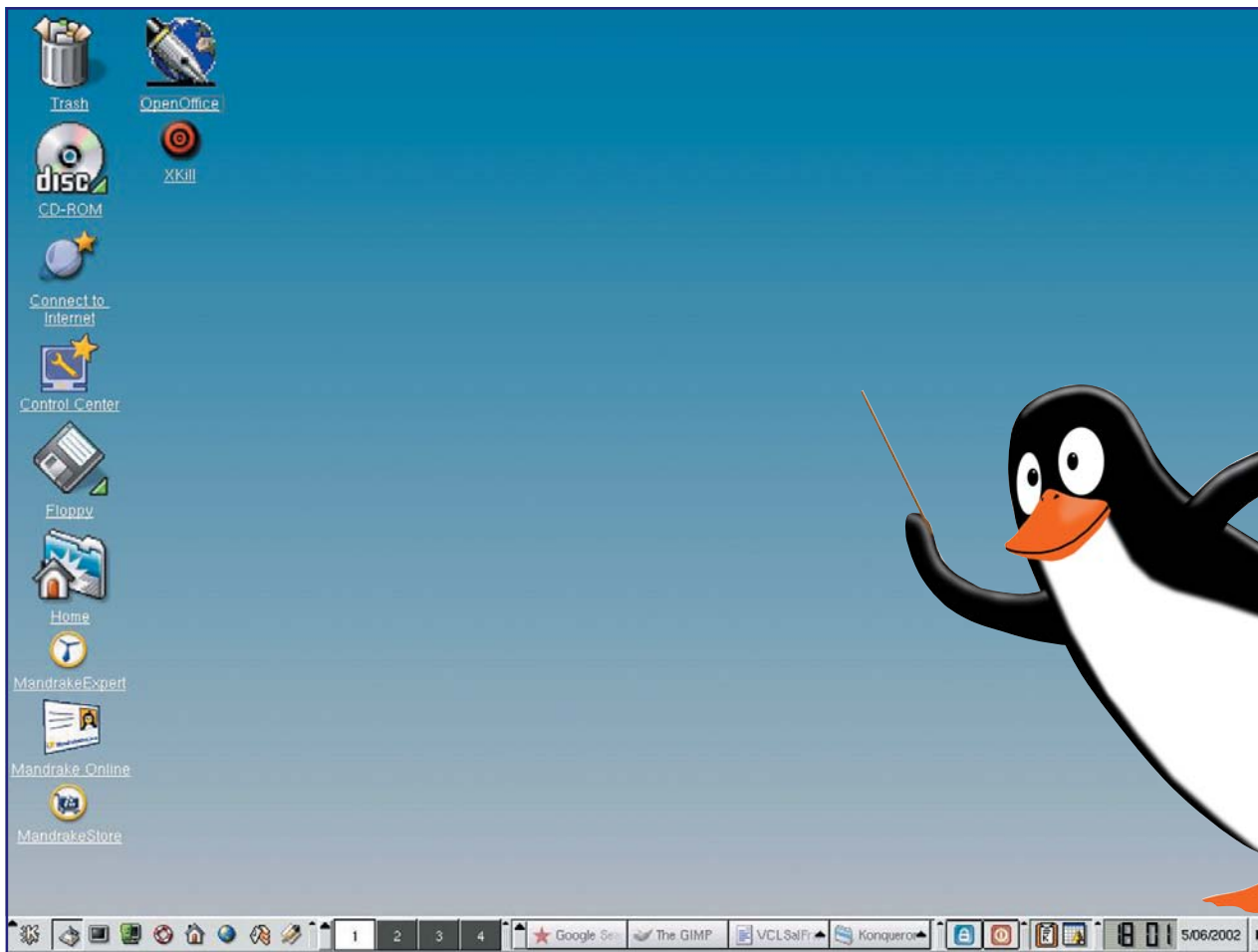
Logout
Ingin keluar dari *desktop*? Klik saja tombol ini.

Terminal
Seperti MS-DOS, terminal merupakan tempat Anda dapat memberikan perintah pada Linux dengan mengetikkan perintah berbasis teks.

Tombol "K"
Sama halnya dengan tombol [Start] pada Windows. Di sampingnya merupakan deretan tombol QuickLauncher.

Trash
Padanan *recycle bin*.

Virtual Desktop
Linux memiliki banyak *virtual desktop*. Standarnya, Anda memiliki empat buah *desktop* virtual, tapi bisa Anda tingkatkan jumlahnya. Anda bisa menerapkan pengaturan yang berbeda ke masing-masing *desktop*, termasuk untuk mengeset *wallpaper* yang berbeda di masing-masing *desktop*, dan membuka aplikasi yang berbeda di tiapnya. Pindah antar-*desktop* pun cukup dengan sekali klik saja.

XKill
Klik sekali *icon* ini dan klik pada aplikasi yang sedang terbuka, maka dengan sekejap aplikasi tersebut akan langsung tertutup.

ILUSTRASI: IRVAN

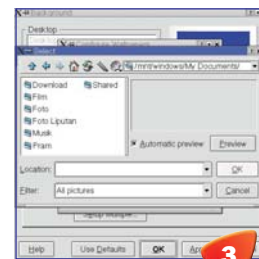
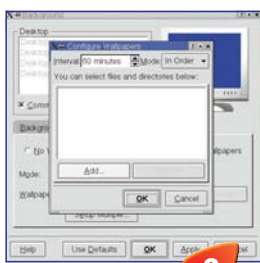
Gonta-ganti Wallpaper

Linux memiliki banyak keunikan dalam *desktop*-nya. Salah satu yang menarik adalah fitur *multiple wallpapers*, yang membuat *wallpaper* terus bergonta-ganti secara otomatis setiap jangka waktu yang Anda tentukan.

LANGKAH 1

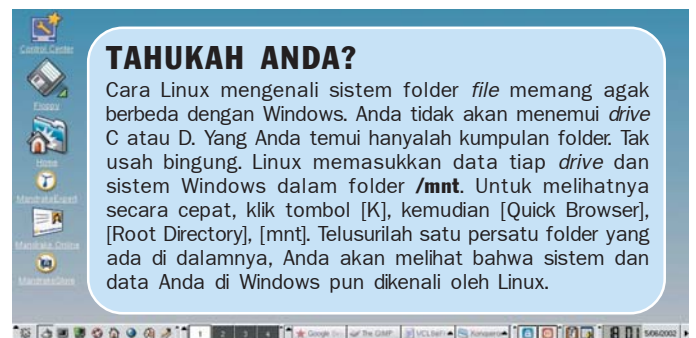
Untuk langsung mencobanya, klik kanan saja di *desktop*. Dalam menu yang muncul, pilih [Configure Background...]**. Sebuah boks dialog pun akan muncul. Langsung klik *tab*** [Wallpaper]**. Pilih opsi** [Multiple Wallpapers] **dan klik tombol** [Setup Multiple...]**.**

LANGKAH 2

Sebuah boks baru muncul. Kini saatnya memberitahu Linux di mana Anda menempatkan kumpulan gambar atau foto yang ingin Anda jadikan *wallpaper*. Semisal Anda punya koleksi gambar dalam sistem Windows, lokasi tepatnya di C:\MyDocuments\Gambar. Sekarang klik [Add]**.**

LANGKAH 3

Dalam boks dialog yang tampil, klik pola /usr/shares/wallpapers, dan ketikkan /mnt/windows/MyDocuments/Gambar sebagai gantinya. Setelahnya, klik [OK]**. Kemudian isi baris** [Interval] **dengan jangka waktu pergantian *wallpaper* yang Anda inginkan, misalnya 5 *minutes*. Artinya, setiap lima menit sekali *wallpaper* akan berubah. Klik** [OK]**,** [Apply] **dan** [OK]**. Selesai.**

TAHUKAH ANDA?

Cara Linux mengenali sistem folder *file* memang agak berbeda dengan Windows. Anda tidak akan menemui *drive* C atau D. Yang Anda temui hanyalah kumpulan folder. Tak usah bingung. Linux memasukkan data tiap *drive* dan sistem Windows dalam folder **/mnt**. Untuk melihatnya secara cepat, klik tombol [K], kemudian [Quick Browser], [Root Directory], [mnt]. Telusurilah satu persatu folder yang ada di dalamnya, Anda akan melihat bahwa sistem dan data Anda di Windows pun dikenali oleh Linux.

Menambah Program di X

Banyak cara menginstal aplikasi di Linux Mandrake, namun yang termudah adalah melalui file rpm.

Rajin-rajinlah melihat ragam aplikasi yang telah Anda instal bersama Mandrake. Anda dapat menelusurinya melalui tombol [K]. Kalau perlu jajal saja untuk menjalankan tiap aplikasi.

Jangan takut, karena sistemnya cukup aman untuk praktek *trial and error*. Ya, Linux memang menerapkan keamanan berlapis untuk menjaga kestabilan sistemnya.

Untuk mengetahui sebuah aplikasi dapat memodifikasi sistem, mudah saja. Biasanya aplikasi seperti itu akan meminta *root password* (ingat kan?) agar dapat berjalan. Kalau menemui aplikasi seperti ini, tekan [Cancel] saja dulu dan lanjutkan untuk melihat aplikasi lainnya.

Ya, kali pertama ini sebaiknya Anda jangan bereksperimen terlalu jauh. Sabar saja dulu, karena di tiap edisi komputer**akt!f** akan memandu agar Anda dapat semakin leluasa memanfaatkan dan menikmati Linux.

Walau aplikasi di Mandrake terbilang lengkap, namun bukan berarti Anda tidak bisa menginstal aplikasi tambahan. Taruhlah, Anda tengah berselancar ke suatu situs yang menyediakan program-program berbasis Linux, dan tiba-tiba tertarik untuk menginstal salah satunya ke dalam komputer. Bagaimana caranya?

Sebelum melakukan semua itu, sebaiknya Anda memperhatikan beberapa hal berikut ini:

1. Pastikan bahwa program tersebut cocok untuk sistem Anda. Satu hal yang dapat kami bekalkan pada Anda bahwa sistem operasi yang Anda pakai adalah Linux 2.4, distribusi Mandrake 8.2 dengan GUI KDE 2.2.
2. Format *file* instalasi yang cocok dengan sistem Anda tersebut antara lain yang berekstensi **.rpm** dan **.tar.gz**.
3. Sebaiknya Anda membaca dulu rangkaian *review*, untuk melihat isu mengenai **bug** di program yang akan Anda instal tersebut. Cara ini juga membuat Anda lebih selektif untuk menginstal program yang ada di luar sana.

Kalau semuanya sudah oke, baru deh *download* dan instal ke dalam komputer. Simak dulu langkah-langkah berikut sebelum mencobanya sendiri. PRAM

Download Program

Seperti biasa, untuk men-*download* suatu program dari internet, tentu kita harus terlebih dulu terkoneksi ke internet. Program *internet browser* yang disertakan oleh Mandrake antara lain Konqueror. Gunakan saja *browser* tersebut. Dalam contoh ini, kita akan men-*download* aplikasi Yahoo Messenger untuk Linux.

ILUSTRASI: IRVAN

LANGKAH 1

Klik *icon* bola dunia pada *QuickLauncher bar* untuk langsung membuka browser Konqueror. Begitu terbuka ketikkan www.yahoo.com.

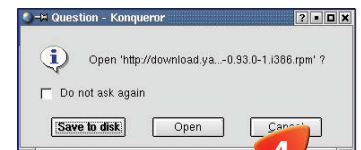
LANGKAH 2

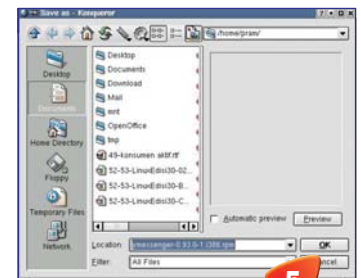
Di Yahoo, kliklah *icon* [Messenger]. Beberapa saat kemudian sebuah halaman baru muncul. Perhatikan bagian kiri atas dari halaman web tersebut, tepatnya di bagian Quick Download. Dari sekian daftarnya, klik opsi Unix (FreeBSD, Linux).

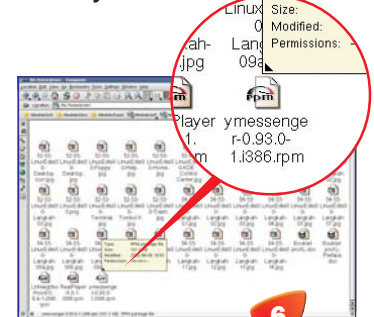
LANGKAH 3

Anda pun akan sampai pada halaman Download Yahoo Messenger for Unix. Coba bacalah dulu keterangan dalam halaman tersebut, termasuk keterangan How to Install. Di sana disebutkan bahwa nama *file* instalasinya ymessenger-0.93.0-1.i386.rpm. Artinya, aplikasi tersebut berekstensi .rpm. Dalam keterangan juga disebutkan cara menginstal *file* tersebut adalah dengan mengetikkan rpm -i ymessenger-0.93.0-1.i386.rpm. Kami akan jelaskan soal model proses instalasi berbasis teks seperti itu pada bahasan-bahasan mendatang. Sekarang langsung saja klik [Download for Linux].

LANGKAH 4

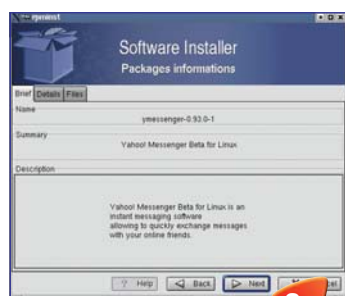
Kliklah opsi [Save to Disk] dalam boks konfirmasi yang muncul.

LANGKAH 5

Tentukan tempat *file* tersebut. Linux secara otomatis menawarkan Anda untuk menempatkannya di folder *home* Anda. Klik [Save] saja. Proses *download* pun segera berlangsung.

LANGKAH 6

Periksa folder *home* Anda dengan mengeklik *icon* berbentuk rumah di QuickLauncher bar. Begitu terbuka, Anda pasti akan melihat *file* ymessenger-0.93.0-1.i386.rpm telah hadir di dalamnya.

Menginstal Program

Setelah file .rpm tersebut selesai ter-*download*, maka tahap berikutnya adalah menginstal *file* instalasi program tersebut ke dalam sistem. Caranya mudah, kok. Simak saja langkahnya berikut ini.

LANGKAH 7

Dari folder *home* Anda, langsung saja klik *icon file* ymessenger-0.93.0-1.i386.rpm. Sebuah boks dialog instalasi program pun akan terlihat. Klik `[Next]`.

LANGKAH 8

Di boks selanjutnya, Anda akan melihat deskripsi dari program tersebut. Klik *tab* `[Files]`, maka Anda akan melihat lokasi penempatan *file*. Terlihat, *installer* akan menempatkan *file* ymessenger-nya ke dalam direktori /usr/local/bin. Langkah untuk mengetahui lokasi *file* ini penting untuk pembuatan *shortcut* nantinya. Catat saja bila perlu, agar Anda tidak lupa lokasinya. Klik `[Next]` sesudahnya.

LANGKAH 9

Proses instalasi pun dimulai. Dan dalam waktu tidak terlalu lama, prosesnya pun akan selesai ditandai dengan tampilnya boks seperti gambar 9b.

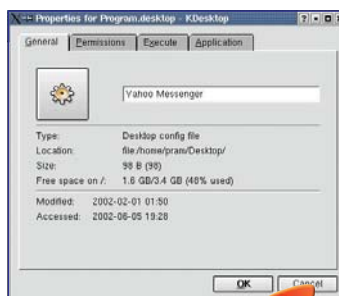
LANGKAH 10

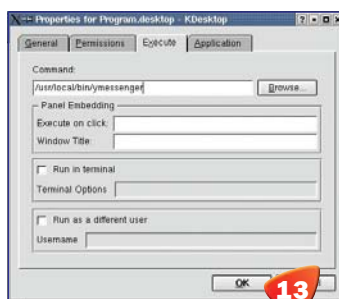
Kini saatnya kita membuat *shortcut*. Ya, karena belum semua aplikasi Linux otomatis membuat *shortcut icon* untuk program yang baru saja terinstal. Jadi dalam kebanyakan kasus, Anda harus memasang sendiri *shortcut*-nya. Inilah alasannya mengapa pencatatan lokasi instalasi *file* seperti di Langkah 9 tadi menjadi penting. Langsung klik *icon desktop* di QuickLauncher bar untuk langsung menuju *desktop*.

LANGKAH 11

Klik kanan pada ruang kosong di *desktop* dan pilih `[Create New]`, lantas `[Link to Application...]`.

LANGKAH 12

Sebuah boks dialog muncul. Isikan nama program yang baru Anda instal tadi, semisal Yahoo Messenger. Sesukanya pun tak apa.

LANGKAH 13

Klik *tab* `[Execute]`. Dalam baris `[Command]`, isikan lokasi instalasi *file* tadi, yaitu /usr/local/bin/ymessenger.

LANGKAH 14

Kembali ke *tab* `[General]`, klik tombol dengan gambar roda bergeligi untuk mengganti *icon* aplikasi. Pilih salah satu *icon* yang Anda anggap pas, kemudian klik. Setelahnya, klik `[OK]`, maka *icon* aplikasi tersebut pun akan muncul di *desktop*. Untuk membuka aplikasi tersebut, langsung klik saja *icon*-nya. Selamat mencoba.

JARGON

Bug Kesalahan pada program yang menyebabkan *software* tidak berjalan sesuai yang diinginkan.

Mount Model akuisisi folder yang memperlakukan folder dari komputer lain layaknya folder dalam sistem sendiri. Berbeda dengan *mapping*, *mount* juga dapat dilakukan pada perangkat keras seperti CD-ROM atau *floppy disk drive*.

Rpm Red Hat Package Manager; utilitas pemaketan program yang dikembangkan salah satu distro Linux terkemuka, Red Hat. *File* program hasil pemaketannya ditandai dengan ekstensi .rpm. Paket rpm dapat digunakan untuk sistem operasi berbasis Unix, AIX, Solaris, SunOS dan Linux.

Tar.gz Format pengarsipan *file* yang dikembangkan dan digunakan oleh komunitas Unix. Tar sendiri singkatan dari Tape Archiever. Paket *file* program instalasi yang menggunakan bentuk seperti ini perlu terlebih dulu diekstraksi ke bentuk semula, untuk kemudian dikompilasikan dan diinstal.

Makin Bebas Bergerak

Punya *notebook* memang bisa membuat Anda bekerja lebih leluasa. Tidak terbatas tempat dan waktu untuk berkomputer-ria. Agar bekerja lebih leluasa lagi dan tambah nyaman, Anda butuh piranti-piranti pendukung. CA | YUL

MEMBAKAR DI MANA SAJA

Drive kombinasi DVD/CD-RW portabel merupakan pengembangan terbaru dalam teknologi *notebook*. Freecom Traveller II Combination Drive adalah salah satu perangkat sebangsa itu, dan yang terkecil untuk saat ini. Ketika Anda ingin menonton film DVD atau mem-*burn* (membakar) CD untuk menyimpan musik-musik favorit Anda, Anda dapat melakukannya dengan mudah. Traveller II yang sudah memiliki baterai sendiri, sehingga tidak menghabiskan daya listrik si *notebook*, bisa Anda dapatkan dengan harga £ 300 (sekitar Rp 3,8 juta).
www.freecom.com

KECIL BERBOBOT

Jika Anda sering melakukan transfer *file* dari PC ke PC dengan *floppy disk*, sudah pasti disket Anda bisa cepat rusak. Nah, produk Sony Micro Vault ini adalah solusi buat Anda. Dengan daya tahan yang bisa diandalkan dan kapasitas data hingga 64 Mb (cukup untuk puluhan *file* MP3 atau ratusan *file* format dokumen), alat ini tinggal dicolokkan ke port USB di PC Anda. Bentuknya tidak lebih besar dari sebatang spidol, sehingga mudah dikantongi. Harganya US$ 150 (Rp 1,3 juta) untuk yang 64 Mb.
www.sonystyle.com

TIPIS BERISI

Tampaknya Anda perlu melirik piranti yang satu ini. Itu kalau Anda menginginkan ruang penyimpanan *file* yang lebih besar, tanpa perlu melakukan *upgrade* ke sebuah *notebook* baru. Kingston DataPak 5 Gb PC Card Hard Drive atau PC Card ini hanya perlu dimasukkan ke dalam slot Type II, dan beroperasi selayaknya *hard disk* biasa. Perangkat ini bisa dipindah-pindah ke *notebook* lainnya. Anda perlu merogoh kocek sampai US$ 400 (sekitar Rp 3,5 juta) untuk mendapatkannya.
www.kingston.com

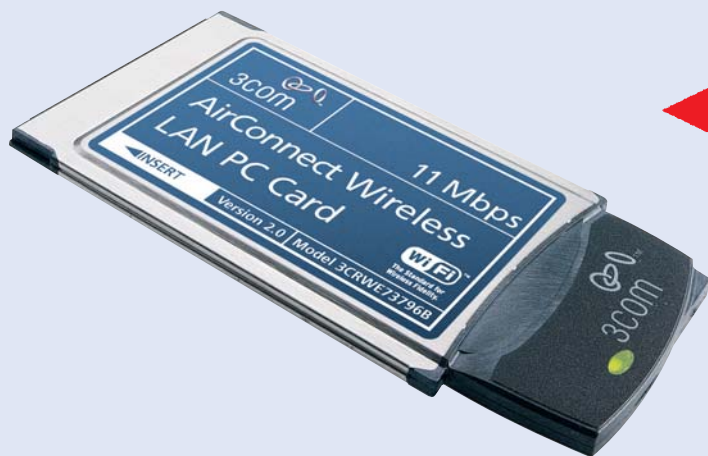
BUKAN TEMAN MICKEY MOUSE

Yang ini memang bisa dijuluki *mini mouse*. Tapi bukan teman Mickey Mouse, salah satu tokoh kartun Disney. Disebut demikian lantaran ukurannya yang mini alias mungil. *Mouse* ini diperuntukkan *notebook*. Lho, *notebook* kan sudah punya *trackpad*, kenapa mesti pakai *mouse*? Bagi sebagian orang, *mouse* masih diperlukan demi kenyamanan penggunaan. Pilihan yang dapat Anda pertimbangkan adalah PocketMouse Pro, keluaran terbaru dari Kensington. Pada *mouse* optikal yang dijual dengan harga US$ 40 (sekitar Rp 345.000) ini, kabel USB-nya bisa ditarik-ulur.

www.kensington.com

SELAMAT TINGGAL BELITAN KABEL

LAN nirkabel atau Wi-Fi memang sedang tren, dan merupakan jalan termudah untuk membangun jaringan di rumah Anda, tanpa perlu terbelit-belit kabel. 3Com AirConnect Wireless LAN Starter Kit menjadi salah satu solusinya. Piranti ini terdiri atas 3 PC cards dan sebuah unit *base*, yang memungkinkan tiga *notebook* saling terhubung. US$ 1.790 (sekitar Rp 15,5 juta), dana yang Anda perlukan untuk mendapatkannya.

www. 3com.com

PORT GANDA

Sampai sekarang memang belum ada *notebook* dengan dua port yang sudah *built-in*. Dengan Adaptec USB 2 CardBus Adapter, Anda bisa menambahkan dua port USB ke *notebook*. Slot kartu dan *notebook* Anda akan mampu mentransfer data 10 kali lebih cepat dibanding USB biasa. Anda pun tak perlu membuang periferal lama Anda, karena alat ini cukup kompatibel. Untuk membelinya, Anda perlu dana US$ 99 (sekitar Rp 855.000).

www.adaptec.com

MURAH & AMAN

Harga *notebook* baru memang mahal, sehingga lumayan menguras kocek Anda. Padahal Anda masih memerlukan sejumlah perangkat tambahan untuk *notebook* tersebut. Targus Notebook Starter Kit barangkali bisa menjadi alternatif, karena harganya tergolong miring, tidak terlampau mahal. Paket ini terdiri dari tas *notebook* terbuat dari kanvas, *mini mouse*, modem, dan rantai pengaman untuk menjaga *notebook* Anda dari hal yang tak diinginkan. Harganya cuma US$ 90 (sekitar Rp 780.000)

www.targus.com

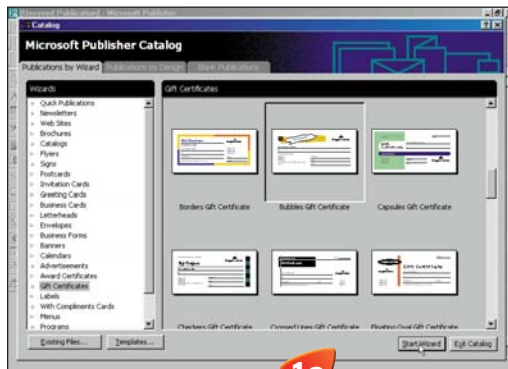
Proyek: Membuat Kartu Ucapan Terima Kasih

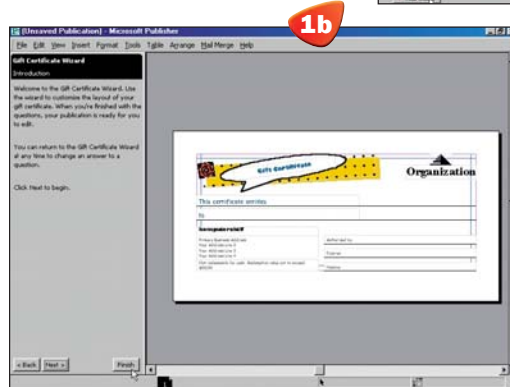
Usia: 10 tahun ke atas
Materi: PC dengan Windows 95/98/ME/2000, MS-Publisher, Printer inkjet warna, kertas HVS 80 gram
Keterampilan: Kreativitas seni

Ketika kenaikan kelas tiba, pastilah sebagai pelajar, putra-putri Anda biasanya akan memberi tanda kenang-kenangan kepada bapak dan ibu guru. Ajaklah anak-anak Anda untuk membuat ucapan terima kasih, yang bisa disertakan bersama cindera mata.

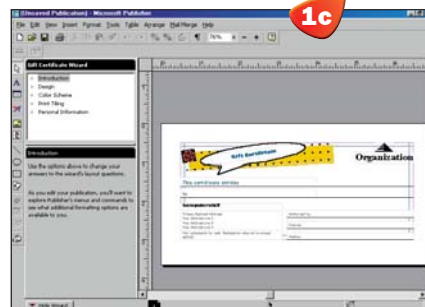
Tanda ucapan terima kasih yang dibuat sendiri akan lebih bernilai daripada kartu yang dijual di toko. Cara membuatnya pun mudah, cukup dengan memakai *software* Microsoft Publisher 2000. @DIT

C

1a

LANGKAH 1

Ketika Anda membuka Microsoft Publisher, akan muncul Catalog. Pada tab [Publications by Wizard] pilih Gift Certicates, di kolom sebelah kanan terbuka beberapa pilihan jenis gift certificates . Pilih salah satu, lalu kliklah tombol [Start Wizard]. Segera terbuka Gift Certificates Wizard, kemudian klik tombol [Finish] dan sembunyikan *wizard* dengan mengeklik tombol [Hide Wizard]. Lihat dokumen *wizard* telah muncul di layar monitor. Perbesarlah preview hingga zoom 100% agar lembar kerja terlihat dengan jelas.

1b

LANGKAH 2

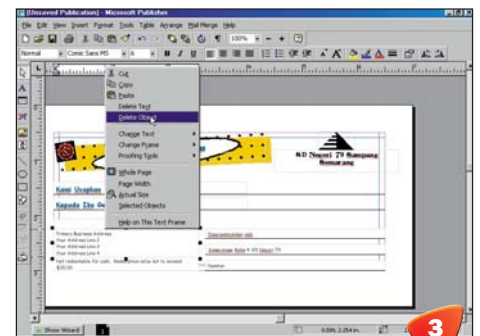
Wizard yang ada akan berfungsi sebagai *template* untuk mempermudah Anda dalam merancang kartu ucapan. Karena sebagai template maka aturan *frame* teks dan gambarnya sudah baku, namun Anda tetap bisa menggantinya sendiri sesuai selera Anda. Selanjutnya, Anda ajak si buyung atau upik untuk mengganti teks yang ada dalam tiap-tiap *frame* dengan teks Anda sendiri.

1c

Caranya, blok teks tersebut, lantas timpa dengan teks yang Anda ketikkan.Untuk memperbesar ukuran dan jenis huruf teks tersebut, bloklah teks dan pillih jenis huruf, ukuran, dan warnanya dari menu bar. Dan jangan lupa setiap saat akan akan muncul boks peringatan "*It's time to save work*" agar Anda menyimpan hasil kerja tersebut. Abaikan saja dengan mengeklik No bila Anda tak ingin menyimpannya, klik Yes untuk menyimpan ke hard disk.

LANGKAH 3

Hilangkan saja *frame* teks yang tak terpakai dengan cara mengeklik kanan tombol *mouse* pada *frame* tersebut.

2

3

Dari menu *pop-up* yang muncul, pilihlah [Delete Object]. Untuk memperbesar ukuran *frame* teks maka tinggal men-*drag* atau menarik salah satu titik sudut frame tersebut. Anda bisa pula memberi *border* pada *frame* teks atau memberi efek bayangan.

LANGKAH 4

Apabila Anda ingin memasukkan *clip art*, maka kliklah menu [Insert], [Picture], [Clip Art]. Cari dari galeri *clip art* yang ada pada Microsoft Office.

Anda bisa memanfaatkan internet untuk mencari *clipart* dari situs Microsoft. Di situs tersebut tersedia beragam kategori *clipart* dan foto dalam sebuah aleri yang bisa di-*download* secara gratis.

Apabila Anda ingin memasukkan gambar atau foto,

klik [From File], **kemudian tinggal cari folder tempat Anda menyimpan foto pada *hard disk*. Apabila ukuran *clip art* yang Anda masukkan terlalu besar, kecilkanlah dengan menarik salah satu titik sudutnya. *Frame clip art* bisa dibuat mengikuti kontur *clip art*, tidak harus kotak. Caranya, klik kanan pada *clip art* tersebut lalu pilih** [Picture Frame Properties]. **Sedangkan untuk mengganti *clip art* dengan yang lain, kliklah dua kali pada clipart tersebut sehingga muncul kembali boks Insert Clip Art.**

LANGKAH 5

Sekarang gantilah warna *frame* teks dengan cara mengeklik kanan tombol *mouse* pada *frame* tersebut, dan pilih [Change Frame], [Fill Color], [Scheme Color]. **Anda juga bisa memasukkan warna lain dengan memilih More Color. Bisa pula memberi efek pada *frame* teks tersebut. Begitu pula pada teks, Anda bisa mengganti warnanya dengan cara mengebloknya, lalu kliklah *icon* Font Color. Untuk memperbesar dan memperkecil ukuran *font*, Anda langsung bisa memanfaatkan *icon* Increase Font Size dan Decrease Font Size, berupa icon A.**

LANGKAH 6

Karena *software* Microsoft Publisher tidak memiliki *print preview*, maka perhatikan dengan teliti sebelum Anda mencetaknya. Sebelum mencetak dengan tinta warna sebaiknya Anda coba terlebih dahulu dengan memakai tinta hitam, mode economy.

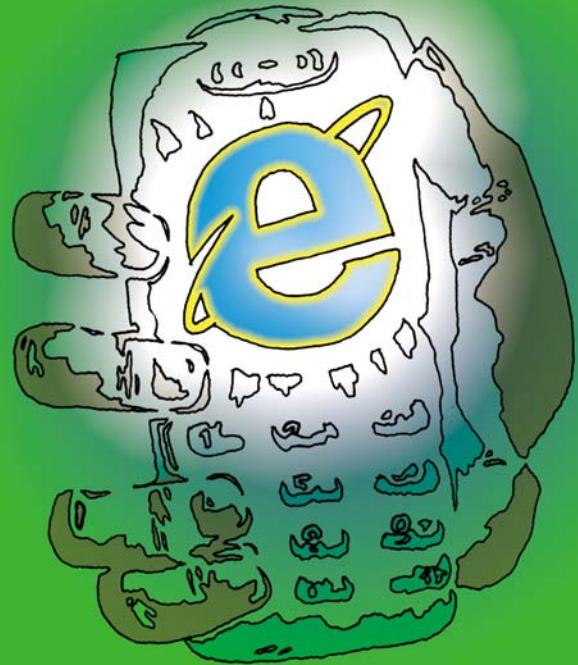
Kliklah menu [File], [Print], **sehingga terbuka boks dialog Print. Klik tombol** [Page Options] **yang ada di sebelah kiri. Anda bisa mengatur *print out* dalam satu lembar kertas. Pilih** [Print one copy per sheet], **kemudian klik** [OK]. **Apabila ingin mencetak beberapa lembar sekaligus Anda bisa memanfaatkan opsi di bawahnya** [Print multiple copies per sheet], **satu lembar kertas A4 bisa memuat tiga kartu ini sekaligus. Dan apabila setelan ini selesai, kembalilah ke boks dialog Print, lalu tekan** [OK]. **Di dalam print out Publisher selalu menyertakan garis potong pada keempat sudutnya. Selanjutnya, ajak putra-putri Anda untuk bersama-sama memotong kartu menurut batas yang telah ditentukan. Anda bisa memasukkan ke dalam amplop untuk diserahkan sebagai kartu ucapan terima kasih.**

JENIS KERTAS

Gunakan kertas HVS beresolusi tinggi agar warna bisa muncul sesuai aslinya. Biar tak terlalu tipis pilihlah yang berbobot 80 gram.

ILUSTRASI: VIKY FOTO: RANO KUSUMA

Mencicipi GPRS Selagi Gratis

Bermodal ponsel dan komputer laptop, Anda bisa berinternet di mana dan kapan saja.

ILUSTRASI: IRVAN

Fasilitas GPRS (General Packet Radio Service) memang tidak terdapat pada semua ponsel, bahkan ponsel-ponsel terbaru pun belum tentu mendukung GPRS. Tapi cobalah tengok sekali lagi fasilitas pada ponsel Anda, siapa tahu memilikinya.

Dengan fasilitas tersebut, Anda bisa menikmati akses internet berkecepatan sampai 115,2 Kbps. Saat ini untuk operator lokal, hanya Indosat-M3 yang menyediakan layanan GPRS.

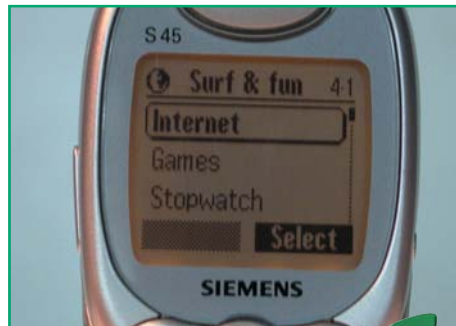
Perlu Anda ketahui, sampai akhir Juni ini Indosat-M3 masih memberikan layanan akses GPRS gratis. Jadi, kalau Anda ingin menikmati layanan itu sepuasnya, sekaranglah saatnya.

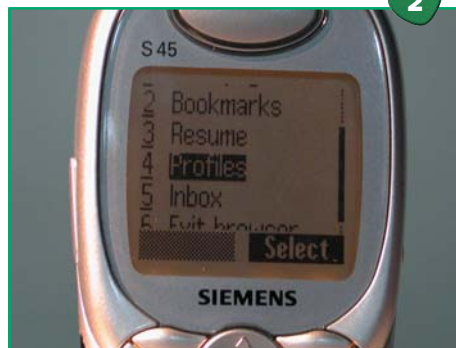
GPRS memberi kemudahan dan keleluasaan kepada Anda untuk berinternet. Anda bisa mengakses internet di mana saja, entah di rumah, di kantor, di mobil, di kereta api, atau di tempat-tempat lainnya sejauh ponsel Anda masih menangkap sinyal dari operator penyedia jaringan. Sudah pasti, akses Anda pun tak terbatas waktu.

Selain itu, saat digunakan untuk berinternet, ponsel Anda masih bisa menerima dan mengirim SMS serta digunakan untuk menelepon seperti biasa.

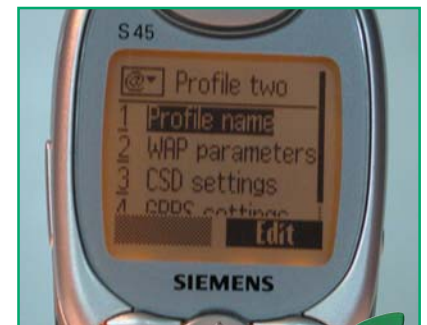
Bicara tentang tarif GPRS, bila sekadar untuk *chatting* dan mengecek *e-mail*, bisa dibilang lebih murah. Tarif ini dihitung berdasarkan besarnya byte data yang ditransfer.

Pada *workshop* kali ini, kami menggunakan ponsel Siemens S45, lengkap dengan kabel data dan CD *driver* yang disertakan saat Anda membeli ponsel tersebut. Di samping itu tentunya ada SIM Card IM3 Bright dan sebuah PC. DERRY

Mengeset Siemens S45

1

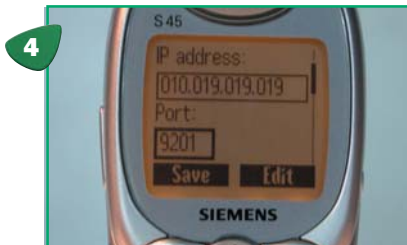
LANGKAH 1 **Klik** [Menu] **yang ada pada ponsel Siemens S45/ME45 Anda, pilih** [Surf & Fun]**. Kemudian pada submenu di bawahnya pilih menu** [Internet].

2

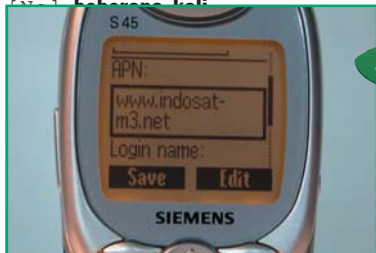
LANGKAH 2

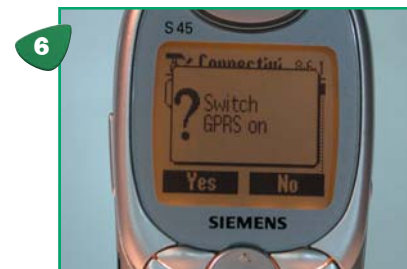
Selanjutnya *scroll down* sampai ke menu [Profiles] **dan klik** tombol sebelah kanan untuk memilih [select]**, maka akan ada lima profil dari koneksi internet yang bisa Anda set dan gunakan.**

3

LANGKAH 3 **Pilih salah satu profil yang ada, misal saja Anda memilih** [Profile one]**, selanjutnya klik** tombol sebelah kiri untuk memilih [Edit]**. Dan pada** [Profile name]**, kembali klik sebelah kanan untuk memilih** [Edit]**. Selanjutnya, Anda bisa memberikan nama profil koneksi, misalnya: "gprs-im3". Selanjutnya *scroll down* dan klik tombol sebelah kiri untuk memilih** [Save].

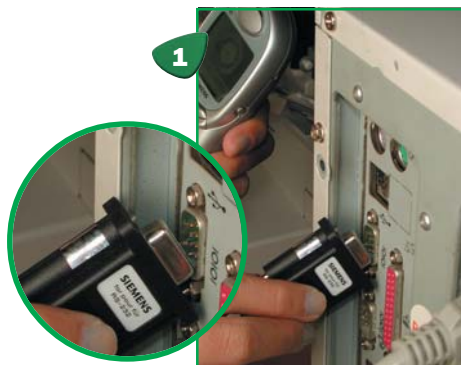
LANGKAH 4

Kembali *scroll down* ke menu [Wap parameters] dan klik [Edit]. Kemudian masukkan data sebagai berikut:
IP address: 010.019.019.019
Port: 9201
Homepage: http://wap.indosat-m3.net
Linger time: 150
Lalu *scroll down* menu sampai akhir dan klik [Save].

LANGKAH 5

Scroll down lagi sampai ke menu [GPRS settings] dan [Edit]. Lantas, masukkan data-data berikut ini:
APN: www.indosat-m3.net
Login name: gprs
Password: im3
Scroll down lagi dan klik [Save]. *Setting* GPRS Anda telah selesai. Anda bisa kembali ke menu awal dengan mengeklik tombol [No] beberapa kali.

LANGKAH 6

Nah, untuk mengaktifkan koneksi **GPRS**, klik [Menu], kemudian *scroll down* sampai ke menu [Setup] dan klik [Select]. *Scroll down* ke menu [Connectivity], dan klik [select]. Maka akan tampil pesan "Switch GPRS on?", klik tombol sebelah kiri untuk menyetujuinya. Selanjutnya, kembali ke tampilan awal. Sekarang Anda akan menemukan tulisan GPRS pada layar bagian atas.

Mengeset PC/Notebook

LANGKAH 1

Colokkan kabel data Siemens S45, satu ke ponsel dan ujung yang lain ke port serial PC Anda.

LANGKAH 2

Buka Control Panel pada komputer Anda, dengan mengeklik tombol [Start], [Settings], dan [Control Panel]. Kemudian klik dobel *icon* Modem.

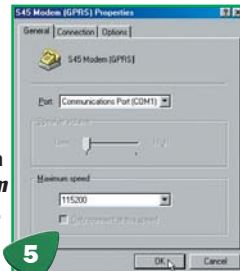
LANGKAH 3

Pada boks dialog yang muncul, beri tanda centang pada pernyataan "Don't detect my modem; I will select from a list", kemudian klik tombol [Next]. Masukkan CD *driver* modem yang disertakan saat pembelian ponsel Siemens S45. Sesudahnya, klik tombol [have disk].

LANGKAH 4

Klik tombol [browse] dan arahkan pada folder d:\Software\gprs (jika d adalah *drive* CD-ROM Anda). Kemudian, klik [OK]. Selanjutnya pilih S45 Modem (GPRS) pada pilihan modem yang ada, dan klik tombol [OK]. Klik pilihan COM1 atau COM2 sesuai dengan port serial tempat Anda mencolokkan kabel data, lalu klik [Next]. Setelah proses instalasi selesai, klik tombol [Finish] lalu [OK].

LANGKAH 5

Klik dobel *icon* My Computer di *desktop* Anda, lalu klik dobel *icon* Dial-Up Networking. Sebuah *window* akan muncul, klik [Make New Connection], dan beri nama pada koneksi yang Anda buat. Pada "Select a device", pastikan Anda memilih "S45 Modem(GPRS)", lalu klik tombol [Configure]. Pada konfigurasi *maximum speed*, pilih 115200. Klik [OK], lalu [Next].

LANGKAH 6

Selanjutnya biarkan boks "Area code" kosong, ketikkan *99***1# pada boks nomor telepon. Lalu, klik [Next] kemudian [Finish]. Maka, sekarang muncul *icon* baru bernama "GPRS IM3" pada jendela Dial Up Networking.

LANGKAH 7

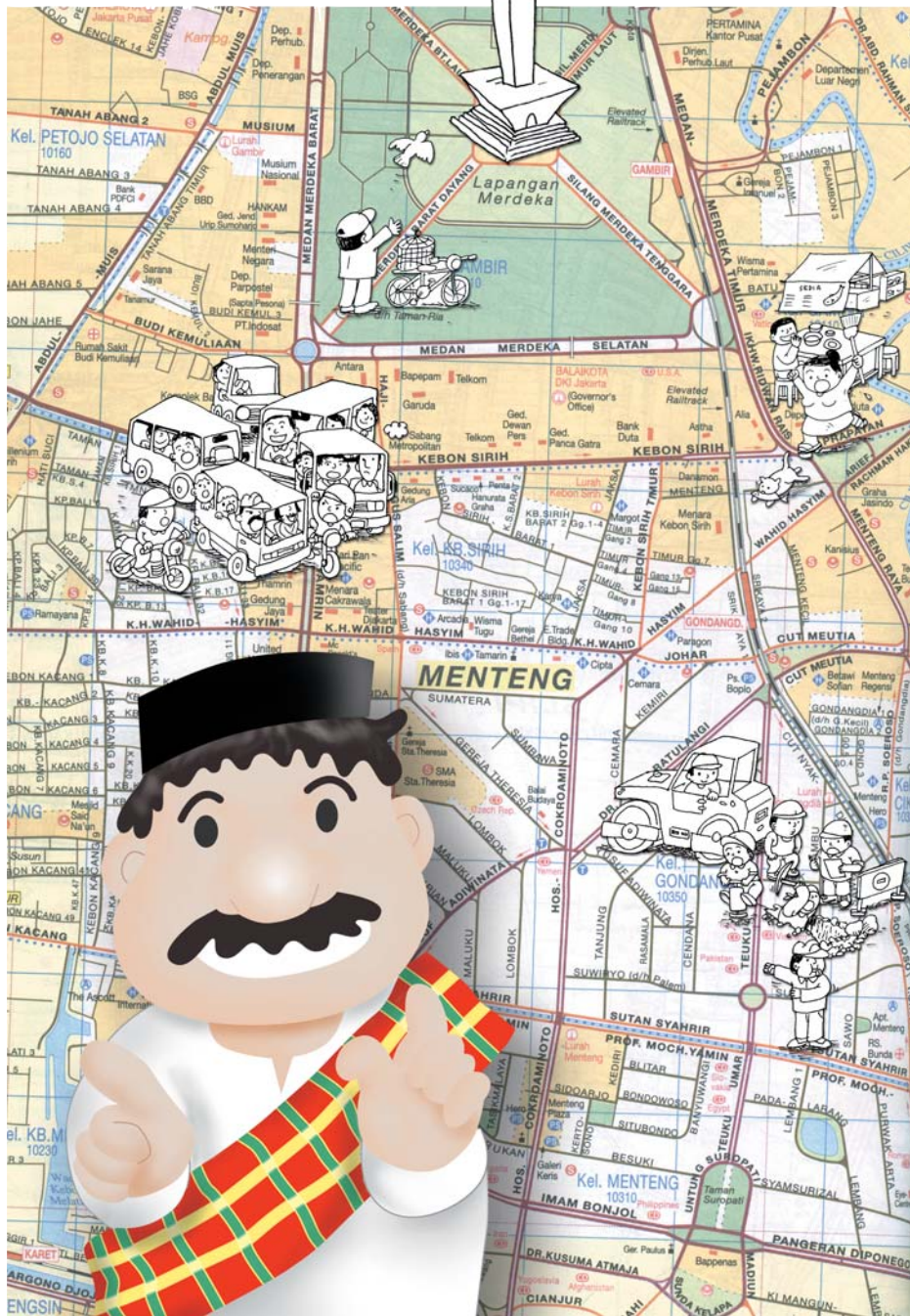
Klik kanan *icon* "GPRS IM3" dan pilih menu [Properties]. Selanjutnya hilangkan tanda centang pada pernyataan "Use are code and dialing properties". Pada *tab* [Server Types], beri tanda centang hanya pada TCP/IP, kemudian klik [TCP/IP Settings], pilih [Specify name server addresses]. Kosongkan Primary dan Secondary DNS, beri tanda centang pada pernyataan "Use IP Header compression" dan "Use default gateway on remote network". Lantas, klik [OK] dua kali.

LANGKAH 8

Untuk memulai koneksi internet IM3, Anda tinggal mengeklik dobel "GPRS IM3", kemudian ketik "gprs" pada *user name* dan "im3" pada *password*, kemudian klik tombol [Connect], dan Anda dapat menikmati koneksi internet melalui GPRS. Anda dapat *browsing*, *cha-tting*, *download*, cek *e-mail*, dan melakukan aktivitas internet lainnya. Selamat mencoba, mumpung masih gratis!

JARGON

GPRS General Packet Radio Service; teknologi paket komunikasi data berbasis nirkabel, yang menjanjikan kecepatan transfer data sebesar 56-115 Kbps dan koneksi yang kontinu untuk internet pada ponsel/ peralatan digital nirkabel.

ILUSTRASI: VIKY

Betawi Punye Informasi

Batu batere di dalem kardus, informasi Jakarte ade komplet di situs.

Yang terbayang soal Jakarta tentu bukanlah sekadar kemajuan, modernitas, glamor dan sejenisnya, melainkan juga kesemrawutan, kemacetan, kerawanan, ketidaknyamanan dan seterusnya.

Ditambah luasnya wilayah ibu kota negeri tercinta ini, kebingungan semakin saja menghinggapi para pendatang, apalagi mereka yang baru pertama kali menginjakkan kaki di Jakarta. Bahkan orang-orang yang sudah lama tinggal pun, tidak sedikit yang tak begitu mengenal lekuk-likunya.

Lantas, apa yang mesti diperbuat, supaya kita tidak tersesat di belantara metropolitan ini? Menggali sebanyak mungkin informasi. Itulah setidaknya yang diperlukan.

Salah satu tempat ideal untuk mencari segala informasi tentang kawasan metropolitan ini adalah internet. Tinggal klik, yang Anda cari pun langsung *menclok* di tangan.

Layanan Umum, Kabar Terkini

Jika Anda bertandang di suatu kota tanpa mau mengenalnya, boleh jadi bingunglah Anda. Paling tidak, Anda mesti mengetahui sedikit seluk beluk tentangnya.

Kalau Anda mau lebih jauh mengenal kota yang dulu disebut Batavia ini, cobalah klik ke **www.dki.go.id**. Ini adalah situs resmi Pemerintah DKI.

Namun tidak sebatas urusan pemerintahan saja yang tersedia, segala pernik tentang kota yang dulu bernama Batavia ini ada lengkap di sini. Anda mau informasi Jakarta “tempo doeloe”? Ada di sini.

Disediakan pula fitur info dan berita, bank data informasi pemerintahan, informasi penerangan umum, alamat dan telepon penting, struktur pemerintah DKI Jakarta, serta peta-peta Jakarta dalam berbagai format, *link* ke situs-situs pemerintahan lima wilayah Jakarta, dan ke instansi pemerintahan terkait seperti DPPT, Bappeda, Dinas Tenaga Kerja, BPS DKI, atau biro hukum.

Jika Anda bingung mengurus hal-hal yang terkait dengan kependudukan, pendidikan, tanah dan bangunan, hingga dunia usaha, Anda bisa melihatnya di situs itu juga. Dari surat keterangan lahir, kartu keluarga, kartu tanda penduduk, pencatatan perkawinan, akta pengakuan dan pengesahan anak, surat keterangan pindah, sampai pembayaran PBB, dijabarkan lengkap. Buat yang baru pindahan ke Jakarta, informasi di situs ini cukup membantu.

Situs lain yang terkait dengan pemerintahan bisa Anda kunjungi di **www.jakweb.com/id/jakarta/gov**. Untuk wilayah Jakarta Pusat, bisa dilihat di **www.jakartapusat.web.id**.

Berita-berita seputar Betawi juga tersedia luas di jala maya. Yang pertama, klik dulu

www.jaga-jaga.com. Situs ini berisi pemantauan situasi Jakarta yang cukup *up-to-date*, karena dipantau secara menit ke menit, dengan sumber-sumber dari media radio, internet maupun cetak. Untuk melihat barita paling gres, Anda hanya tinggal melakukan *refresh* pada *browser* Anda.

Informasi-informasi lainnya yang bisa Anda peroleh antara lain beragam artikel, informasi agenda Jakarta yang berisi jadwal aktivitas kegiatan di ibu kota, *polling* dan forum. Jika Anda punya informasi-informasi penting yang bisa Anda bagi ke orang lain, misalnya kondisi jalan raya dan sebagainya, Anda juga bisa mengirimkannya ke situs ini.

Data lain yang penting di sini adalah informasi mengenai layanan umum, seperti lokasi, kontak, alamat apotek, waserba, pusat jajan, dan masih banyak lagi. Kesemuanya lengkap tercatat di sini.

Di **www.jakarta-update.com** juga bisa Anda dapatkan info seputar Jakarta. Situs dengan slogan "Jabotabek dalam sekali klik" ini mirip dengan jaga-jaga.com. Terfokus pada berita seputar Jakarta dan sekitarnya, situs ini memberikan berita mendetil tentang keadaan Jakarta.

Info jalan raya, hiburan, artikel ringan, dan sebagainya, di-*update* setiap harinya. Informasi mengenai kode pos atau telepon penting disediakan pula oleh situs yang dibangun oleh Gramedia Majalah online ini.

Kalau Anda masih mau informasi yang lain, Anda bisa klik ke **www.jakweb.com/id/jakarta**, **www.jakarta-travel.net**, **www.jakarta.com**, **www.cooljakarta.com**, **welcome.to/pamulang**.

▲ **PATROLI. Berita online tentang Jakarta, 24 jam dipantau.**

Jalan Sana-sini

Anda ingin jalan-jalan tapi bingung arah jalannya? Buka internet dulu, lalu klik **www.streetdirectory.co.id**. Ini adalah peta Jakarta *online* yang bisa Anda akses dari mana saja. Bahkan tidak Jakarta saja, Anda juga bisa melongok peta-peta jalan di ibukota negara-negara Asean dan Australia.

Untuk mengetahui letak gedung atau jalan yang sedang Anda cari di Jakarta,

▲ **CARI JALAN. Biar tidak kesasar, kunjungi dulu ke situs ini.**

Anda tinggal ketikkan namanya, lalu pilih pada *drop-down menu* pillihan negara Ind-Jakarta, dan klik tombol Go. Sebuah peta yang bisa Anda zoom akan tampil di layar monitor.

Peta *online* yang lain ada di **www.jakartastreets.com**. Mirip-mirip dengan yang ada di situs streetdirectory, peta yang ada di sini dibagi dalam lima wilayah, yaitu Jakarta Timur, Selatan, Utara, Pusat, dan Barat. Sayangnya, detil jalan terbatas. Namun Anda bisa menyaksikan peta jalan dalam bentuk foto asli di situs ini.

Jalanan macet di Jakarta bukanlah hal aneh. Karena itu, info jalan sangatlah penting jika Anda tidak ingin terjebak macet yang bikin *puyeng*.

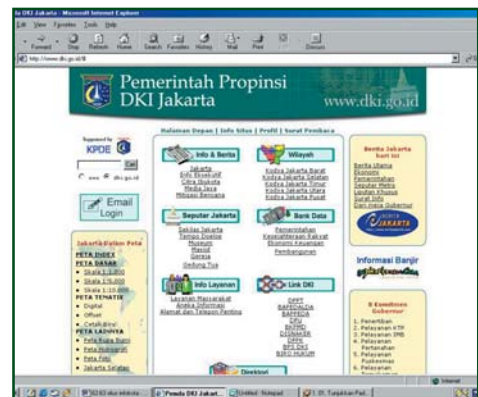
Coba klik di **cybermap.cbn.net.id**. Di sini Anda bisa mendapatkan informasi keadaan jalan raya sekitar Jakarta. *Update* info ini cukup cepat, sehingga dalam beberapa menit saja Anda bisa memperoleh info terbaru.

Fasilitas yahud yang dimiliki adalah *cyber map*. Anda bisa melihat kondisi kemacetan dalam tampilan peta. Selain itu, Anda juga bisa melihat lokasi-lokasi fasilitas umum yang ditampilkan secara visual dalam *cyber map* tersebut.

Untuk informasi jalan tol, Anda bisa melongok ke **www.infotoll.com**. Info lalu lintas tersedia lengkap di sini. Bila terjadi kecelakaan, misalnya, berita itu pun langsung di-*update*.

Anda bingung jalan menuju ke tempat yang ingin Anda datangi? Tak usah khawatir. Di sini ada fasilitas yang membantu Anda, kendati masih terbatas untuk lokasi-lokasi tertentu. Anda tinggal isi posisi Anda berada, lalu ketikkan tempat tujuan Anda, maka sebuah peta *cyber* akan muncul di layar menuntun Anda. Anda bisa pula memanfaatkan fasilitas info jalan tol lewat SMS dengan mendaftarnya di infotoll.com.

Mengenai informasi transportasi seperti kereta api, misalnya, bisa Anda dapatkan di **www.pacific.net.id/content/transportasi/ka**, **members.tripod.com/~keretapi**, dan **hiburan.keluarga.org**.

▲ **INFO METRO. Informasi tentang tempat-tempat di Jakarta ada di sini.**

▲ **BATAVIA. Cerita asal usul Betawi dan perniknya ada di sini.**

Rupa-rupa

Sekarang coba Anda klik **www.jipi.com/discjakarta** untuk memperoleh informasi mengenai kafe, plaza, serta pusat-pusat perbelanjaan di Jakarta. Jika ingin tahu kegiatan hiburan di Jakarta, klik saja **www.jakweb.com/event**.

Selain itu, ada satu lagi tempat hiburan yang identik dengan Jakarta: Pekan Raya Jakarta atau Jakarta Fair. Jika Anda ingin tahu mengenainya, klik di **www.prj.co.id/JF2001**.

Informasi tentang hotel bisa Anda temukan di **www.indo.com/hotels/jakarta.html**, **internationalhotelsearch.com/jakarta**, **www.motels.com/pages/jakarta**, atau di **www.jakarta-hotels.org**.

Kalau untuk info perumahan, bisa Anda klik di **www.idaman.com**. Sedangkan nomor telepon bisa Anda korek informasinya di **www.pacific.net.id/content/Metropolitan/telepon-penting.html**, **www.yellowpages.co.id**, atau **www.plasa.com**.

Masih kurang juga informasi yang Anda peroleh? Klik saja di **www.onklik.com/oncity/index.php3**, **www.indo.com/jakarta/index.html**, dan **www.media-indonesia.com**.

Sudah lumayan banyak informasi yang Anda peroleh. Semoga Anda tak tersesat di tengah keruwetan metropolitan. YUL

Dering Gratis untuk Ponsel Anda

Anda tidak perlu repot cari nada dering. Internet gudangnya, gratis lagi!

Tak usah bingunglah bila Anda mulai bosan dengan *ringtone* atau nada dering pada ponsel Anda. Ganti saja. Banyak kok dering yang bisa Anda peroleh secara gratisan.

Ya, lumayan banyak situs di internet yang menyediakan *ringtone* gratis. Jadi, Anda tak perlu merogoh kocek, dan tidak usah pula bertandang ke *counter* ponsel untuk mengisikan *ringtone*.

Lewat internet, Anda bisa men-*download* langsung nada deringnya, atau memasukkan notasinya, ke ponsel Anda. Kalau suka, Anda bisa menyimpannya. Kalau tidak, Anda tinggal menggantinya dengan dering yang lain. Banyak pilihannya, dan mudah untuk menggonta-gantinya.

Berburu dering gratisan di internet bisa dibilang gampang-gampang susah. Pasalnya, merek ponsel Anda menentukan gampang-susahnya untuk mendapatkan *ringtone*.

Anda pemilik ponsel merek Nokia bisa dibilang yang paling beruntung. Sebab, sebagian besar situs *ringtone* pasti menyediakan nada dering untuk merek yang satu ini. Bahkan tidak sedikit yang menawarkan fasilitas *download* lasngsung ke ponsel.

Anda bisa mengunjungi **www .i2community.com**. Di situs ini, Anda pengguna ponsel Nokia bisa men-*download* dering gratisan secara langsung ke ponsel Anda. Bagi Anda yang bukan pemakai Nokia, bisa mendapatkan dering dengan cara memasukkan sendiri notasi yang telah disediakan.

Ada beragam *ringtone* yang tersedia di situs ini, termasuk beberapa lagu serial televisi *Meteor Garden* yang lagi *ngetop*. Selain nada dering, situs ini juga menyediakan *download* logo dan fasilitas kirim SMS gratis.

Semuanya dapat Anda nikmati hanya dengan mendaftar menjadi *member* i2community. Juga gratis kok mendaftarnya.

Situs lokal lain yang menyediakan nada dering gratis adalah **www.geocities.com/ foxlie2000/indonesia.htm**. Situs ini menyediakan notasi *ringtone* untuk ponsel Nokia, Siemens dan Ericsson.

Anda juga bisa mengunjungi **www.x-phones.com/www/rt_default.asp**. Lumayan lengkap untuk dijadikan rujukan guna memperoleh notasi *ringtone*. Untuk memudahkan Anda dalam mencari yang Anda inginkan, Anda dapat menggunakan mesin pencari yang sudah tersedia.

Untuk situs luar, Anda bisa menengok ke **www.ringtones.net**. Yang ini menyediakan ribuan notasi *ringtone* untuk ponsel Nokia. Disusun berdasar abjad, Anda bisa dengan mudah mem-*browse database* nada dering yang mereka miliki.

Satu situs lagi yang koleksi notasi *ringtone*-nya tak kalah lengkap adalah **www.myringtones.net**. Di sini Anda juga bisa mendapatkan beberapa lagu Indonesia di kategori international – "Malay".

Masih banyak situs lain yang menyediakan nada dering gratisan. Anda bisa mencarinya lewat *search engine* seperti Google.com, Yahoo.com dan sebagainya. Tinggal masukkan saja kata kunci "nada dering gratis" atau *"free ringtones"*, niscaya akan muncul pilihan-pilihan yang tinggal Anda klik. DERRY

ILUSTRASI: ADE

COBA JUGA

Situs Lokal

- horas-bah.tripod.com/ringtone.htm
- www.geocities.com/noer34/ page02.html
- www.geocities.com/ reflectiontime/indexringtones.htm
- nadadering.tripod.com/home.html
- www.sumpahpalapa.com/wap/ ringtone.html

Situs Luar

- www.phonatic.net
- www.ringtonesgalore.co.uk
- www.surgeryofsound.co.uk/ index2.htm
- www.ringtones4all.com
- www.321mobile.com
- cellphones.about.com/cs/ ringtonesmelodies
- www.celltonez.com
- www.mobilne-melodije.net
- www.a1freeringtones.com
- freemelodies.cjb.net
- www.boltblue.com

net chart

5 SITUS TERBAIK

www.solusihukum.com
Ingin mengerti tentang hukum, atau punya masalah tentang hukum? Segala hal tentang hukum dan undang-undang bisa Anda dapatkan di sini.

www.perencanakeuangan.com
Jika butuh panduan atau pun tip-tip mengatur keuangan, Anda bisa mencarinya di situs ini.

www.paruhwaktu.com
Cari kerja sampingan buat tambah-tambah pemasukan, tak sulit mencarinya. Manfaatkan situs ini untuk mencari informasi tentang lowongan paruh waktu.

www.bmw.co.id
Anda penggemar kendaraan roda empat merek BMW, bisa berkunjung ke situs resmi lokalnya. Beraneka info terkait bisa Anda peroleh dengan mudah.

www.dunkinina.com
Jika Anda penyuka donat dan ingin tahu lebih jauh tentangnya, klik saja situs ini. Ini adalah situs resmi lokal restoran Dunkin Donuts.

INFO KOTA BESAR

Sebelum melancong ke sejumlah kota besar di Jawa, tak ada salahnya Anda mencari informasi tentangnya di internet. Beberapa situs menyediakan info dari gambaran umum kota sampai hal-hal aktual yang berlangsung di sana.

www.gudeg.net
Di sini Anda bisa mendapatkan segala informasi tentang Yogyakarta, dari berita kota, wisata, budaya, sampai informasi pendaftran mahasiswa baru.

www.bandung.com
Anda yang ingin mengunjugi Kota Kembang, layak mengunjungi situs ini. Seluk-beluk Bandung tersedia komplet. Bahkan info kos pun ada.

www.joglosemar.com
Joglosemar adalah singkatan dari Jogja, Solo, Semarang. Situs ini memang disediakan untuk Anda yang ingin tahu soal tiga kota besar di wilayah Jawa Tengah itu.

www.surabaya.go.id
Ini memang situs resmi pemerintah daerah Surabaya. Tapi kalau Anda mau tahu tentang tempat-tempat menarik di Kota Pahlawan ini, bisa juga kok.

SITUS PILIHAN EDISI INI

www.ibuhamil.com
Informasi tentang kehamilan tak cuma bisa diperoleh dari dokter. Di situs penyedia informasi tentang kehamilan ini, dari pra sampai pasca kehamilan, para ibu yang sedang mengandung bisa mendapatkan banyak info bermanfaat.

Warrior Kings

Game jenis real time strategy (RTS) yang kental dengan aroma Inggris.

Game strategi ini dibuat oleh pengembang *software* Inggris, Black Cactus. Dilihat dari judulnya, pasti pikiran kita langsung tertuju pada peperangan. Memang benar, jalan cerita di dalam *game* ini dipengaruhi oleh cerita-cerita abad pertengahan yang sarat dengan perang.

Anda akan diajak untuk mengarungi tiga tahap teknologi, yaitu Pagan, Renaissance, dan Imperial. Tak seperti *game* lain, di dalam Warrior Kings Anda bisa memilih ketiga tahap teknologi secara terpisah. Setiap tahapan memiliki 20 misi yang berbeda untuk diselesaikan.

Tampilan gambar *game* ini mirip dengan *Shogun* dan *BattleRealms*, dengan disertai animasi yang cukup impresif. Elemen utama *WarriorKings* adalah mode *campaign*, disediakan satu unit kamp kecil dengan sumber daya alam yang terbatas. Tugas Anda adalah membangun unit dan mengembangkannya hingga menjadi besar. Sayangnya tak ada "random map generator" atau "skirmish mode", sehingga Anda harus menentukan sendiri daerah yang akan Anda mainkan.

Keseluruhan unit yang disediakan ada 94 jenis unit yang berbeda. Unit bangunan yang Anda rancang harus disesuaikan dengan pasokan sumber daya alam yang ada. Anda harus mencadangkan emas, makanan dan kayu, untuk membangun setiap unit yang ada. Bangunan dan pasukan yang Anda pimpin dapat

di-*upgrade* secara berkala, apabila cadangan kekayaan Anda mencukupi.

Secara grafis, *Warrior Kings* cukup bagus dengan fitur *zoom* yang bisa memperbesar areal dataran secara detil. Hanya sayangnya, saat Anda memainkan *game* ini, pasukan yang Anda pimpin kadang bertindak aneh. Misalnya saja, sewaktu disuruh berperang, pasukan Anda akan memilih rute yang lebih jauh, padahal ada jalan pintas yang terlihat di depan mata. Kejanggalan lainnya, saat memainkan pertempuran kadang unit tidak bisa mengenali antara pasukan sekutu dan pasukan musuh.

Anda bisa pula memainkan *game* ini bersama delapan pemain sekaligus secara *online*, sehingga bisa menjadi *multi-player game*.

Warrior Kings adalah *game* yang unik apabila dilihat dari beberapa aspek, terutama saat dimainkan. *Game* ini memakai tiga dimensi, Anda dapat melihat pertempuran, men-*zoom*, dan mengarahkan kamera terfokus pada aksi perang.

Sayang, fasilitas 3D ini terkadang menyulitkan Anda. Jika dibandingkan dengan *game* strategi semacam *Empire Earth* atau *Age of the Empires*, memang *game* ini masih kalah jauh.

Secara keseluruhan, *Warrior Kings* cukup bagus, termasuk games RTS yang kompleks. Apalagi tambahan *sound system* yang beragam, disertai musik abad pertengahan yang sangat mendukung suasana dalam permainan. @DIT

Detil

Harga: US $ 39,95 (sekitar Rp 355.000)
Web: **www.warriorkings.com**
Usia: 11+
Persyaratan minimum: Pentium III 500 MHz, memori 128 Mb, *video vard* 16 Mb, *hard disk* 750 Mb, 16X CD-ROM DirectX 8.0a, *sound card*
Perlu dipertimbangkan: Age of Empires
Nilai: ★★★

Fish Dish

Dua pilihan: jadi mangsa atau memangsa yang lain

Seperti apa rasanya menjadi seekor ikan kecil yang harus bertahan ditengah liarnya kehidupan samudera? Dengan memainkan *Fish Dish*, Anda akan segera tahu jawabnya.

Ya, karena dalam permainan ringan ini, Anda adalah seekor ikan kecil yang tiba-tiba berada di tengah samudera. Tentu pilihan bagi Anda tidak banyak, karena *game* ini hanya mensyaratkan Anda untuk tetap hidup agar bisa terus berada dalam permainan.

▲ **SESUAI UKURAN. Makin besar, maka variasi ikan yang dapat dimangsa pun akan semakin banyak.**

Untuk itu, Anda perlu menghindari diri dari kemungkinan menjadi mangsa ikan-ikan besar, sementara Anda pun harus makan agar tumbuh menjadi ikan yang besar. Makanlah ikan kecil dalam jumlah yang cukup sesuai yang ditentukan dalam tiap *level*-nya, maka dalam *level* selanjutnya Anda akan tumbuh menjadi seekor ikan yang lebih besar.

Anda bisa melihat banyak ikan yang harus dimakan dengan melihat *level bar* Fish Remaining. *Bar* itu akan semakin memendek dengan semakin banyaknya ikan lain yang Anda makan. Dari panjangnya *bar*, Anda bisa menghitung kira-kira berapa ikan lagi yang seharusnya Anda habisi untuk naik *level*.

Kenaikan *level* ini, selain membuat badan Anda bertambah besar juga membawa pengaruh pada jenis ikan yang dapat menjadi mangsa Anda. Semakin Anda besar, maka semakin banyak varian ikan yang berhak Anda makan.

Anda dengan mudah mencari tahu ikan mana saja yang dapat Anda makan dan tidak, terutama dari ukurannya. Jika ukurannya lebih besar dari Anda maka, ikan tersebut umumnya tidak dapat jadi mangsa Anda. Kalau Anda nekat, sama dengan sukarela masuk ke mulut harimau.

Anda bisa memastikan ikan yang terutama Anda harus hindari dari keterangan Avoid. Gambar ikan di bawah keterangan Avoid merupakan ikan yang benar-benar harus Anda waspadai. Namun, ikan tersebut akan dengan mudah menjadi mangsa Anda begitu Anda naik ke *level* berikutnya.

Gameplay-nya sendiri mirip dengan *games* pesawat tempur. Anda hanya perlu menghindar dan memangsa dengan menggunakan gerakan tombol arah di kibor. Hadang ikan untuk memangsanya, dan geraklah ke arah lain untuk menghindari kejaran mulut ikan lain.

Satu kelemahan *game* ini adalah tidak memberi waktu istirahat yang cukup di tiap kenaikan *level*-nya. Jadi, tangan bisa-bisa pegal dengan hanya memainkan beberapa *level* saja. Tapi, kalau Anda suka, tentu hal tersebut bukanlah suatu masalah. PRAM

Duck Shot

Berburu bebek liar, siapa tak suka?!

Menyaksikan film-film berlatar belakang Eropa di abad ke-19, ada jenis olahraga dari para bangsawannya yang mungkin melekat di kepala Anda. Ya, berburu bebek adalah yang kami maksud.

Permainan ini malah terus jadi semacam hobi yang diwariskan turun-temurun. Beberapa klub pencintanya sampai saat ini masih terdapat di negara-negara Eropa.

Memainkan *game* ini, maka seolah Anda berada di pinggiran danau di Eropa yang penuh dengan bebek yang tengah berenang. Tak perlu sulit-sulit mencari bebek tersebut, karena setiapnya akan melintas di hadapan Anda dengan suaranya yang khas, "week, week..."

Cukup siapkan kewaspadaan Anda untuk senantiasa mengokang senapan yang Anda miliki, agar dapat menembak bebek yang lewat itu sebanyak-banyaknya. Anda memiliki waktu yang terbatas, yaitu sekitar 90 detik. Jadi, manfaatkan lah sebaik-baiknya.

Untuk setiap bebek yang berhasil Anda tembak dengan tepat, nilai 5 menjadi hak Anda yang akan terus diakumulasikan selama sisa waktu. Di hasil akhirnya, Anda akan mengetahui berapa skor Anda untuk *game* ringan ini.

Tak perlu tegang, karena *game* ini betul-betul tipe yang dapat Anda gunakan untuk mengisi waktu luang. Ya, kalau suasana di kantor sedikit membosankan, paculah kembali gairah kerja Anda dengan *game* ini.

Ya, apalagi sistem *game* ini tidak mengenal *level*. Jadi, selama Anda belum bosan memainkannya, cukup gerakkan tombol arah (kiri-kanan) untuk menggerakkan laras senapan, dan tombol [Shift] untuk menembak. Sesederhana itu.

Begitu bayangan bos akan melintas, segeralah tekan [Alt+Tab] untuk kembali ke aplikasi kerja Anda. Ya, karena *game* ini bisa dimainkan berbarengan dengan aplikasi seperti Microsoft Word ataupun Excel. PRAM

▼ **TINGGAL TEMBAK. Hanya soal waktu dan bagaimana mengatur saat menembak.**

Hacker Harusnya **tak Angker**

ILUSTRASI: ADE

Kesannya memang terkadang mengerikan, tapi jangan dulu mencap mereka negatif.

Bicara tentang *hacker* secara umum, kesan negatifnya memang kental. Di Indonesia apalagi. Yang teringat mungkin adalah kasus situs klikBCA, yang bikin resah beberapa waktu lalu. Contoh kasus lainnya, tertangkapnya seorang remaja belia asal Indonesia yang sukses membobol salah satu situs pemerintah Singapura, atau isu perang tanding antara *hacker* Indonesia dengan *hacker* Portugal, yang saling menyerang situs-situs pemerintah sang lawan saat Timor Timur menuntut kemerdekaan.

Sebenarnya *hacker* itu apa sih? Menurut Budi Raharjo, seorang praktisi sekuriti jaringan, *hacker* adalah tukang *ngoprek*. "Misalnya ada orang yang suka *ngoprek* komputer, dia itu *hacker* komputer. Ada yang suka *ngoprek* barang elektronik, nah dia itu *hacker* elektronik. Dan mereka itu belum tentu bermaksud jahat," ungkapnya.

Hal senada juga diungkapkan *hacker* lokal yang punya nama samaran "Fabian Clone". "*Hacker* adalah orang yang suka utak-atik apa saja yang ada di depan mereka, komputer, OS yang mereka pakai, program yang berjalan di dalamnya, bagaimana suatu *service* bekerja, apa saja. Mereka ingin tahu semuanya, seluk-beluk, sampai yang sekecil-kecilnya," paparnya.

Susanto – pengelola Jasakom Technology and Security Centre yang berkantor di kawasan Kemayoran, Jakarta, dan juga punya pengalaman menjadi *hacker* dengan julukan S'to – memaparkan, *hacker* sebenarnya adalah orang-orang yang berpengetahuan tinggi sehingga mampu mencari kelemahan suatu sistem. "Biasanya **bug** atau kelemahan sistem yang telah ditemukan seringkali disebar di internet baik melalui *mailing list* maupun *website,*" ujarnya.

Para *hacker* pada dasarnya hanyalah orang-orang antusiastik terhadap komputer atau jaringan komputer, dan melakukan berbagai hal berdasarkan keingintahuan atau penasaranan, tapi tidak bersifat destruktif.

Steven Haryanto yang pernah menghebohkan dengan kasus klikBCA juga menjelaskan, "Seorang *hacker* sejati secara alamiah akan tertarik dengan pekerjaan yang kreatif, yang bersifat membangun, membuat sistem. Semuanya punya satu kesamaan, hasrat untuk mencipta."

Hacking atau Cracking?

Dari situ memang bisa disimpulkan, bahwa *hacker* awalnya memang tidak senegatif namanya sekarang. Lalu, kenapa bisa berbalik begitu?

"Dari *bug* yang ditemukan, kemudian muncul banyak *hacker-hacker* lain yang memanfaatkan *bug* yang ditemukan kemudian dimodifikasi, dan digunakan sebagai senjata untuk **deface** *website*, mengambil data, dan sebagainya," papar Susanto. Dan setelah itu, pada perkembangannya, istilah *hacker* memang menjurus ke arah yang lebih negatif.

Istilah pun bertambah untuk membedakan yang satu dengan yang lain. Ada **cracker**, **phreaker**, juga **carder**.

Hacking dan *cracking* adalah dua kegiatan yang prosesnya sama, tapi dengan tujuan atau motivasi yang berbeda. "Cracking adalah *hacking* yang merusak. *Hacking* sendiri tujuan utamanya adalah untuk pengetahuan dan eksplorasi suatu sistem," jelas Iwan Darmawan, seorang *hacker* yang ber-*nickname* Chikebum.

Dampak merugikan dari perilaku *cracking* ini memang jadi satu soal. Karena hal itulah yang akhirnya membuat buruk istilah *hacker*. Bahkan ada istilah *white hacker* dan *black hacker*.

Perkembangan di Tanah Air

Perkembangan di tanah air memang tidak dapat diketahui secara pasti. Hanya saja mungkin, *hacker* Indonesia mulai mencuat namanya sewaktu ada *hacker* remaja asal Indonesia yang ditangkap di Singapura. Gara-garanya, ia membobol server pemerintahan sana.

Grup-grup *hacker* Indonesia mulai bermunculan pada tahun 1996. Saat itu sebuah komunitas *hacker* lokal, Indonesian Street Fighters, mengklaim bahwa mereka berhasil meng-*crash*-kan sebuah server bernama Toxyn.

Komunitas lainnya, IndoHack, pernah menyatakan perang antara *hacker* Indonesia melawan hacker Portugal. Selain itu sempat diberitakan pula adanya serangan balik dari ByteSkrew – lebih dikenal dengan nama Kecoak Elektronik – terhadap server Universitas Coimbra Portugal, *host* dari gerakan pembebasan Timor Timur kala itu.

"Akhir-akhir ini aksi *hacker-hacker* di Indonesia sudah mulai

terasa dengan menjamurnya *internet banking* dan *website*. *Hacker* indonesia masih cenderung hanya pamer ilmu, dan tentu saja dengan cara memasuki server orang lain dan melakukan tindakan *deface* dan mengacak-acak data, sehingga merugikan," ungkap Susanto.

Bibit *hacker* ini pun cukup banyak di Indonesia. Fabian mengatakan, mereka tersebar di kota-kota besar seperti Jakarta, Bandung, Surabaya, Yogya, Medan, Malang.

"Saya banyak bertemu orang-orang seperti itu di kampus, juga di SMU. Mereka rata-rata menghabiskan waktunya delapan jam di depan komputer, dan mereka punya semangat yang luar biasa. Tujuannya beragam, ada yang ingin jadi programer jagoan, ilmuwan sistem komputer, tapi ada juga pencipta virus, *carder* yang mencuri nomor kartu kredit, atau sekadar ingin menunjukkan kepintarannya saja," tambah Fabian. "Tapi kalau yang hacker sungguhan, saya rasa tidak banyak," timpal Budi Rahardjo.

Situs .id Rentan

Tahukah Anda apa yang banyak dikatakan oleh para *hacker* Indonesia? "*Website* Indonesia lemah," ungkap Susanto.

Ia katakan lebih lanjut, para *hacker* merasa betapa lemahnya *website* di Indonesia. Bahkan *website* penting seperti internet banking dan *website* berita juga banyak lubangnya.

"Setahu saya, situs-situs Indonesia sangat *vulnerable* (rentan), banyak yang menganggap servernya sudah aman," kata si Chikebum itu.

"Aspek *security* di Indonesia belum banyak tersentuh," tambah Fabian.

Situs **www.mpr.go.id** pun sempat di-*deface* beberapa waktu lalu oleh HiddenLine. "Situs yang menggunakan jasa *hosting* di Telkom sangat riskan untuk dijebol oleh para *hacker*," kata salah satu *hacker* dari komunitas MedanHacking.

Sistem apa saja yang paling mudah dibobol? "Semuanya, tergantung target," tambahnya.

Namun pada umumnya, Windows NT/2000 unicode/decode paling mudah (untuk dibobol). "Tidak perlu pengetahuan untuk meng-*hack* server berbasis Windows NT dan IIS, cukup di-*copy-paste* di bagian *address*, Anda sudah bisa mengambil alih server tersebut," jelas Chikebum lagi.

"Situs www.polri.go.id masih bisa ditembus dengan menggunakan *bug* tersebut," tambah yang dari Medan Hacking.

Wah, ngeri juga tuh! Namun di balik kengerian itu, kalau kita menilik ke dalam, ternyata pada aktivitas *hacker* ada keuntungan yang bisa diperoleh dari sana. Apa itu? Yang kasat mata sih *warning* akan keamanan suatu jaringan atau *software*.

"Tujuannya *warning*. Kalau kita bilang 'sistem *security* di Indonesia payah', *nggak* akan ada orang yang menoleh. Lain halnya kalau kita bilang 'server bank A dibobol orang' atau 'portal B disusupi'," tandas Fabian.

"Kadang-kadang *hacker* memang mengerjakan sesuatu dengan cara mem-*bypass* aturan yang ada," imbuh Budi.

Sekarang Anda mau menghardik atau berterima kasih pada mereka? Terserah Anda. Namun tampaknya, ada kemanfaatan yang bisa diraih dari mereka. FENNY, YUL

TINGKATAN HACKER

Ada istilah-istilah khusus bagi tiap *hacker* terkait dengan kemampuan teknisnya. Hanya saja, banyak *hacker* yang tidak kenal istilah tingkatan kemampuan tersebut. Berikut adalah tingkatan *hacker*, dari yang tinggi hingga terendah (Gilbert Alaverdian, **www.neo.net.au**):

Elite

Secara umum dikenal sebagai 3l33t, 31337, 3l337 atau kombinasi darinya. Pemahaman mengenai sistem operasi luar-dalam cukup tinggi, serta sanggup mengkonfigurasi dan menyambungkan jaringan secara global. Mereka seperti siluman dapat memasuki sistem tanpa diketahui, walaupun mereka tidak akan menghancurkan data.

Semi Elite

Hacker ini biasanya lebih muda daripada Elite, tapi mempunyai kemampuan dan pengetahuan luas tentang komputer. Mereka mengerti tentang sistem operasi beserta *hole*-nya. Biasanya mereka didukung oleh sejumlah program untuk mengubah program eksploit. Banyak serangan yang dipublikasi dilakukan oleh *hacker* kaliber ini.

Developed Kiddie

Tingkatan usia kelompok ini masih cukup muda dan umumnya masih di bangku sekolah. Mereka membaca tentang metode *hacking* dan cara-caranya dari berbagai sumber. Umumnya mereka masih menggunakan Grafik User Interface (GUI) dan baru belajar basic dari UNIX, tanpa mampu menemukan lubang kelemahan baru di sistem operasi.

Script Kiddie

Mereka yang ada ada tingkatan ini biasanya melakukan aktifitas sama seperti yang dilakukan Developed Kiddie. Mereka hanya mempunyai pengetahuan teknis *networking* yang sangat minimal. Biasanya tidak lepas dari GUI. *Hacking* dilakukan menggunakan Trojan untuk menakuti dan membuat resah para pengguna internet.

Lamer

Mereka adalah orang tanpa pengalaman dan pengetahuan memadai, teteapi ingin menjadi *hacker* (*wanna-be hacker*). Mereka biasa membaca atau mendengar tentang *hacker* dan ingin menjadi sepertinya. Biasanya melakukan *hacking* menggunakan *software* Trojan, nuke atau DoS, serta menyombongkan diri setelah melakukan *hacking* melalui IRC channel dan sebagainya.

JARGON

Bug Suatu kesalahan atau error pada software atau hardware yang menyebabkan tidak berfungsinya suatu program.

Carder Orang yang melakukan cracking terhadap kartu kredit, tentunya dengan tujuan mengambil nomor kartu orang lain, dan menggunakannya untuk kepentingan pribadi.

Cracker Orang yang mendobrak keamanan sistem atau masuk secara ilegal ke dalam sistem. Sering digunakan oleh para hacker untuk menggambarkan kegiatan yang bertujuan merusak, dan bukan kegiatan hacking yang sesungguhnya.

Deface Tindakan menyusup ke suatu situs, lalu mengubah tampilan muka dari situs tersebut dengan maksud dan tujuan tertentu.

Phreaker Orang yang melakukan cracking terhadap jaringan telepon (misalnya untuk telepon interlokal gratis).

Yang Mustahil Jadi Riil

Kucing, anjing, komputer, atau apa saja, bahkan Anda sendiri, bisa Anda masukkan ke dalam stoples atau gelas. Tak percaya?

Jika Anda buka-buka lagi komputer**akt!f** edisi 10 (12 September 2001), khususnya rubrik Sur@t, di situ akan Anda temui ilustrasi berupa stoples yang berisi monitor dan kibor. Mungkin beberapa dari Anda ada yang bertanya-tanya bagaimana cara membuatnya.

Semestinya Anda tak perlu terheran-heran. Prinsipnya, kalau kami bisa membuatnya, Anda pun bisa melakukan hal yang sama. Bahkan mungkin lebih bagus. Ya, pasalnya, kami menggunakan *software* yang sama dengan yang Anda gunakan selama ini, yaitu Photoshop 6.0.

Kali ini kita akan bersama-sama bermain dengan gambar. Untuk memudahkan Anda mengikuti langkah-langkahnya, coba Anda cari atau *download* – entah dari **komputeraktif.com** atau sumber lain – gambar yang sama dengan yang kita gunakan, yakni stoples, kibor dan monitor. Nah, kini jadikan hal yang tidak mungkin menjadi mungkin: kibor dan monitor masuk stoples.

ARIYO

1a

1b

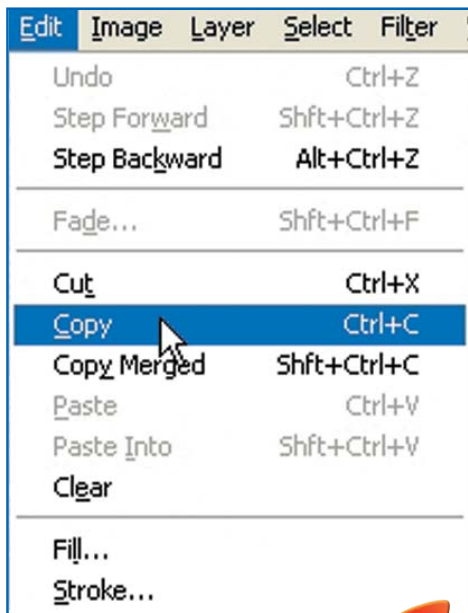
LANGKAH 1

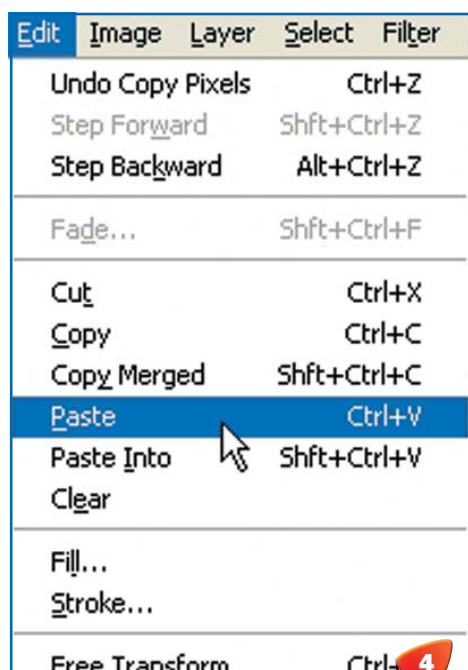
Dengan menggunakan Photoshop, bukalah *file* gambar yang telah Anda *download* tadi. Sebagai gambar utama atau *background*, gunakan gambar stoplesnya.

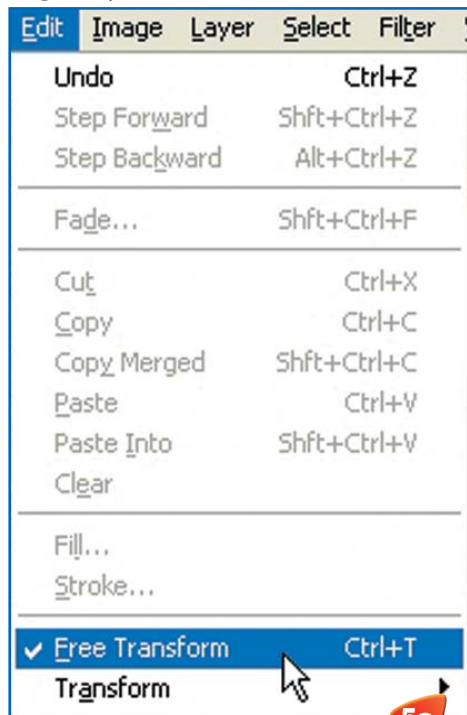
2

LANGKAH 2

Buatlah seleksi dari gambar kibor dan monitor dengan menggunakan *magicwand tool.* Klik pada bidang yang berwarna pada gambar tersebut. Nah, Anda sudah

mempunyai seleksi, tapi seleksi tersebut hanya untuk *background* dari gambar. Anda harus membaliknya, dengan mengeklik `[Select]`, `[Inverse]`**. Sekarang Anda sudah mempunyai seleksi yang berisi gambar.**

LANGKAH 3

Untuk memindahkan ke dalam *layer* stoples, klik pada jendela yang berisi gambar kibor atau monitor yang telah terseleksi, lalu klik `[Edit]`, `[Copy]`**. Kemudian, klik pada jendela gambar yang berisi stoples. Sekarang pasti Anda bisa menduga langkah selanjutnya.**

LANGKAH 4

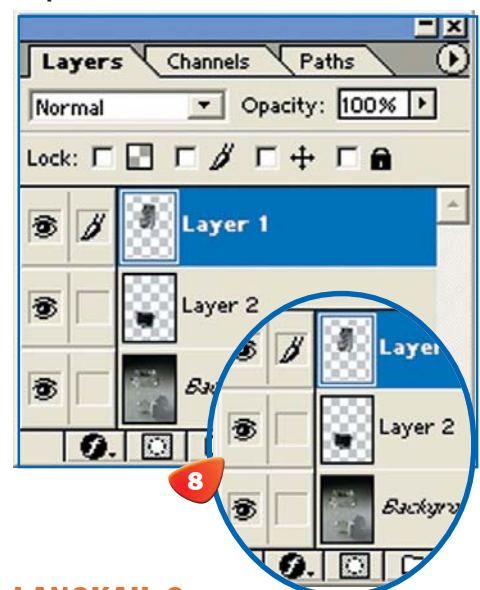
Klik `[Paste]`**, dan Anda sudah bisa melihat kedua gambar tersebut di area yang sama. Selanjutnya lakukanlah hal yang sama pada gambar Anda yang lain, satukanlah ketiga gambar tersebut dalam satu bidang. Ulangi langkah 2, 3 dan 4.**

LANGKAH 5

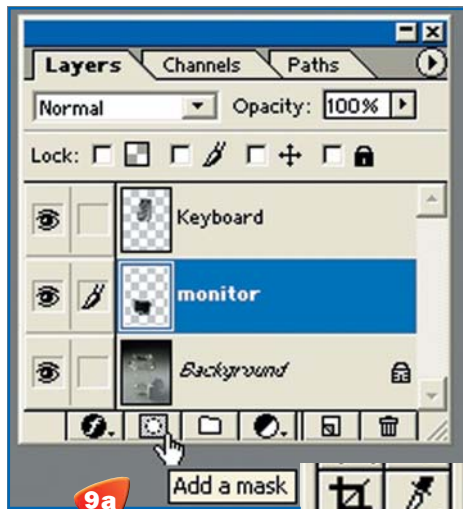
Sesuaikan ukuran dari besar gambar tersebut agar tampak nyata. Buatlah proporsi yang sesuai. Untuk itu, Anda klik `[Edit]`, `[Free Transform]`**, agar bentuk proporsional tetap terjaga. Dalam melakukan Transform, tekan** `[Shift]` **pada kibor komputer Anda.**

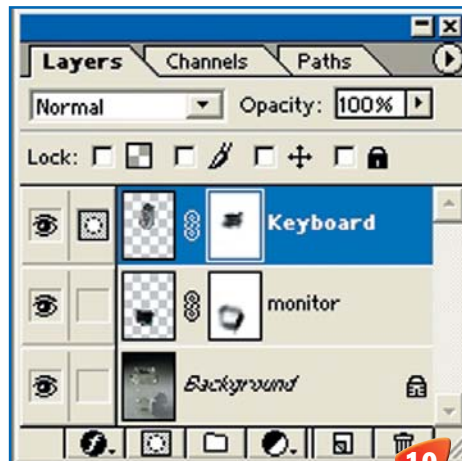
LANGKAH 6

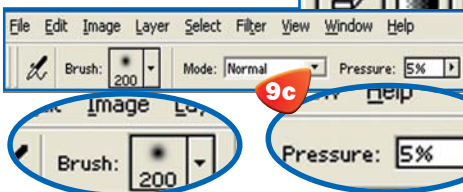
Selain mengubah ukuran dari benda-benda tersebut, atur-aturlah posisinya supaya kelihatan lebih masuk akal. Misalnya, posisi monitor berada di bawah kibor.

LANGKAH 7

Setelah Anda perkirakan posisinya sudah tersusun dengan baik, yang Anda kerjakan selanjutnya adalah memanipulasinya sehingga kelihatan seperti berada di dalam stoples.

LANGKAH 8

Cek jendela *layer* Anda, apakah benar sudah berisi tiga buah *layer*, yang terdiri dari tiga buah gambar, seperti yang telihat pada *screenshot* di langkah ini.

LANGKAH 9

Bila sudah benar, aktifkan *layer* Anda yang berisi gambar monitor, klik *icon* `[Add Layer Mask]` pada jendela *layer* Anda. Untuk membuat benda tampak berada di dalam toples, gunakan *Brush Tool*. Untuk *size*-nya, pakailah antara 100-200, sedangkan *pressure* gunakan antara 5-10%.

LANGKAH 10

Yang perlu Anda perhatikan dalam memanipulasi gambar ini adalah saat menggunakan *brush*. Usahakan gambar yang Anda *masking* tidak terlalu tipis, sehingga benda tersebut akhirnya menjadi tembus pandang, dan gambar di bawahnya akan muncul. Itu akan membuat kelihatan tidak nyata. Jadi, aturlah *pressure* yang Anda gunakan sesuai dengan kebutuhan Anda, tidak selalu harus 5-10%. Bisa kurang dari itu, atau bahkan lebih. Hal itu juga berlaku pada ukuran besar *brush*.

grafiti grafiti

T: Bagaimana kita mengambil salah satu gambar dari seorang bintang film, lalu mengganti mukanya dengan muka kita?
Sri Wahyuni Asmoladi

J: Pada prinsipnya, hal itu bisa dilakukan dengan Photoshop. Namun, ada beberapa hal yang perlu Anda perhatikan dalam proses penggabungannya, seperti warna kulit, cahaya dari foto itu sendiri dengan foto yang ingin Anda gabungkan. Ini dimaksudkan agar hasilnya akan tampak alami. Supaya lebih gamblang, mungkin kita akan membahasnya pada edisi-edisi mendatang.

Kirimkan masalah atau karya Anda ke: imaging@gramedia-majalah.com

Komputerakt!f

▲ **Budi Cahyo**

FroZen

▲ **Endro Mukti Budiono**

MAXIMUMTAG
THE GATHERING OF BEST PLAYER
Http://www.geocities.com/maximumtag

▲ **Rio**

Kami siap mengobati kepusingan Anda yang diakibatkan oleh komputer

PENGANTAR REDAKSI

Mohon maaf apabila pada edisi kali ini halaman rubrik No Problem Lah berkurang menjadi dua halaman saja. Pada edisi berikutnya, jumlah halaman akan kembali seperti semula. Kami berharap Anda bisa memakluminya. Terima kasih.

PENJAWAB: TIM komputer*aktif*

Compress Disket & Password E-mail Bermasalah

T: 1. Saya pernah meng-*compress* disket menjadi 2.88 Mb dan berhasil. Tetapi waktu saya akan mempergunakan disket tersebut, ternyata pada *properties* disket tercantum *free space* 0.00 Kb. Apa yang terjadi dengan disket saya, dan bagaimana cara menggunakan disket yang telah di-*compress*?

2. Saya punya *e-mail account* di Yahoo. Ketika saya membuka *e-mail* tersebut, ternyata *password* yang saya masukkan dianggap tidak valid. Padahal sudah benar. Lalu, saya cek sesuai dengan petunjuk yang ada, ternyata *password* saya berubah tanpa sepengetahuan saya. Kenapa demikian?

Beni Setyawan via *e-mail*

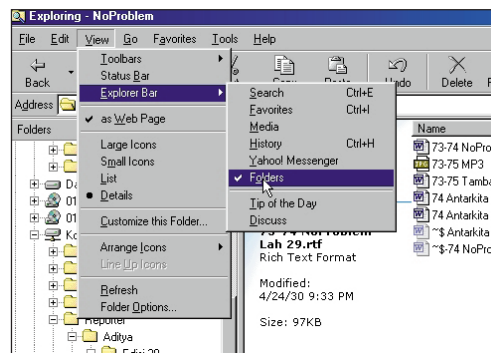
J: *1. Untuk mempergunakan disket yang sudah di-compress, Anda harus mengesetnya untuk dimekarkan kembali. Gunakan utility DriveSpace 3 yang ada pada Windows. Bukalah dari menu* [Start], [Programs], [Accessories], [System Tools], [DriveSpace3]. *Setelah muncul boks dialog, pilihlah Drive A lalu kliklah menu* [Drive] *dan pilih* [Uncompress].

2. E-mail account Yahoo tak dapat dibuka karena ada kemungkinan terakhir kali Anda lupa melakukan sign out, sehingga bisa dibuka lagi oleh orang lain yang sekaligus mengganti password lama Anda.

Tak Bisa Main Game

T: Saya baru saja membeli PC MMX 233 MHz, VGA card 8 Mb. Saya ingin menginstal dan memainkan *game* di komputer. Tapi setelah saya tanyakan ke *counter game* di daerah saya, katanya PC saya *nggak* bisa dipakai *nge-game* karena spesifikasi komputer tidak memadai. Apa yang harus saya lakukan, agar saya bisa memainkan *game* di komputer? Apakah harus mengganti VGA *card*, atau memang tak bisa sama sekali?

Ketut Ediawan via *e-mail*

J: *Kebanyakan game yang beredar saat ini merupakan game ber-3D, baik yang berjenis strategi, RPG, atau simulasi. Ini membutuhkan spesifikasi minimum Pentium II 400 MHz, bahkan lebih. Namun ada pula yang masih bisa dimainkan dengan PC berprosesor MMX. Demikian pula dengan VGA, butuh minimal 32 Mb dan RAM minimal 64 Mb. Melihat spesifikasi VGA card milik Anda, tentu sangat kurang. Ada baiknya Anda upgrade lebih besar lagi.*

▲ **TAMPIL. Folder bisa dimunculkan dan bisa dihilangkan.**

Icon Folder tak Tampak

T: Sewaktu saya klik *icon* [My Computer], yang muncul setelah *splash screen* itu hanya kotak My Computer, tapi *icon*-nya tidak tampak. Hanya terlihat warna abu-abu pada jendela tersebut. Tapi setelah diklik kanan, muncul boks dialog Close. Setelah diklik, ternyata baru terlihat *icon*-nya. Begitu pula ketika mengeklik *icon* lainnya. Lalu, kenapa tampilan Windows Explorer terlihat seperti My Computer? Bagaimana agar di kolom Folder bisa muncul?

Prima Panji via *e-mail*

J: *Agar kolom Folder muncul, bukalah Windows Explorer, lalu kliklah menu* [View], [Explorer Bar] *dan pilihlah* [Folder]. *Maka secara otomatis, kolom Folder akan terpampang di sebelah kiri di dalam Windows Explorer.*

Disk Defragmenter Gagal

T: PC saya menggunakan OS Win98 P233MMX, HD 4,2 Gb, RAM 64 Mb. Sebelum saya instal ulang, *defrag* selalu berhasil. Tapi setelah di instal ulang, *defrag* selau gagal alias jalan di tempat. Apa sebabnya?

Ahyar via *e-mail*

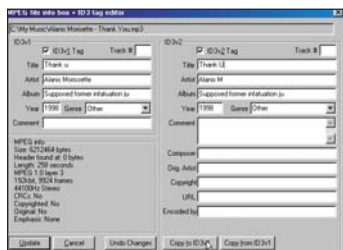
J: *Bung Ahyar, disk defragmenter yang hanya mencapai setengah jalan lalu berhenti, dan mengulang dari awal lagi, itu karena adanya program lain yang juga berjalan. Solusinya adalah menghentikan program lain yang menulis ke hard disk saat Disk Defragmenter bekerja. Selain itu, matikan screen saver yang juga sedang aktif. Tutup semua program , tekan* [Ctrl+Alt+Del] *sehingga muncul boks dialog Close Program. Kliklah semua program yang ada kecuali Explorer dan Systray, dan matikan dengan menekan tombol* [End Task]. *Lalu pada system tray, di sebelah jam, klik kanan setiap icon dan matikan program tersebut dengan mengeklik* [Cose] *atau* [Exit]. *Bila tak ada menu ini, biarkan saja dan gantilah ke icon yang lainnya. Matikan screen saver dengan memilih None. Lalu, bukalah* [Control Panel], *klik icon* [Power Management]; *pada power scheme, pilih* [Always On]. *Pada kotak System standby pilih* [Never], *juga pada kotak Turn off hard disk pilihlah* [Never] *dan klik* [OK]. *Jalankan lagi Disk Defragmenter dari awal.*

Mailer-Daemon

T: Saya menerima *e-mail* dari seseorang, dan ketika saya buka, muncul banyak *file* aneh di directory C:. Ketika semua *file* ini dihapus, ternyata muncul kembali. Di Inbox Outlook, saya menerima banyak sekali Mailer Daemon. Apakah ini merupakan gejala virus, atau terjadi *error* di komputer saya? Bagaimanakah cara mengatasinya, dan antivirus apakah yang bisa dipergunakan? Soalnya, ketika saya gunakan Norton Antivirus 2002, tidak ada hasilnya.

Zunan Arief via *e-mail*

J: *Kemungkinan besar komputer Anda terkena virus kategori worm yang memang menjengkelkan. Ada bermacam jenis dan varian worm. Ada yang memang bisa langsung dikenali oleh antivirus, namun kadang worm ini akan*

lolos dari scanning program antivirus. Update virus definitions antivirus Anda selalu, agar mampu mengenali virus jenis terbaru. Ada kemungkinan virus yang menyerang komputer Anda adalah worm Klez. Variannya banyak, di antaranya w32.klez.h@mm, w32.klez.gen@mm, w32.klez.E@mm. Pola penyebaran virus ini dengan floating-mass. Coba Anda download virus removal tool Fixklez dari **www.kaspersky.com** *atau dari* **www.symantec.com**. *Removal tool virus ini gratis dan cukup mampu menghapus worm Klez dari komputer Anda. Meski demikian, Anda perlu juga membersihkan registry Windows. Bukalah registry editor, pada key HKEY_LoCAL_MACHINE \Software\Microsoft\Windows \CurrentVersion\Run, hapus wink.exe dan wqk.exe. Juga cek adanya subkey Wink di key HKEY_LOCAL_MACHINE\ System\Current ControlSet\Services. Setelah selesai, restart komputer Anda.*

▲ GANTI NAMA. Tampilan di layar WinAmp akan berubah dengan segera.

Me-rename File MP3

T: Bagaimana sih caranya me-*rename file* musik MP3? Misalnya, "BON JOVI - MIDNIGHT IN CHELSEA". Saya mau jadikan dengan huruf kecil saja. Setelah saya *rename* di folder My Music, tampaknya memang berhasil. Tapi setelah di-*add* di Winamp list, kenapa tidak berubah?
Ronald Airlangga via *e-mail*

J: *Bisa kok. Caranya, klik kanan terlebih dahulu file MP3 tersebut, sehingga terbuka jendela pop-up, dan kliklah [Properties]. Hilangkan tanda centang pada kotak Read-only dan beri centang pada kotak Archieve. Lalu, rename-lah file tersebut. Setelah itu, bukalah WinAmp dan tambahkan file MP3 tersebut ke dalam playlist. Pilih file tersebut dengan mengeklik kanan, pilih* `[File Info]` *sehingga muncul kotak dialog MP3 file info box + ID3 Tag Editor. Tambahkan tanda centang pada boks kecil ID3v2 Tag, lalu kliklah tombol* `[Copy from ID3v1]`*. Gantilah nama artis yang tersedia dalam kotak isian, lalu klik tombol* `[Copy to ID3v1]`*. Kliklah tombol* `[Updates]`*. Hilangkan lagi tanda centang pada boks ID3v2 Tag, dan tutuplah jendela ini. Lihatlah nama artis tersebut sudah berubah, dan akan muncul di WinAmp playlist dengan nama baru yang Anda buat.*

ANTARK!T@

Kirimkanlah solusi (bukan pertanyaan) Anda via e-mail ke antarkita@gramedia-majalah.com atau faksimili (021) 634 1833, atau via pos ke alamat redaksi. Tersedia album CD untuk pemberi solusi yang termuat.

MASALAH DIA #1

T: Konfigurasi laptop saya adalah Pentium 2/300MHz, memori 64Mb, *hard disk* 10 Gb, Windows 98. Setiap *booting* selalu muncul "Daemon has caused an error in DAEMON.EXE. Daemon will now close. If you continue to experience problem try restarting your computer." Saya ikuti untuk *restarting* lagi, tetapi hasilnya tetap keluar pesan tersebut.
Anaharindra via *e-mail*

SOLUSI ANDA #1

J: *Problem tersebut muncul karena Anda tidak sempurna dalam menginstalasikan software Daemon tools (software sejenis virtual CD dari* **www.Daemon-tools.com***). Uninstall kembali program tersebut, diikuti dengan me-remove Virtual DAEMON SCSI controller yang ada pada Control Panel-System-Device Manager-SCSI controller. Restart komputer Anda, dan ulangi instalasi secara penuh. Anda dapat menggunakan Daemon Tools ver 2.88 dari situs tersebut. Semoga berhasil.*
Dr. Budi Rahmat via *e-mail*

MASALAH DIA #2

T: Setiap saya mengeklik dua kali *icon* IE, selalu munculnya lama. Akhirnya, saya selalu membuka IE lewat Windows Expoler. Yang saya mau tanyakan, apakah ada keanehan di Windows ME atau ada keanehan di IE tersebut?
Doddy Ismail via *e-mail*

SOLUSI ANDA #2

J: *Coba Anda buang program yang tidak perlu, sehingga tidak akan membebani kinerja komputer Anda. Nonaktifkan beberapa program yang muncul pada startup, pada toolbar Systray dekat jam desktop. Hapus temporary file yang ada di folder C:Windows\Temporay Internet Files dan C:Windows\Temp. Gunakan Disk Clean Up yang ada di System Tools untuk membersihkan file yang tak terpakai oleh Windows. Kalau cara ini tidak bisa, coba instal ulang IE Anda. Semoga berhasil.*
Eko Endah BM via *e-mail*

TOLONG DONG!

MASALAH KALI INI, SOLUSI AKAN DIMUAT DALAM EDISI 33

#1: Komputer saya PIII 800, RAM 64 Mb, HD 20 Gb, dipasangi TV Tuner merek Prolink Pro. Setelah dipasang ternyata hanya bisa berfungsi sekali. Itu pun hanya gambarnya saja, suaranya tidak terdengar. Apa mungkin kesalahan ada pada kartu suara?
Aryo Hendrawan via *e-mail*

#2: Saya punya data di Program Microsof Acces XP. Saya buka *file* bernama A sebagai contoh untuk membuat data baru. Setelah selesai, data itu saya simpan dengan nama lain. Lalu, tidak berapa lama saya ingin membuka *file* yang bernama A, namun datanya sudah tidak ada lagi. Padahal, semua *file* tersembunyi sudah ditampilkan, tapi data A tersebut tetap hilang. Kenapa, dan apakah komputer saya terkena virus?
Budiman via *e-mail*

Nomor depan, *beredar 3 Juli*

Aktor Digital

Bagaimanakah sosok Aki Ross (*Final Fantasy*) dan Shrek, serta tokoh-tokoh lain dalam film animasi, diciptakan? Rahasianya terkuak tuntas.

Tenang dan Menghanyutkan

Tinggalkan suara ngkrok-ngkrok dan kebisingan yang ditimbulkan oleh PC Anda. Sejumlah tip berguna akan kami sajikan.

Koneksi Mana Paling Mengenakkan?

Ada serial, paralel, IDE/ATA, USB, USB2, FireWire, dan IRDA. Mana yang sebetulnya bekerja efektif, cocok untuk Anda, kami mengujinya.

Isi komputer*akt!f* edisi 31 dapat Anda simak dari Radio Sonora 100,9 FM, **Rabu 3 Juli, 17.15**

LANGGANAN? EDISI LALU?

Untuk Anda sendiri maupun untuk hadiah, Anda dapat berlangganan dan atau memesan edisi terlewat melalui **Unit Layanan Jual Gramedia Majalah**, Gedung Kompas-Gramedia Lantai 1, Jalan Palmerah Selatan 22-24, Jakarta 10270, pada hari dan jam kerja, telepon **(021) 536 0441, 536 0442**, faksimili **(021) 548 1341.**

E-MAIL KAMI

Redaksi	komputeraktif@gramedia-majalah.com
Surat Pembaca	surat-aktif@gramedia-majalah.com
Konsultasi	noproblem@gramedia-majalah.com
Solusi Masalah	antarkita@gramedia-majalah.com
Digital imaging	imaging@gramedia-majalah.com
Naskah	naskah-aktif@gramedia-majalah.com
Sirkulasi	ulj@gramedia-majalah.com
Promosi	promosi@gramedia-majalah.com
Iklan	iklan@gramedia-majalah.com

LAYANAN 24 JAM

Jabotabek **(021) 635 9007**
Bandung **(022) 721 8477**
Semarang **(024) 357 4745**
Jogja **(0274) 619 854**
Surabaya **(021) 550 5007**
Solo **(0271) 730 3775**

BAGILAH KREASI ANDA!

Jika Anda sudah menjadi anggota milis komputer*akt!f*, maka pintu kami terbuka untuk menampung naskah Anda. Syaratnya?

- Karya sendiri, belum pernah dipublikasikan – jangan pertaruhkan reputasi Anda dengan menjiplak karya orang lain
- Panjang naskah maksimal 5.600 karakter (tak termasuk spasi), berupa langkah-langkah (*workshop*)
- Melampirkan *screenshot* berformat JPEG beresolusi rendah (72 dpi) – jika naskah itu layak muat, maka kami meminta Anda mengirimkan *screenshot* yang berformat PSD
- Naskah dikirimkan ke **naskah-aktif@gramedia-majalah.com**, dengan menyertakan **nama dan alamat lengkap**

EDISI INDONESIA

Penerbit PT Prima Media Pustaka
Pemimpin Umum A.M. Elly Handojo
Pemimpin Perusahaan Hartanto
Pemimpin Redaksi/Redaktur Pelaksana Antyo Rentjoko
Redaktur Farid Wahdiono, Rismawan
Staf Redaksi Pramana Sukmajati, Desiderius Ardhy Artanto, Aditya Wardhana, Andy Baskoro, Yuliandi Kusuma, Fenny Amalo, Iyan Rokhadiyan
Artistik Viky Hendrizal, Ariyo Praditiyo, Calvin Irvan, Ade Wahyu Pratama
Fotografer Rano Kusuma
Sekretariat Karolina Novita Rini
Alamat Gedung Perintis Lantai III Jalan Kebahagiaan 4 - 14 Jakarta 11140
Telepon (021) 260 1234 pesawat 2301 - 2304
Faksimili (021) 634 1833

Koordinator Produk C. Susy Triputranti

Promosi dan Sirkulasi
Gedung Guna Elektro Lt. 2
Jl. Terusan Arjuna Utara 50
Kebon Jeruk, Jakarta 11510
Telepon (021) 5696 9990
Faksimili (021) 5696 9995

Promosi Agus Sutedi Prabowo, Salim Djundam

Lisensi & Hak Cipta Internasional Bobby Christoffer

Sirkulasi H. Murtomo, Yance Gunawan

Alamat Iklan dan Produksi
Gedung Kompas Gramedia Unit II Lt. 5
Jl. Palmerah Selatan 22- 24
Jakarta 10270
Telepon (021) 548 0888, 548 3008, 549 0666
Faksimili (021) 548 3146, 5494035

Iklan Yosef Bastaman, Alice, Lanny Herawati

Produksi Fransiska Setyarini, V. Ninik Trihatmini

komputer*akt!f* diterbitkan oleh Gramedia Majalah (www.gramedia-majalah.com), atas lisensi Sanoma Uitgevers, Hoofddorp, Nederland (www.vnu.com).

Edisi serupa: *ComputerIdee* (Nederland), *ComputerIdee* (Belgia), *ComputerActive* (Inggris), *ComputerAktiv* (Hungaria), *ComputerIdea* (Spanyol), *ComputerIdea* (Italia), *PC Direkt* (Jerman), *PC Direct* (Prancis)